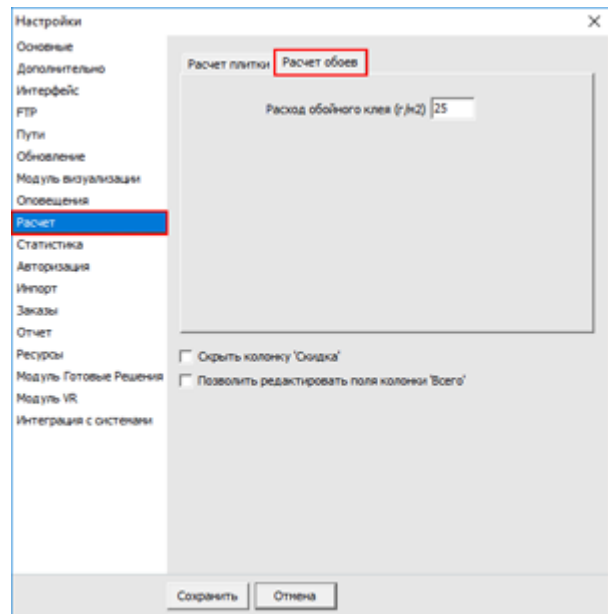
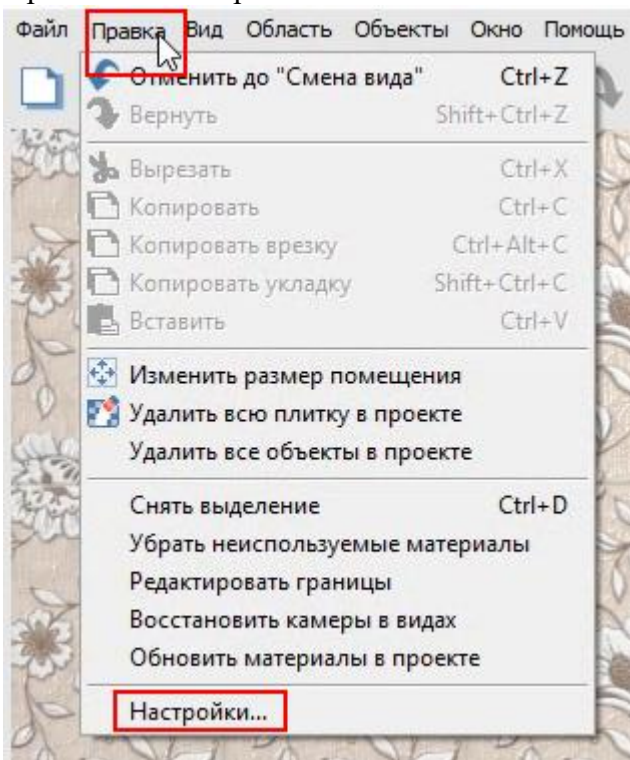


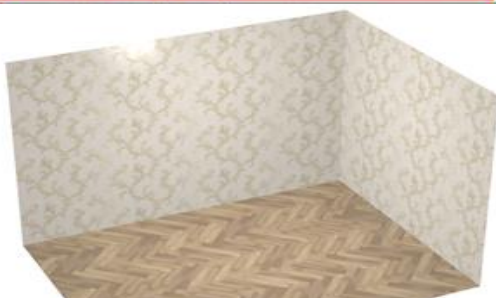
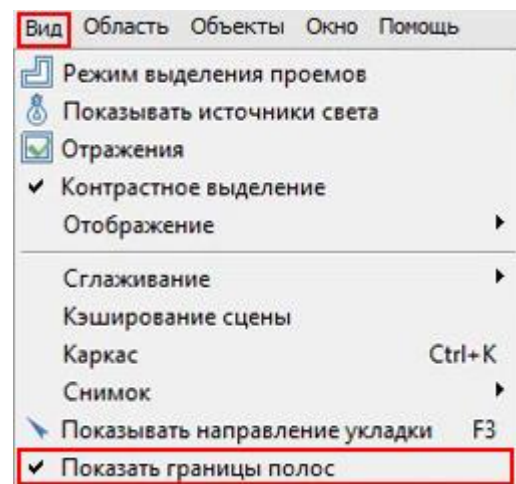
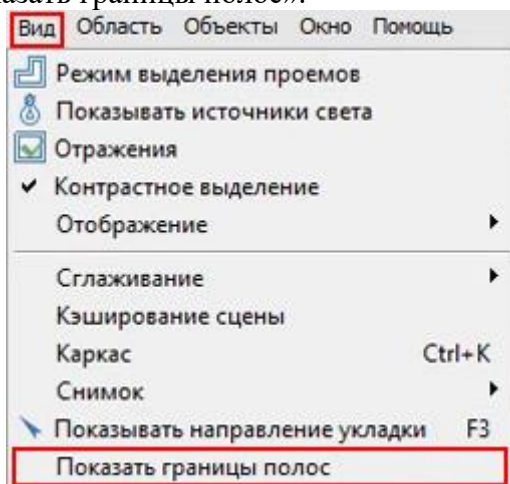
+ *Добавлены настройки расчета обоев.*

В текущей реализации доступна возможность вручную установить расход обоев: «Правка» > «Настройки» > «Расчет обоев».



+ *Добавлена функция показа границ полос обоев.*

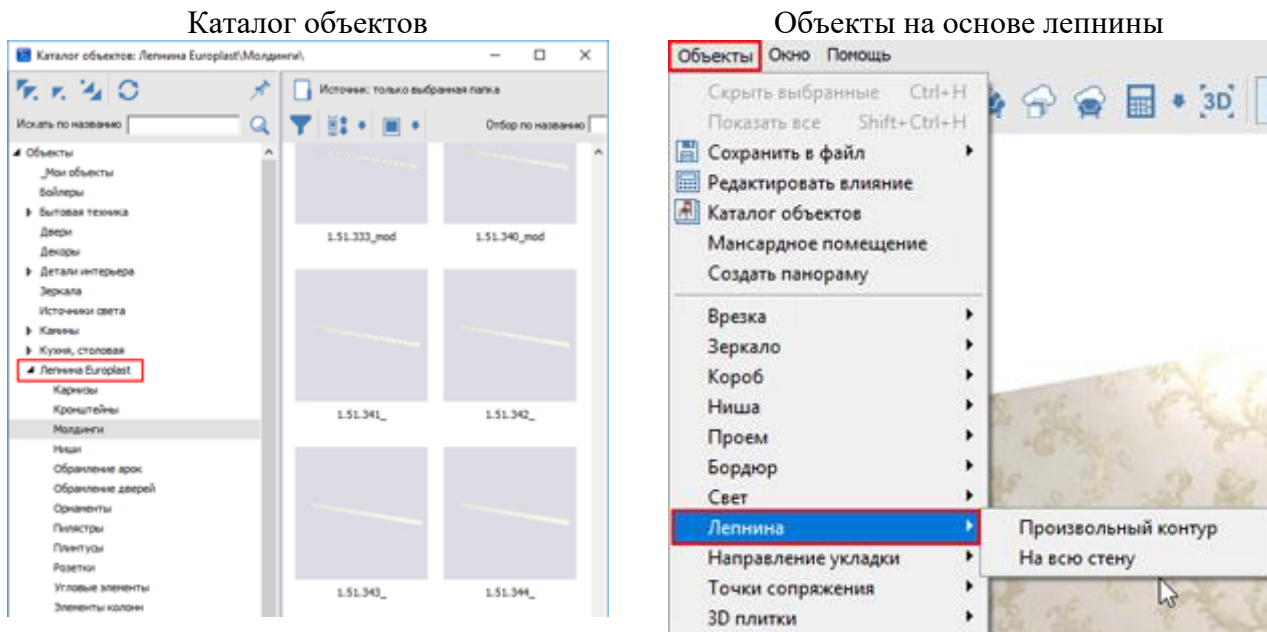
Для проверки расчета необходимого количества рулонов можно включить опцию: «Вид» > «Показать границы полос».



+ Добавлен новый модуль «Лепнина».

Лепнина – это рельефный декор в интерьере. В каталоге объектов в раздел «Лепнина» входят: карнизы, кронштейны, молдинги, ниши, обрамления арок и дверей, орнаменты, пилястры, розетки, угловые элементы и элементы колонн.

Путь к объектам: 1) по кнопке «Каталог объектов» ; 2) «Объекты» > «Каталог объектов».



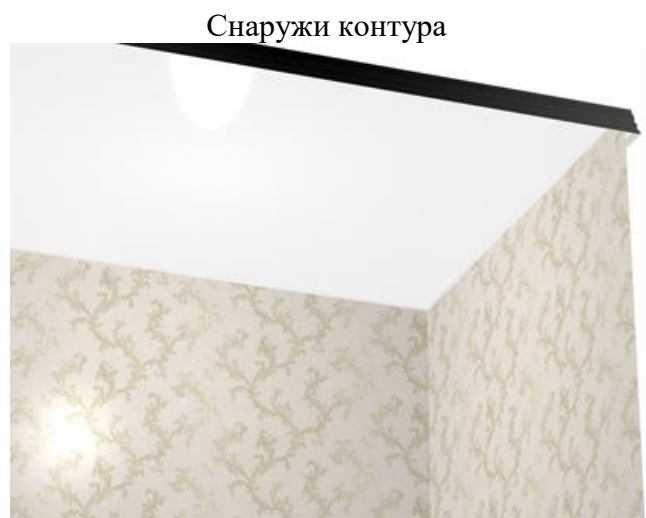
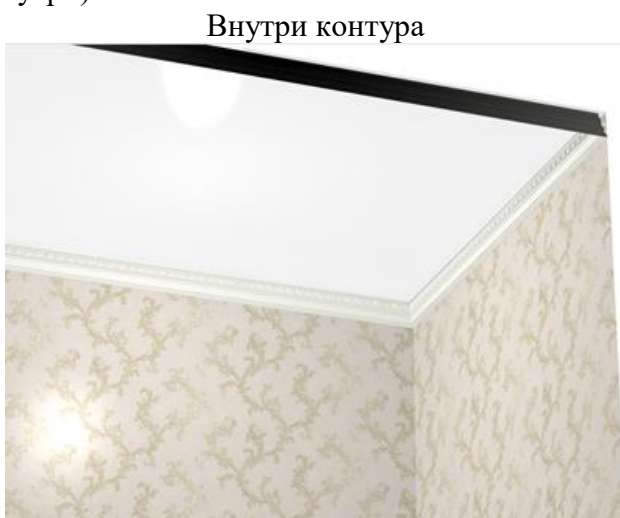
Установка объектов из каталога «Лепнина»

Лепнина по периметру поверхности.

Чтобы установить плинтус (молдинг) по периметру потолка (пола): 1) «перетащить» левой кнопкой мыши лепнину **из каталога объектов** на поверхность; 2) левый клик в произвольной точке, чтобы обновить проект.

Горячие клавиши.

Выделить объект, «Q» или «Shift+Q»: изменить положение лепнины (снаружи помещения или внутри).



Выделить объект, «Ctrl+Q»: вращать объект на 90 градусов относительно контура.

Положение №1



Положение №2



Положение №3



Положение №4



Вырезать часть контура.

Чтобы вырезать часть лепнины, можно: 1) выделить объект (левый клик); 2) вызвать меню объекта (правый клик); 3) в появившемся списке выбрать «Свойства»; 4) в окне свойств объекта поставить галочку напротив «Влияет на окружение».

Любой объект или группа объектов со свойством «Влияет на окружение» будет вырезать часть лепнины собственными габаритами.



Лепнина как декор для объекта.

Чтобы декорировать объект по его контуру (например, зеркало или врезку): 1) «перетащить» левой кнопкой мыши лепнину **из каталога объектов** на зеркало или врезку; 2) левый клик в произвольной точке, чтобы обновить проект.

Лепнина на одну стену.

Чтобы добавить молдинг только вдоль одной стены: 1) выделить стену (левый клик); 2) двойной левый клик по объекту в каталоге объектов (не перетаскиваем молдинг на стену!), на поверхности появится образец молдинга; 3) «Объекты» > «Лепнина» > «На всю стену»; 4) удалить образец.

Лепнина по произвольному контуру.

Чтобы добавить молдинг по произвольному контуру: 1) выделить стену (левый клик); 2) двойной левый клик по объекту в каталоге объектов (не перетаскиваем молдинг на стену!), на поверхности появится образец молдинга; 3) «Объекты» > «Лепнина» > «Произвольный контур»; 4) построить контур, используя векторный редактор; 5) удалить образец

Лепнина вокруг объекта (зеркала)



Лепнина по контуру объекта



+ Добавлена автоматическая группировка объекта и ниши по габариту для этого объекта.

Для удобства пользователей при помещении объекта в нишу по габариту, объект и ниша по габариту группируются.

Сгруппированные объекты перемещаются как единое целое. Свойства группы распространяются на все элементы группы (при наличии у всех элементов группы этого свойства).

Для разгруппирования объектов можно: 1) использовать горячие клавиши «Ctrl+U»; 2) выбрать группу (левый клик) > вызвать список свойств (правый клик) > «Группировка» > «Разгруппировать объекты».