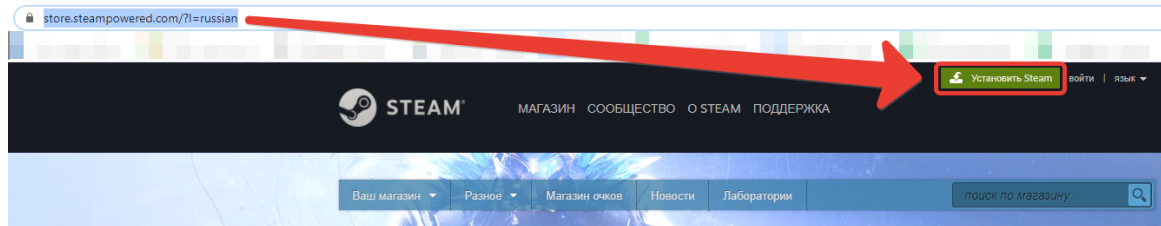


Инструкция по установке и использованию VR Standard

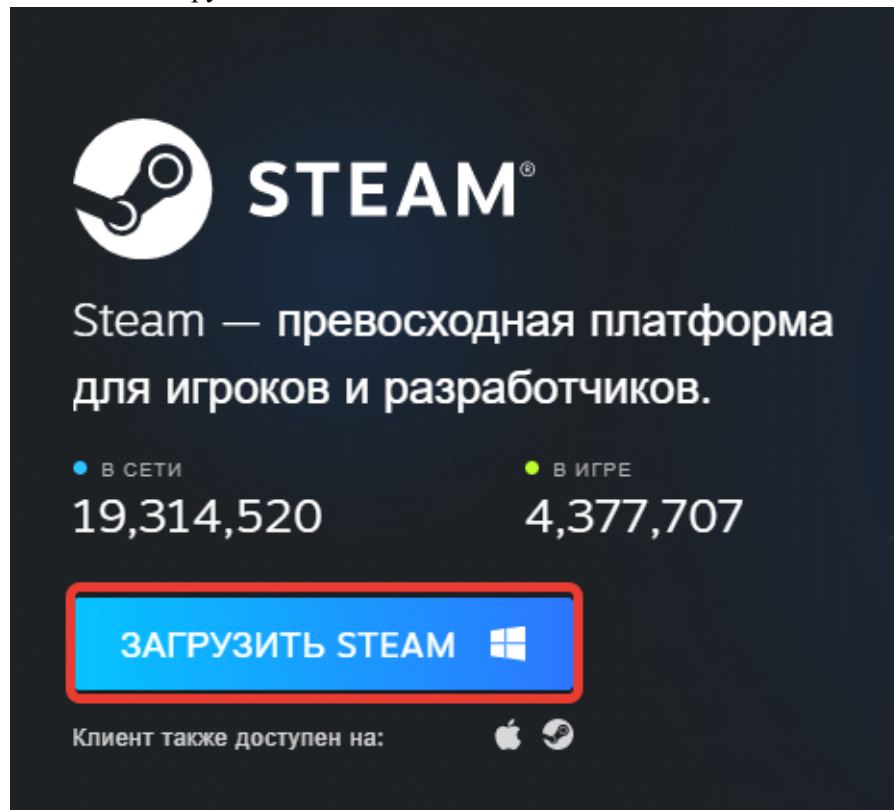
ОБЩИЕ ДЕЙСТВИЯ:

Первоначальные действия не разнятся в зависимости от модели очков.

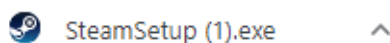
- Сначала нужно оплатить и подключить модуль VR на ключ через вашего менеджера
- Затем подключить очки к компьютеру по инструкции, представленной в комплекте с выбранными очками виртуальной реальности
- Скачать Steam, зарегистрировать там и войти в учетную запись. Далее скачать SteamVR:
 - Для этого нужно зайти сюда: <https://store.steampowered.com/?l=russian> и нажать “Установить Steam”:



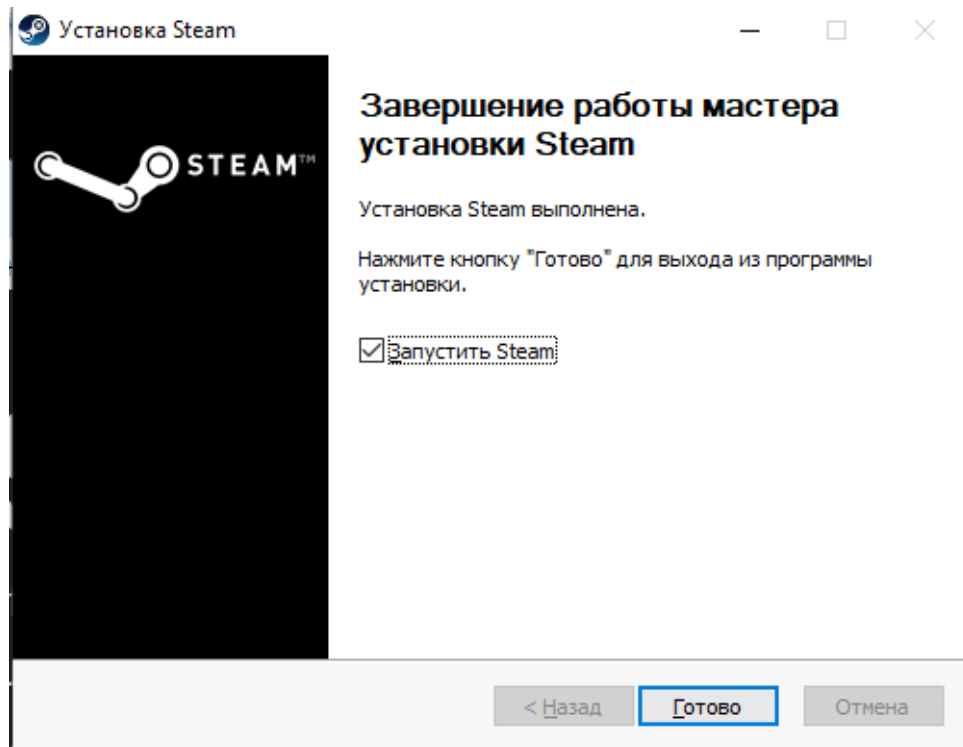
- Далее нажать на “Загрузить”



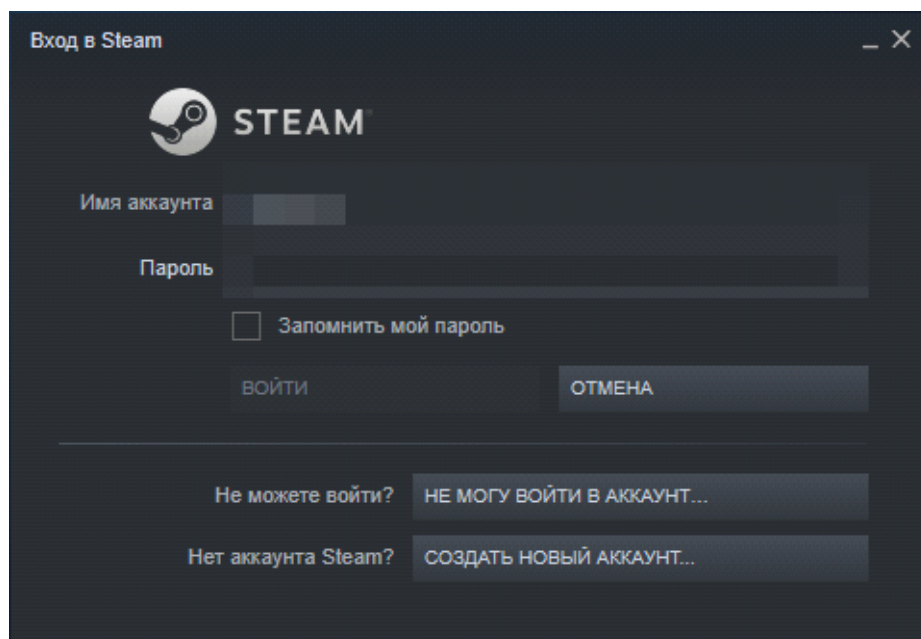
- Открываем скачанный exe файл:



- Откроется стандартный установщик, нужно везде нажать “Далее”, выбрать Русский Язык и нажать “Установить”. Затем запустим Steam:



- Зайти в свой аккаунт (1) или создать (2):
(1)



- Создать новый аккаунт (2)

Создание аккаунта

Valve Corp [US] <https://store.steampowered.com/join/?l=russian>

СОЗДАНИЕ АККАУНТА

Адрес эл. почты

Подтвердите адрес эл. почты

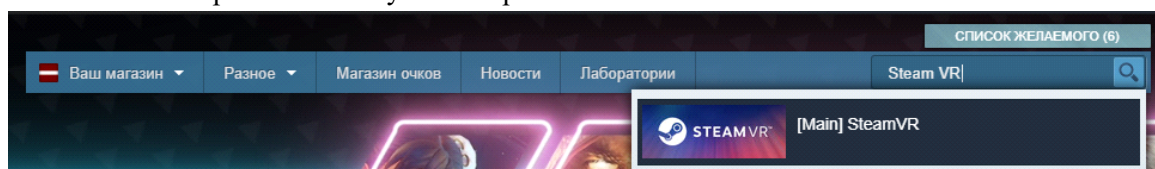
Страна проживания

☒ Я не робот  reCAPTCHA
Конфиденциальность - Условия использования

☒ Я подтверждаю, что мне исполнилось 13 лет, и соглашаюсь с условиями соглашения подписчика Steam и политикой конфиденциальности Valve.

Продолжить

- После этого в строке поиска нужно набрать “Steam VR”



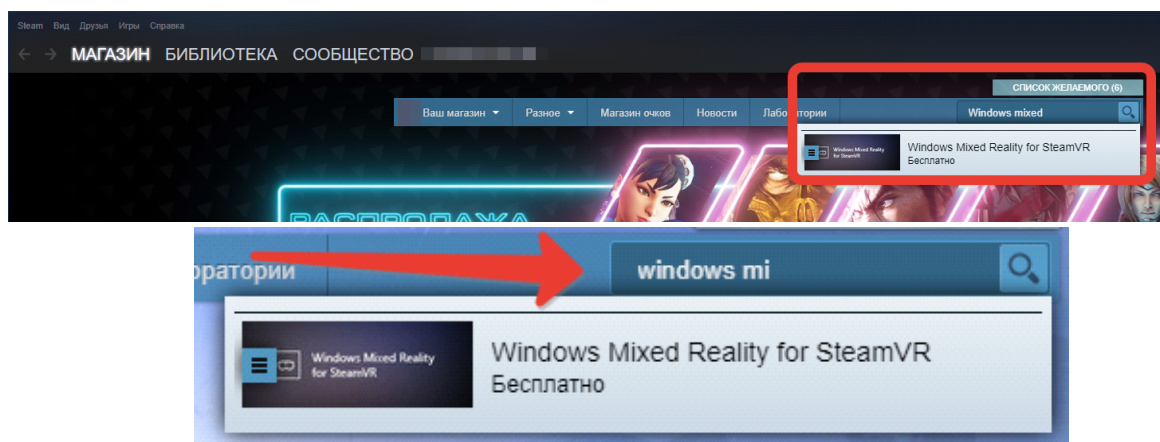
- Установить одним кликом по кнопке “Установить”
- Запустить, нажав на Запустить



- Следующие шаги будут варьироваться в зависимости от модели очков виртуальной реальности

WINDOWS MIXED REALITY (WMR): LENOVO WMR, ASUS WMR, ACER WMR, DELL WMR, HP WMR

- При подключении очков система сама запустит встроенное в систему приложение Windows Mixed Reality.
- Там необходимо будет пройти настройку шлема и контроллеров, следуя инструкции на экране. Для каждого шлема они индивидуальны, приложение Windows Mixed Reality автоматически запускает интерактивную инструкцию
- Наконец, нужно в Steam скачать Windows Mixed Reality for Steam VR, воспользовавшись поиском:



OCULUS

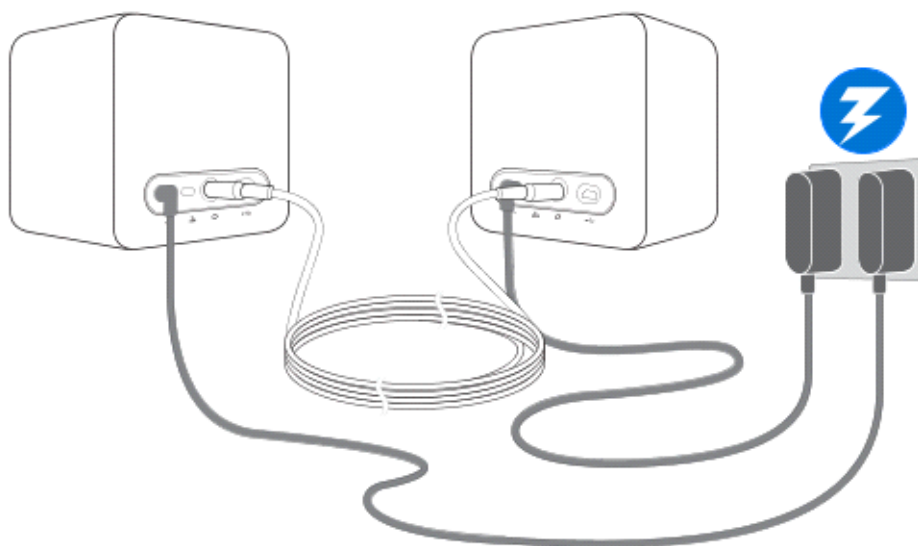
Нужно скачать приложение Oculus по ссылке www.oculus.com/setup

- Oculus Quest 2: https://www.oculus.com/download_app/?id=1582076955407037
- Oculus Rift S: https://www.oculus.com/download_app/?id=1582076955407037
- Oculus Quest: https://www.oculus.com/download_app/?id=1582076955407037
- Oculus Rift:
https://www.oculus.com/download_app/?id=1582076955407037
- Открыть приложение Oculus и нажать “Установить”.
- Создать аккаунт и настроить очки, следуя инструкциям на экране.

HTC VIVE

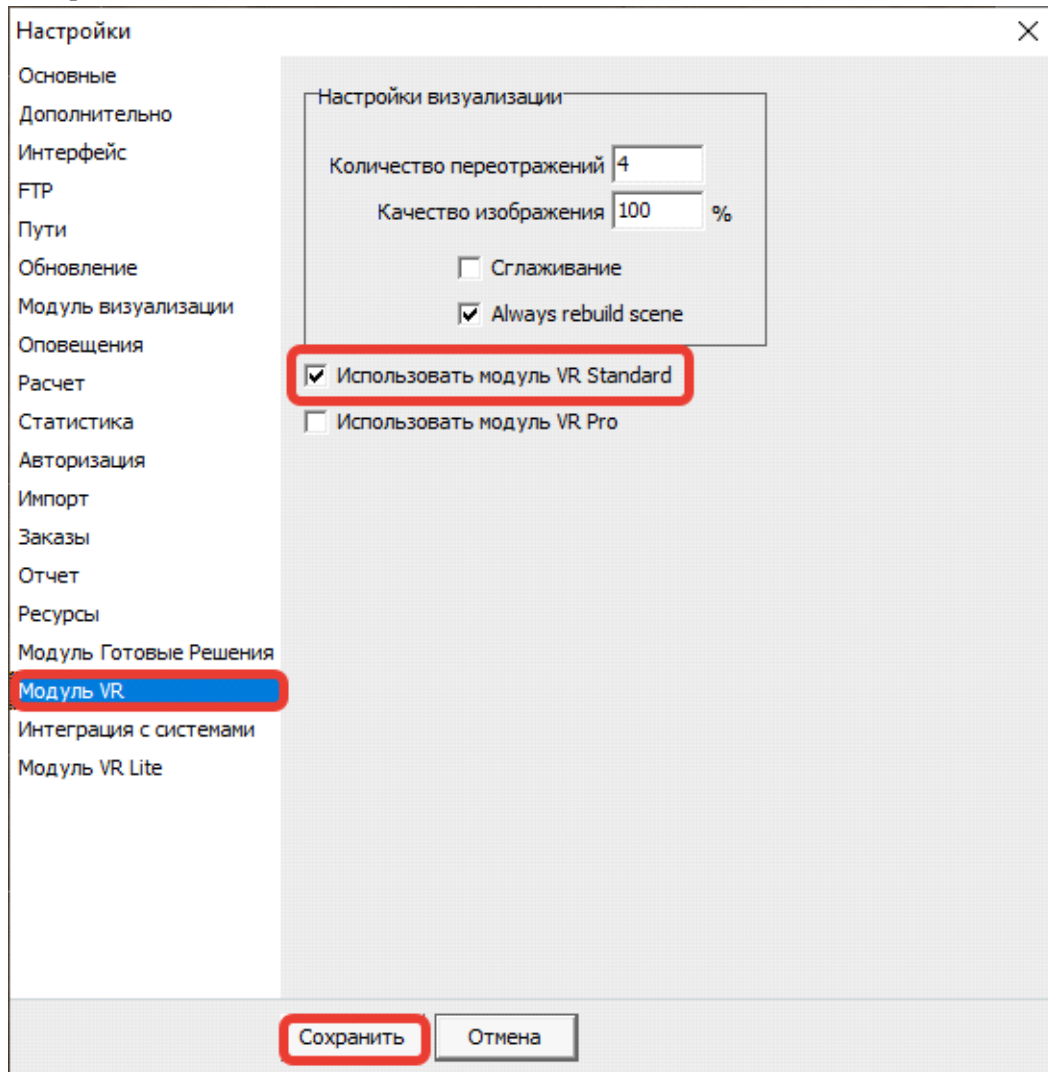
- Нужно скачать приложение HTC Vive по ссылке <https://www.vive.com/setup/>
- Запустить установочный файл
- Следуя инструкциям на экране выполнить настройку шлема виртуальной реальности
- Установить базовые станции по диагонали в противоположных углах комнаты
- Для монтажа базовых станций можно использовать штативы, легкие стойки или грузовые балки. Вы также можете расположить их на устойчивых книжных полках или шкафах. Избегайте неустойчивых монтажных механизмов и поверхностей, подверженных вибрации.
- Расположить базовые станции таким образом, чтобы лицевые панели были направлены к центру игровой зоны.
- Подключить кабели питания к базовым станциям, а затем вставить каждый блок питания в сетевую розетку, чтобы включить их. Индикатор состояния должен гореть зеленым.
- Подключить базовые станции и настроить каналы.

Без кабеля синхронизации	Нажмите кнопки каналов на задней стороне базовых станций, чтобы одна базовая станция была настроена на канал «b», а другая - на канал «c».
С кабелем синхронизации (опционально для повышения надежности)	Нажмите кнопки каналов на задней стороне базовых станций, чтобы одна базовая станция была настроена на канал «A», а другая - на канал «b».



Как запустить VR Standard в программе Ceramic3D?

- Запустить программу
- Открыть проект
- Перейти на вкладку Правка - Настройки
- Далее в Модуль VR, включить VR Standard, установив соответствующую галочку и нажать “Сохранить”.



- На панели появится шлем, нужно по нему кликнуть и откроется дополнительное окно с вашим помещением в VR

