

-Необходимы файлы для корректной работы стойки:

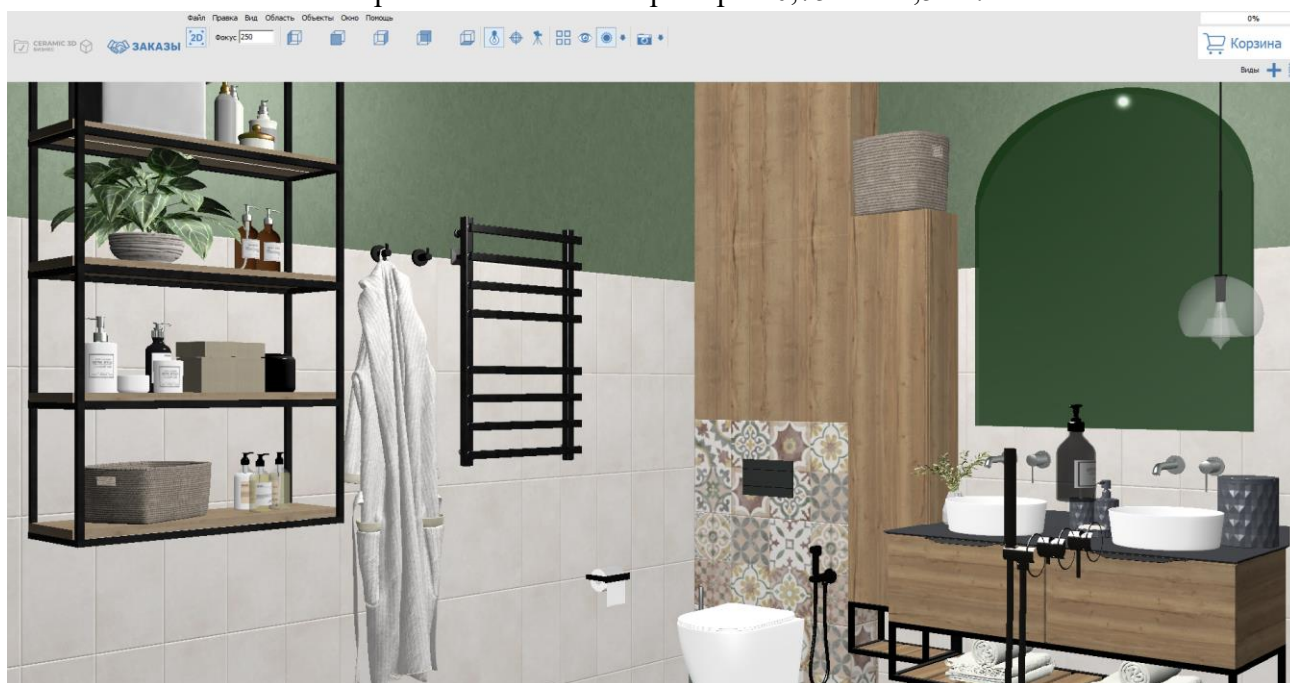
- .mp4 – превью видео проекта (запускается по нажатию на видеокамеру) – не обязательно.
- .ср3рапо – Файл с панорамой комнаты. (этих файлов может быть несколько)
- .jpg – изображение, которое будет отображаться при выборе коллекции или проекта в меню

СОЗДАНИЕ ПАНОРАМЫ

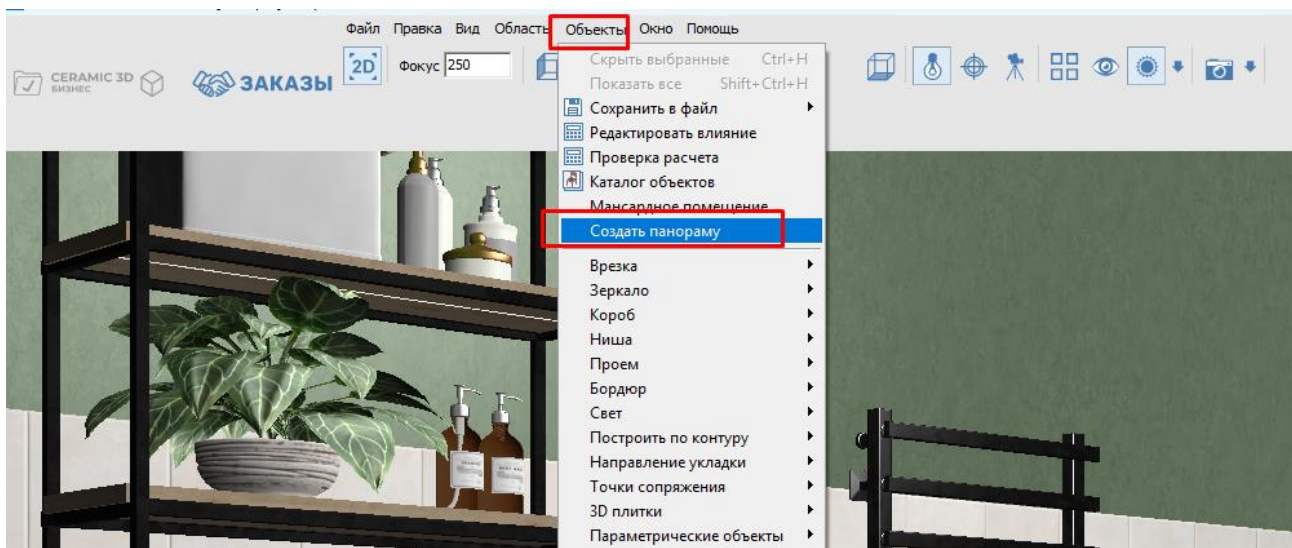
Панорама - это трехмерное отображение проекта из заранее заданной видовой точки. В панораме можно оглядеть комнату со всех сторон и более детально изучить материал плитки, чем на плоском изображении.

Для создания панорамы необходимо:

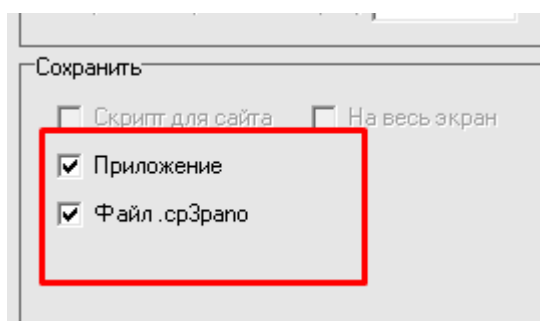
1. Выбрать правильные точки в режиме 3D. Для помещений от 1 м² до 3 м² создается одна точка из центра, преимущественно это туалеты. Для помещений от 4 м² и более создаются 2 точки, где первая будет обзорной, а вторая с фокусом на плитку\обои. Такие точки выбираются на противоположных сторонах на расстоянии 0,9 м² - 1,5 м² от стены. Положении панорамы имитирует положение человека в помещении, следовательно, они должны быть **на высоте человеческого роста (на уровне глаз)**, не стоять над объектами и быть на расстоянии от них примерно 0,75 м² - 1,5 м².



2. Далее заходим во вкладку «Объекты» и выбираем «Создать панораму».



3. Во всплывающем окне выставляем параметры, показанные на рисунке ниже (ставим все 2 галочки), и задаём название панорамы в соответствии с названием проекта. Если в проекте нужно создать панорамы с двух видовых точек (что бывает в большинстве случаев, исключением являются небольшие помещения и туалеты), то в название панорамы добавляется буква или цифра (1 и 2 или А и В), позволяющая разделить эти два файла.



Примеры названий панорам:

Когда 1 раскладка и 2 точки панорам (кроме туалета)

GT_Aurora_B_A (первая точка)

GT_Aurora_B_B (вторая точка)

Когда несколько раскладок и 2 панорамы:

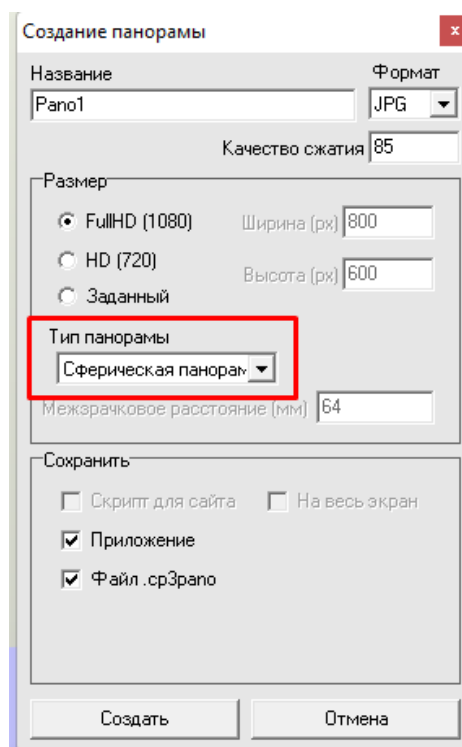
GT_Aurora_B1_A (первая точка)

GT_Aurora_B1_B (вторая точка)

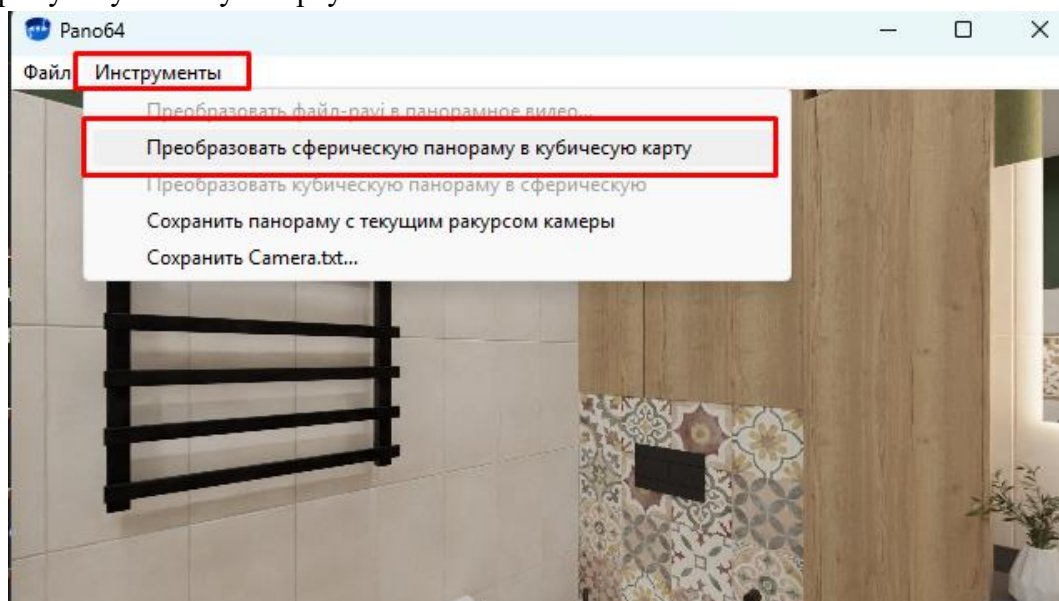
Когда туалет и несколько раскладок (одна точка)

GT_Aurora_T1

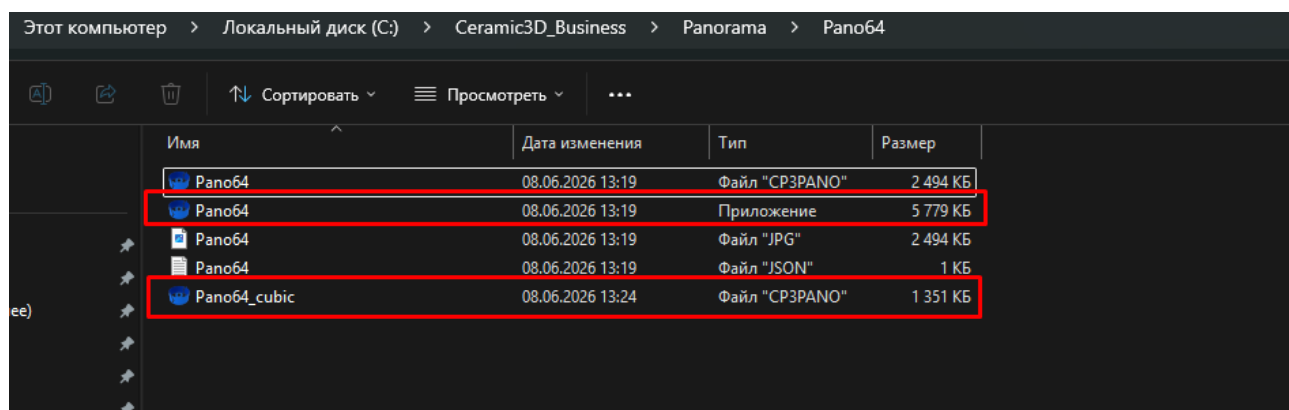
4. Панорама и ортогональные проекции интерьера из точки сохраняются в директории Диск\Ceramic3D_Business\Panorama в папке соответствующей заданному названию. При создании панорамы нужно выбрать «Сферическая панорама»



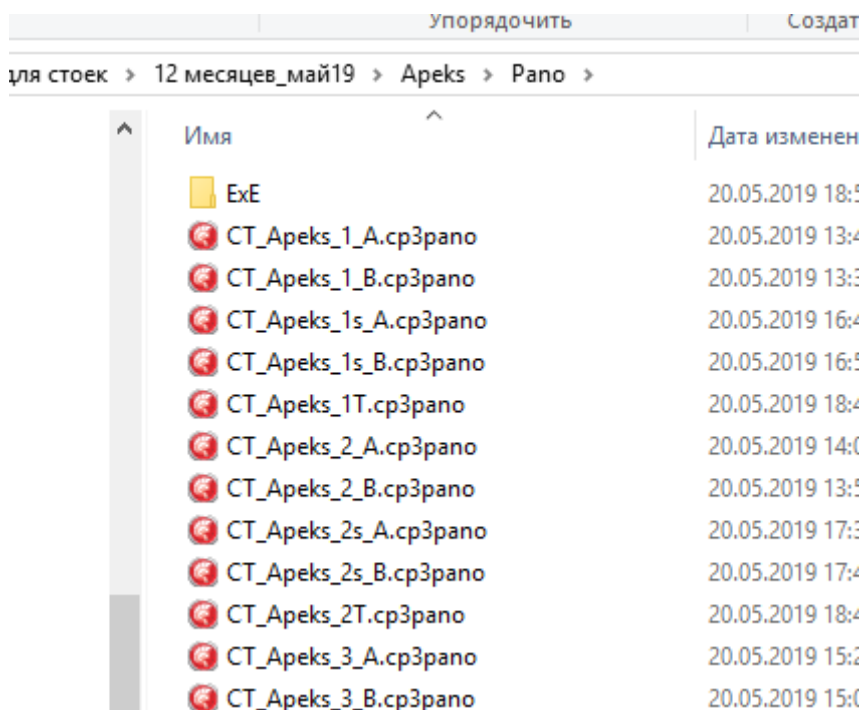
Затем преобразовать в кубическую нажав «Инструменты» - «Преобразовать сферическую панораму в кубическую карту»



5. Берём из папки соответствующей коллекции 2 файла: .exe (приложение) и .ср3папо (с пометкой cubic)

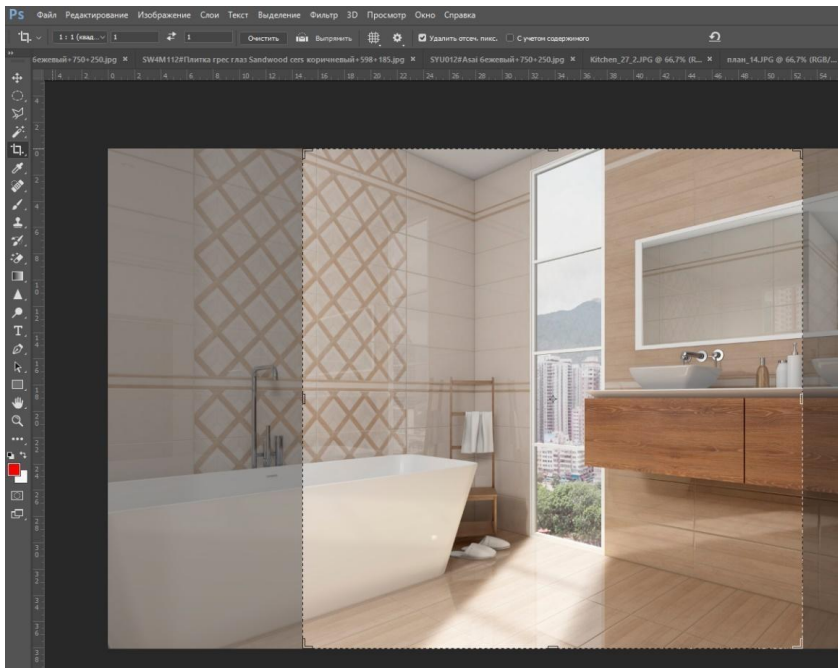


И складываем их в папку Рапо (.exe в отдельно созданную для них папку).

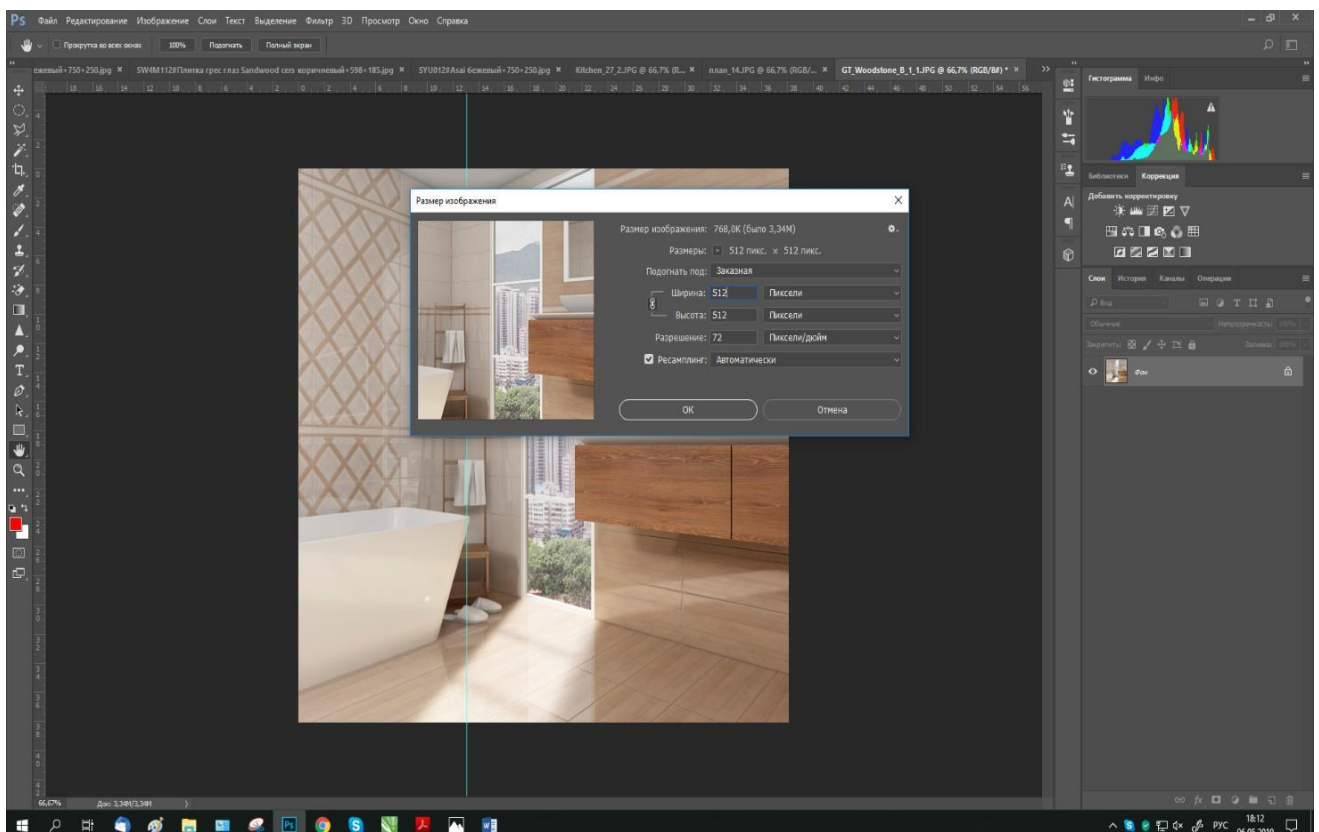


СОЗДАНИЕ ПРЕВЬЮ

1. Загружаем рендер в Photoshop (надо сделать в программе Ceramic 3D Бизнес с одной точки-размер изображения 4000x2250 (обязательно данное разрешение))
2. В программе выбираем инструмент Рамка (1:1 квадрат)



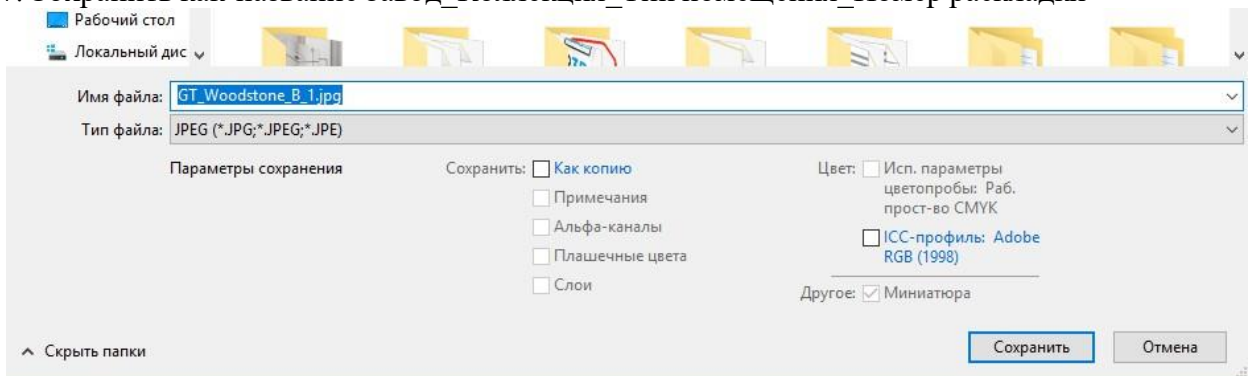
3. Выставляем красивый ракурс, где видны варианты раскладки плитки
4. Все превью делаются с одной точки
5. Выберете на верхней панели Изображение-размер изображения-512x512 пикселей (!всегда)



6. Итог



7. Сохранить как-название Завод_Коллекция_Тип помещения_Номер раскладки

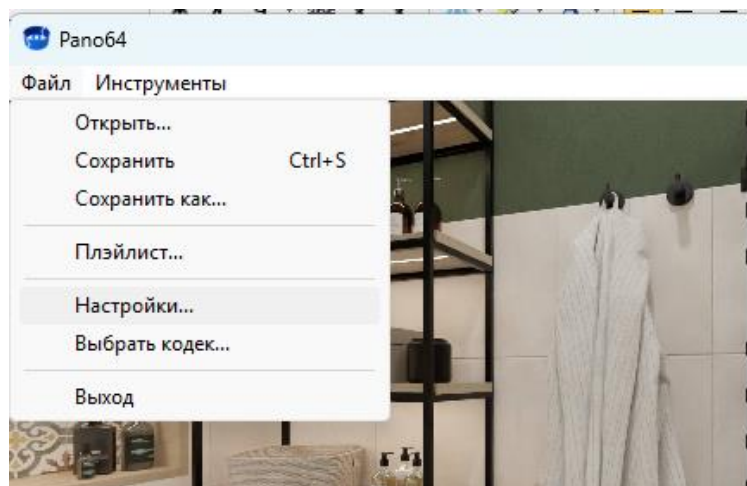


8. Положить в папку коллекции с названием preview.jpg

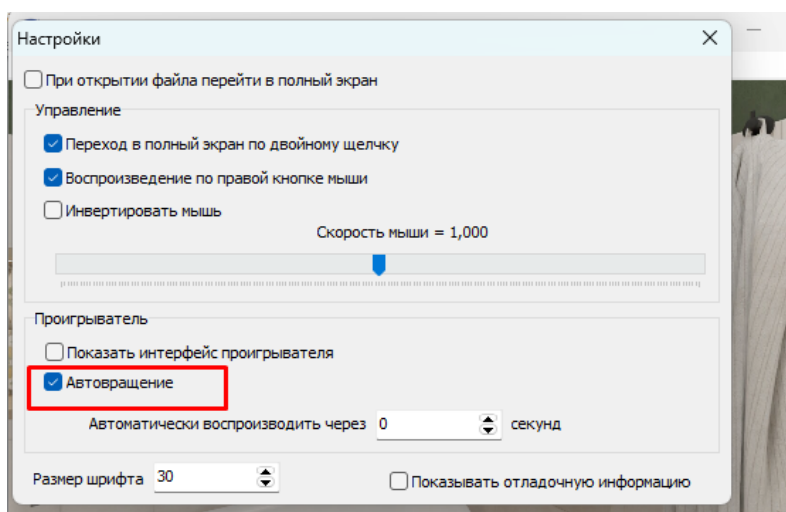
СОЗДАНИЕ ВИДЕО

Откройте вашу панораму в программе PanoViewer (созданную ранее в пункте СОЗДАНИЕ ПАНОРАМЫ).

- В меню PanoViewer выберите “Файл” > “Настройки”.



- Установите галочку напротив пункта “Автовращение”.



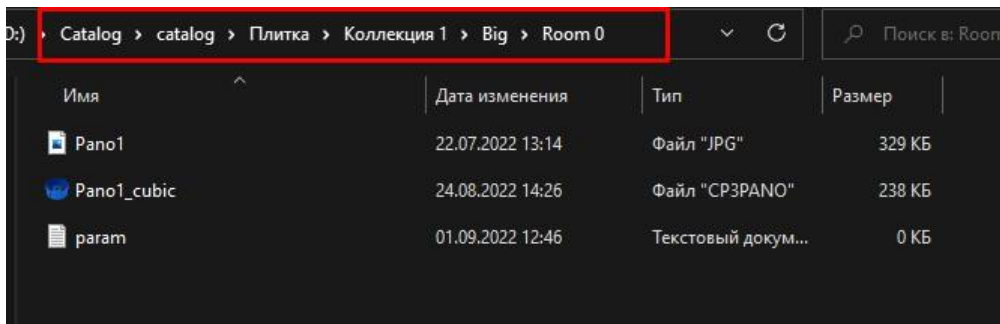
- Запустив автоматическое вращение запишите его с помощью любой программы для записи экрана (например, OBS Studio, Bandicam и др).
- Сохраните записанное видео в формате .mp4.

2. Убедитесь, что формат видео .mp4 и загрузите его в папку Room 0. Даже если в папке есть несколько папок Room, выбирайте именно Room 0.

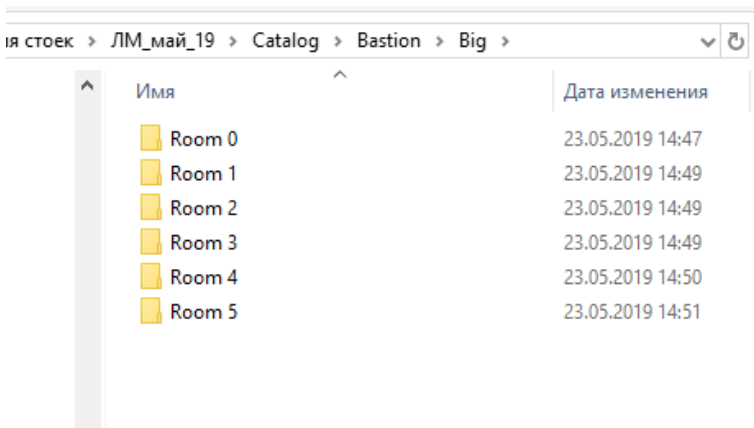
СБОРКА ПРОЕКТОВ НА СТОЙКУ

1. В необходимой папке создаётся папка Catalog (с большой буквы)
2. Далее снова создаем папку catalog (с маленькой буквы)
3. Создаем папку Плитка
4. Папка коллекции – обязательно. В ней всегда лежит превью по коллекции с названием preview.jpg
5. Папки всегда называются точно также, как на скрине. Если в стойке нет раскладок (стойка 12 проектов, по 1 помещению) и в задаче нет отметок о типе помещения - набор

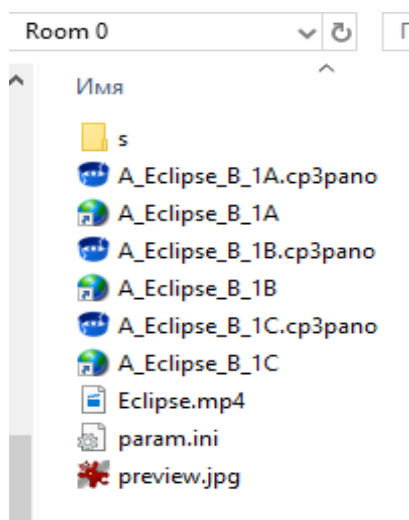
файлов раскладывается в папку Big.



6. Наименования внутри папок всегда начинается с Room 0. (раскладки)



СОДЕРЖИМОЕ ROOM 0



Всегда в наполнении должны быть все эти файлы:

1. Ролик в формате mp4 (Ролик кладётся ОДИН РАЗ только в Room 0)
2. Несколько Панорам в формате cr3rano
3. Столько же ссылок (.url) – ссылки делают контенты Ceramic 3D Бизнес
4. Превью по этому проекту (preview.jpg)
5. Папка S со спецификациями (если необходимо, чтобы в стойке отображался используемый материал в проекте, выгрузка спецификаций из проекта на следующей странице)

ОСТАЛЬНЫЕ ROOM содержат тот же набор файлов КРОМЕ ролика (mp4)

СОЗДАНИЕ И ГЕНЕРАЦИЯ ФИЛЬТРОВ

Для работы фильтров на стойке, необходимо заполнить фильтры. Каждый проект в сборке имеет свои фильтры, которые необходимо заполнить перед запуском стойки.

Создаем таблицу Excel, где в шапке будут столбцы (именно в данном порядке). Каждую комнату коллекции расписываем согласно ее характеристикам.

- производитель (если производитель один, данную строку можно не заполнять, но и не удалять данный столбец);
- коллекция;
- тип помещения (ванна, гостиная, кухня, туалет);
- размер помещения (в фильтрах существует 3 вида помещений: большое, маленькое, туалет);
- номер комнаты (от 0 до 6);
- основной цвет коллекции 1;
- основной цвет коллекции 2;
- основной цвет коллекции 3;
- основной цвет коллекции 4;
- формат;
- тип поверхности 1;
- тип поверхности 2;

Производитель	Коллекция	Тип помещения (назначение)	Размер помещения	Номер комнаты	Основной цвет коллекции 1	Основной цвет коллекции 2	Основной цвет коллекции 3	Основной цвет коллекции 4	формат	Тип поверхности 1	Тип поверхности 2	Номер на стикере
Керамин	Фоскари	ванна	большое	0	бежевый	микс	темно-коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	большое	1	бежевый	микс	коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	большое	2	бежевый	микс	коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	большое	3	бежевый	микс	темно-коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	большое	4	бежевый	микс	коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	большое	5	бежевый	микс	темно-коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	маленькое	0	бежевый	микс	темно-коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	маленькое	1	бежевый	микс	коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	маленькое	2	бежевый	микс	коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	маленькое	3	бежевый	микс				матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	маленькое	4	бежевый	микс	темно-коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	ванна	маленькое	5	бежевый	микс	коричневый			матовая		
Керамин	Фоскари	туалет	туалет	0	бежевый	микс	темно-коричневый			матовая		

Пример заполнения фильтров

ЗАГРУЗКА НАПОЛНЕНИЯ НА СТОЙКУ

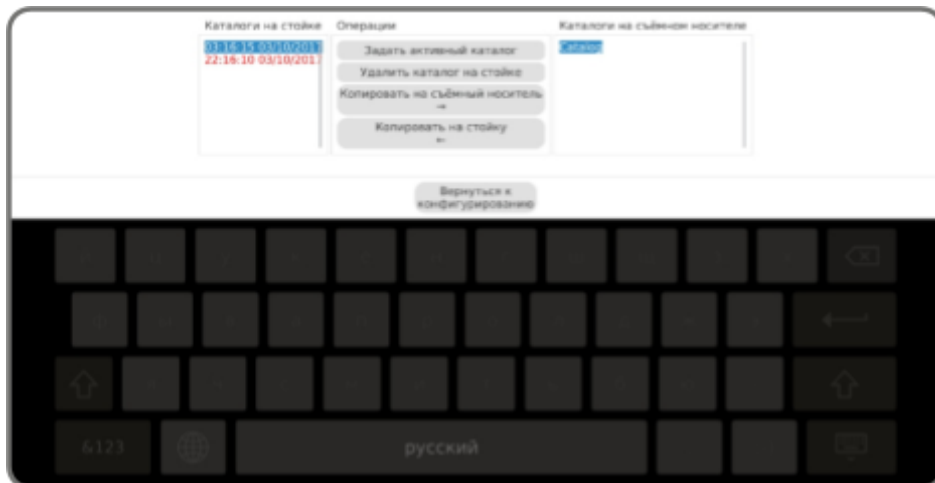
После того, как вы подготовили наполнение, необходимо загрузить наполнение в стойку. Для этого вам понадобится USB флешка достаточно объема.

1. Скопируйте папку catalog (вместе с ее содержимым) в корень флешки

2. Подсоедините флешку к USB порту стойки.



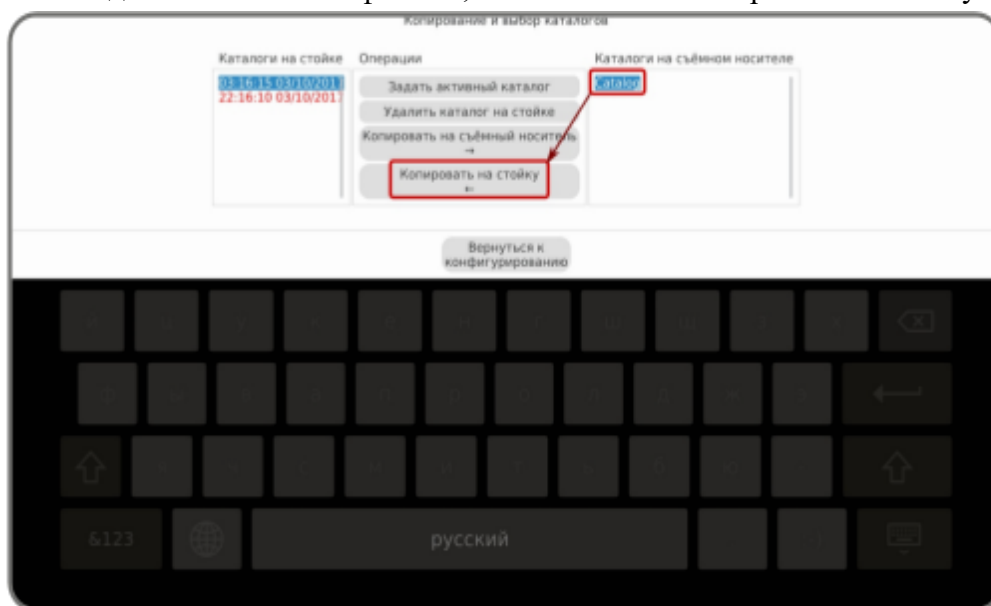
3. После подсоединения флешки на экране появится окно управления каталогами



4. Если во вставленной флешке нет файлов с расширением *.ср3рапо (видов) или отсутствует папка «Catalog», то справа будет сообщение «Каталоги на съёмном носителе отсутствуют».



5. Выделить каталог на флешке, затем нажать «Копировать на стойку»



 По завершении копирования каталог ещё не становится активным.

6. Дождитесь окончания операции копирования
7. Чтобы сделать каталог активным:
- Необходимо выделить новый каталог (обычно самый верхний).
 - Нажать на кнопку «Задать активный каталог».
 - Нажать «Вернуться к конфигурированию».
 - Завершить конфигурацию.

При первоначальной подготовке наполнения стойки, рекомендуется вначале выгрузить наполнение из стойки на флешку, затем внести в него изменения и затем загрузить обратно. В этом случае вам будет проще разобраться со структурой файлов и папок в наполнении.

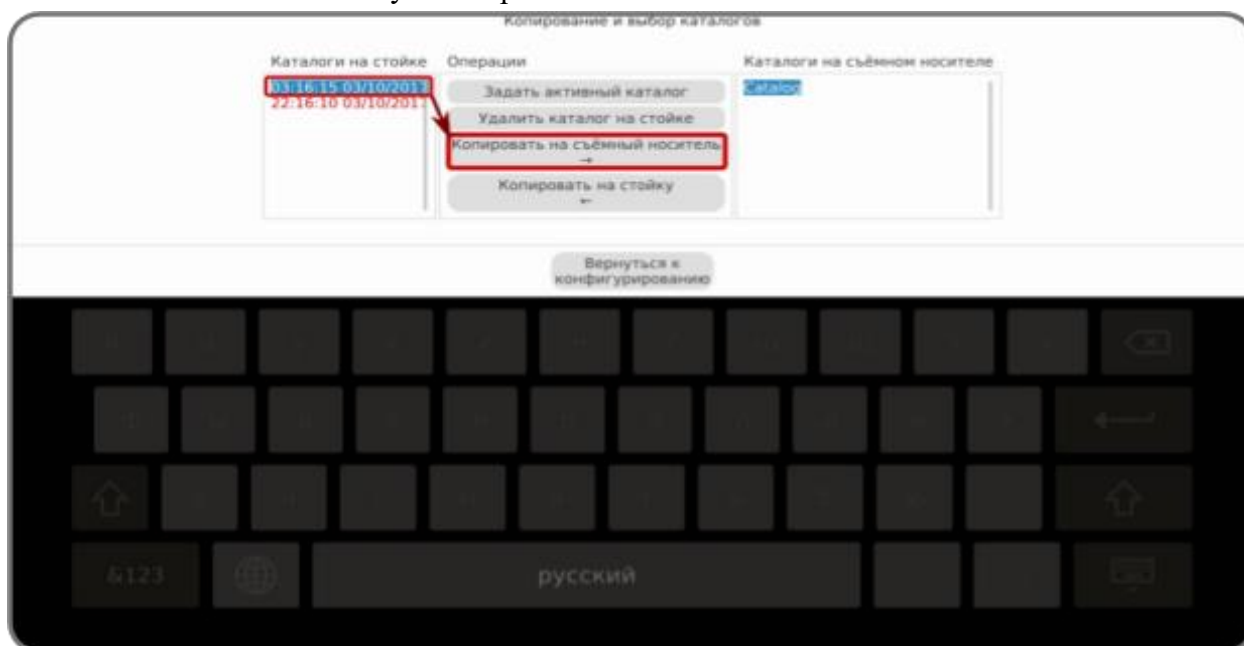
Чтобы выгрузить наполнение со стойки на флешку:

1. Подсоедините флешку к USB порту стойки



2. Выберите версию наполнения в окне «Каталоги на стойке»

3. Нажмите кнопку «Копировать на съёмный носитель»



4. Дождитесь окончания процесса копирования

Копирование делается в новую папку, поэтому содержимое флешки не портится