

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОГРАММЫ CERAMIC 3D ПО МОДУЛЮ «КУХНИ»

Для достижения результата и обеспечения корректной работы ПО Ceramic 3D и модуля «Кухни», все действия следует выполнять строго в соответствии с данным руководством!

Несоблюдение последовательности шагов может привести к возникновению ошибок.

Меню интерактивное

Скачайте документ

Чтобы перейти к нужной теме - **кликните по заголовку**

Содержание:

I. Начало работы с модулем

1. Проверка подключения модуля
2. Интерфейс configurатора

II. Построение помещения и выбор элементов кухонного гарнитура

1. Построение помещения
2. Выбор материалов и элементов кухонного гарнитура

III. Установка и наполнение кухонного гарнитура

1. Установка напольных шкафов
2. Инструменты движения и вращения модулей, интерактивные двери
 - Как передвинуть модуль в ручном режиме
 - Как установить точное значение для перемещения модуля
 - Как развернуть корпус шкафа
 - Как открыть шкаф (выдвинуть ящик)
3. Установка навесных шкафов
4. Установка оснащения
 - Как установить варочную поверхность
 - Как установить и развернуть мойку
 - Как установить и передвинуть смеситель
 - Как передвинуть или удалить оснащение, установленное на столешницу (кроме смесителя)
5. Установка встраиваемой техники и доп. аксессуаров
 - Как установить и удалить встраиваемую технику
 - Как установить и удалить доп. аксессуары
6. Как скрыть фасады и показать размеры модулей
 - Как скрыть фасады
 - Как показать размеры модулей
 - Как показать размеры помещения в режиме построения

IV. Редактирование кухонного гарнитура

1. Редактирование элементов кухонного гарнитура в режиме построения
 - Обзор инструментов редактирования для напольного шкафа
 - Обзор инструментов редактирования для навесного шкафа
 - Как изменить ширину шкафа
 - Как изменить конструкцию ящика
 - Кухонный фартук – как изменить размер, как удалить
 - Как поменять положение ручек и крепление петель
 - Добор – правила установки, замена материала
 - Карниз – как удалить из проекта
 - Фальшпанель – варианты установки и редактирования
 - Столешница – варианты установки и редактирования, барные стойки
2. Редактирование материалов кухонного гарнитура – комплексный подход
 - Кисть
 - Пипетка

V. Расчет и документация по проекту

1. Расчет кухонного гарнитура
2. Документация по проекту

VI. Как сохранить и открыть проект

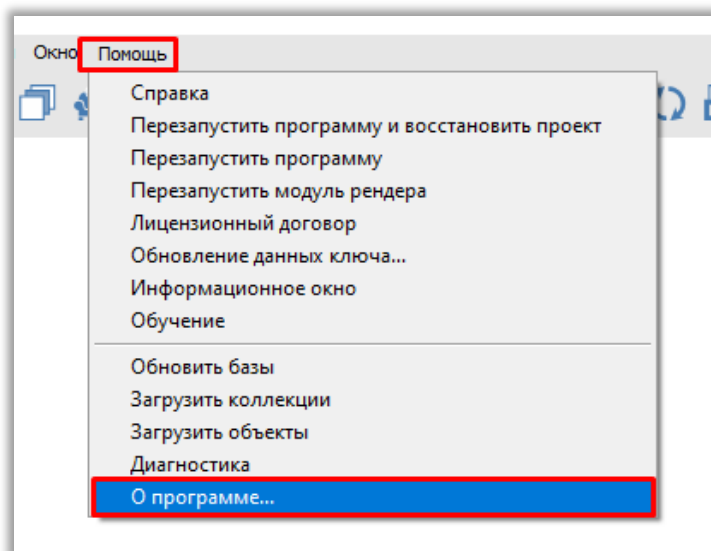
1. Как сохранить и открыть проект, если нет интеграции с учетными системами
2. Как сохранить и открыть проект, если вы работаете через CRM Ceramic 3D

VII. Дополнительные возможности

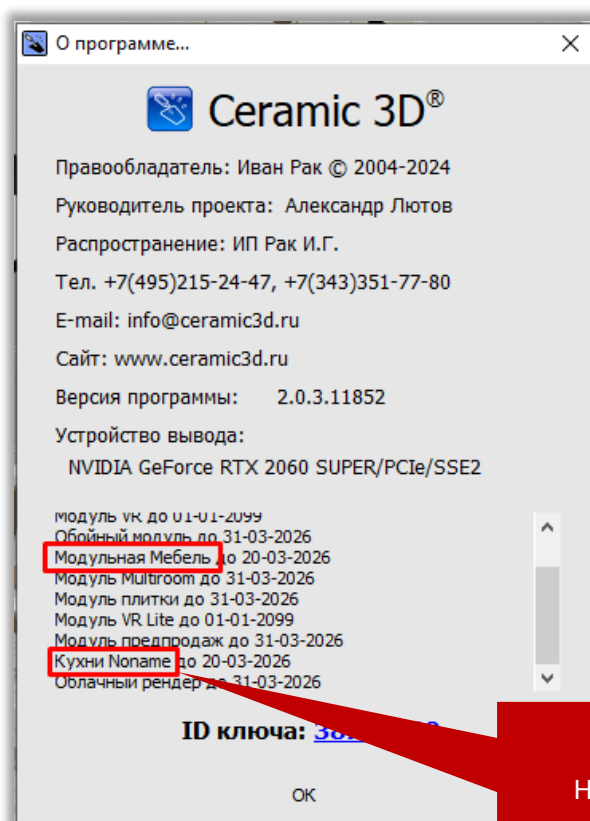
1. Как построить остров
2. Как установить шкаф на выступ
3. Как «упилить» шкаф по глубине или ширине

I. Начало работы с модулем «Кухни»

❖ Проверьте подключение модуля на вашем ключе ПО Ceramic 3D



Перейдите во вкладку:
«Помощь» - «О программе»



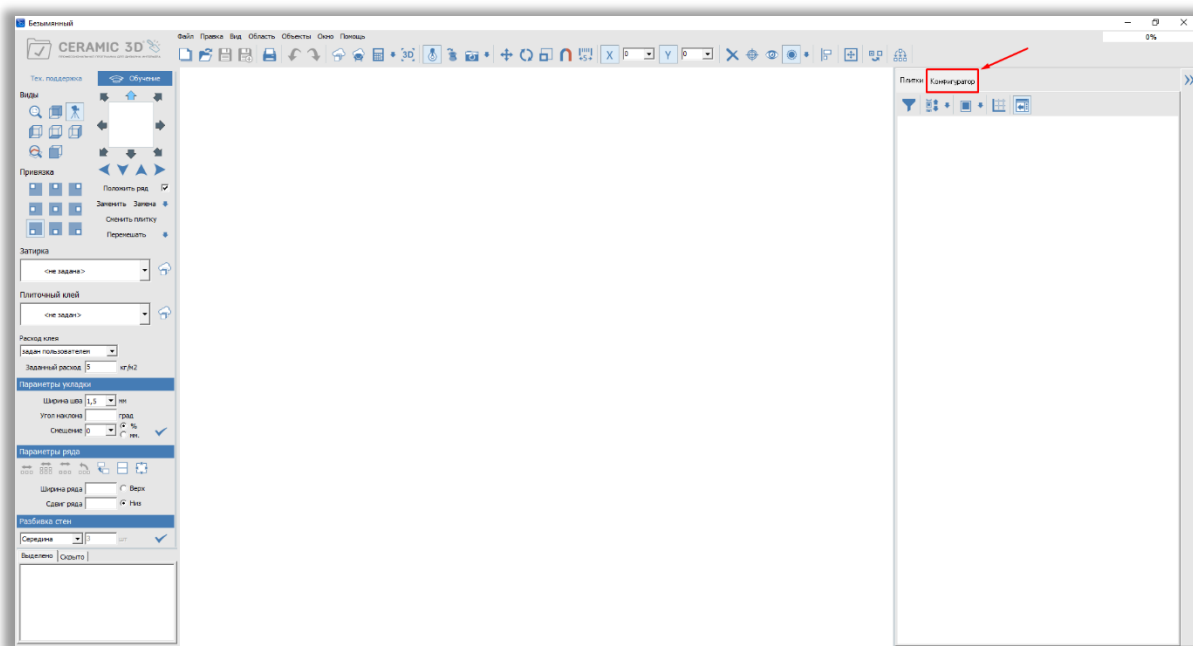
В окне, найдите строки с наименованием модулей – **«Модульная мебель»** и **«Каталог Кухонь»**

Напротив – дата действия модуля на ключе

Обратите внимание!

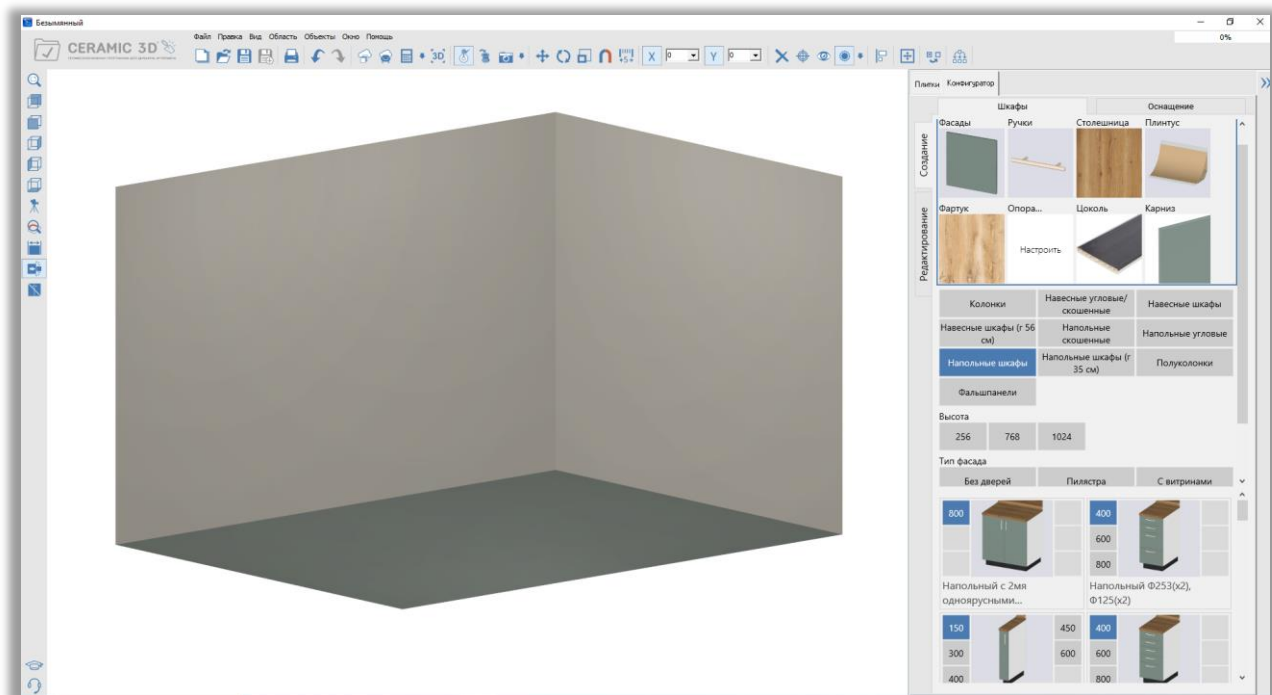
Название модуля – **Кухни** может отличаться от вашего и будет соответствовать названию **вашей торговой сети или производителя**

В интерфейсе программы, появляется вкладка для работы с кухонным гарнитуром – «**Конфигуратор**»

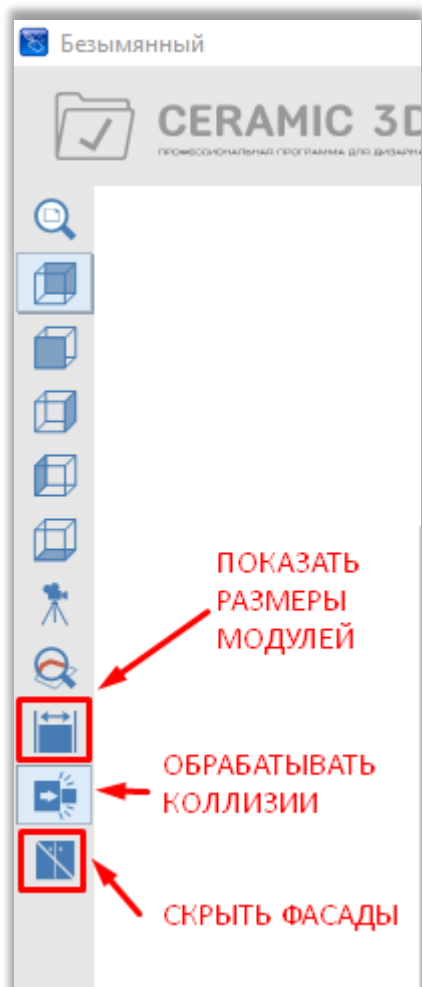


❖ Интерфейс конфигуратора

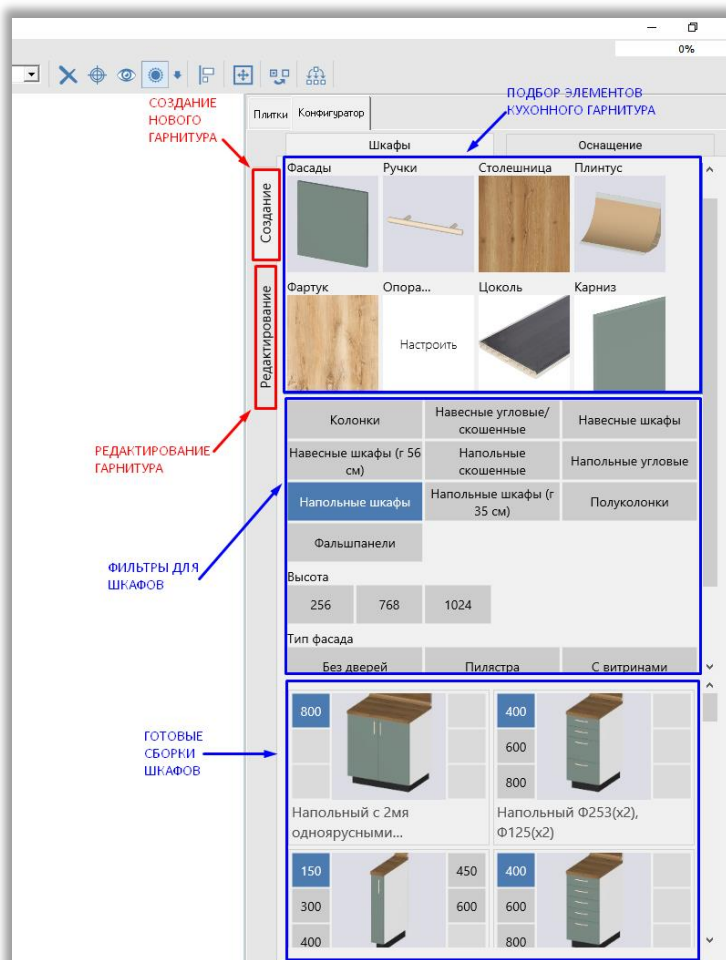
Перейдите во вкладку - «**Конфигуратор**»



Панель слева



Панель справа



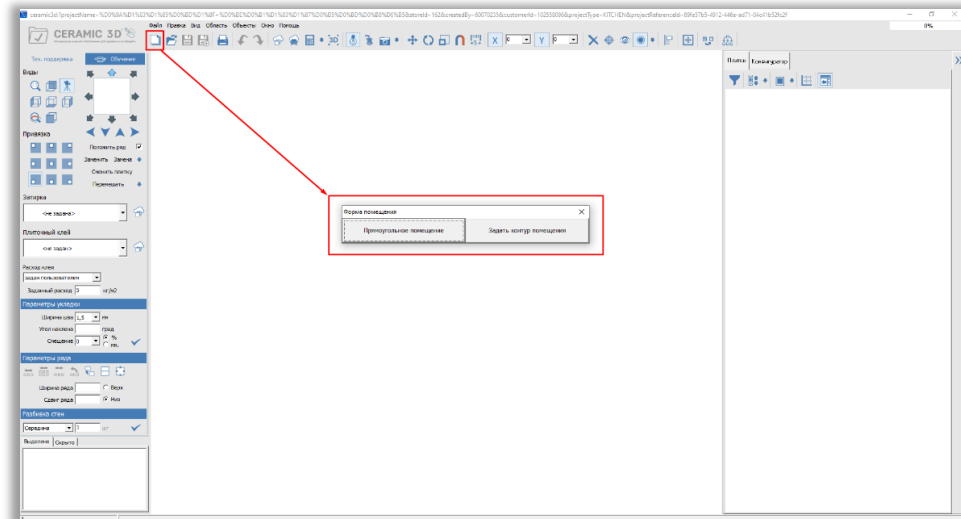
Обратите внимание!

Наименование и количество фильтров, текстуры и модели, загруженные в конфигуратор, зависят от производителя, с которым вы работаете и могут отличаться от представленного в инструкции!

II. Построение помещения и выбор элементов кухонного гарнитура (подготовительный этап)

1. ПОСТРОЕНИЕ ПОМЕЩЕНИЯ

Нажмите на иконку «листа» - «Создание комнаты» (Ctrl+N)



Параметры построения

Имя
Комната

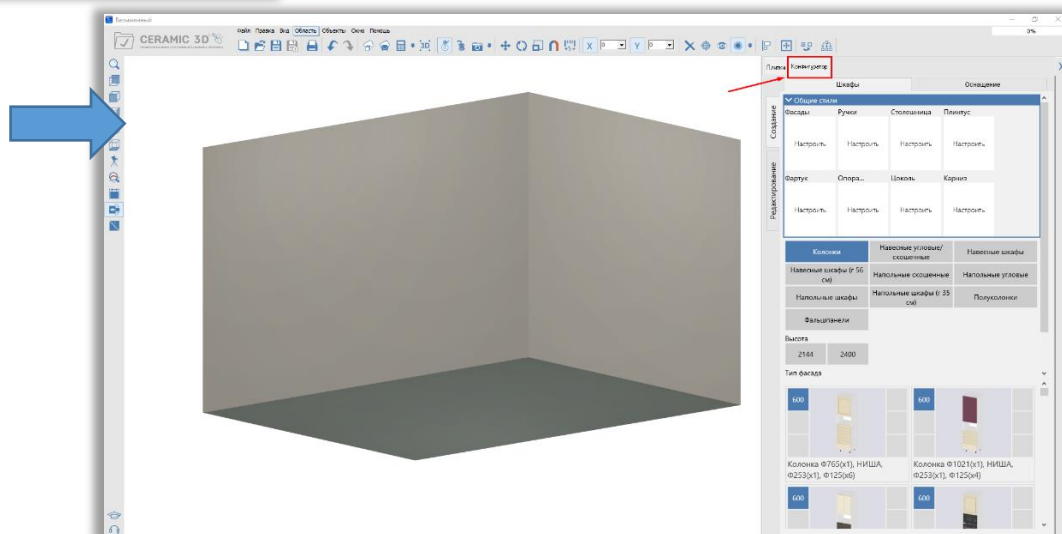
Длина	Ширина	Высота
4000	3000	2500

Материалы по умолчанию для стен, полов и потолков

	Белый	+		ШОВ, ММ	0
	07 Серый	+		ШОВ, ММ	1,5
	13 Антрацит	+		ШОВ, ММ	2

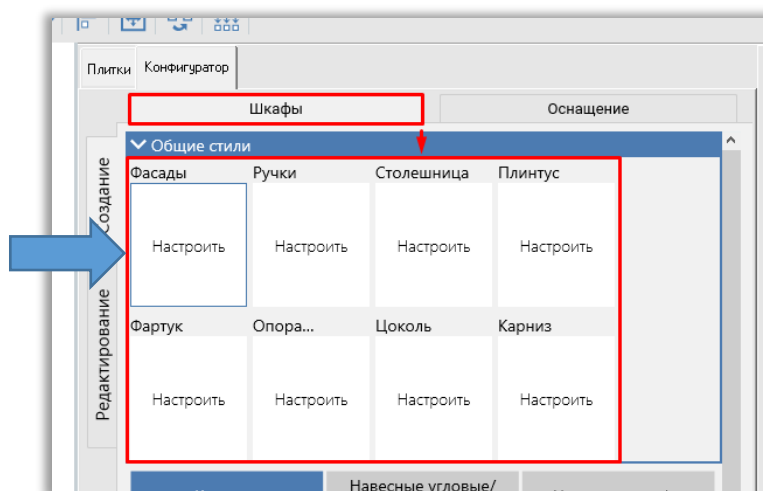
Введите размеры помещения (в **мм**), выберите материал поверхностей и нажмите - «Ок»

Перейдите во вкладку – «Конфигуратор»



2. ВЫБОР МАТЕРИАЛА И ЭЛЕМЕНТОВ КУХОННОГО ГАРНИТУРА

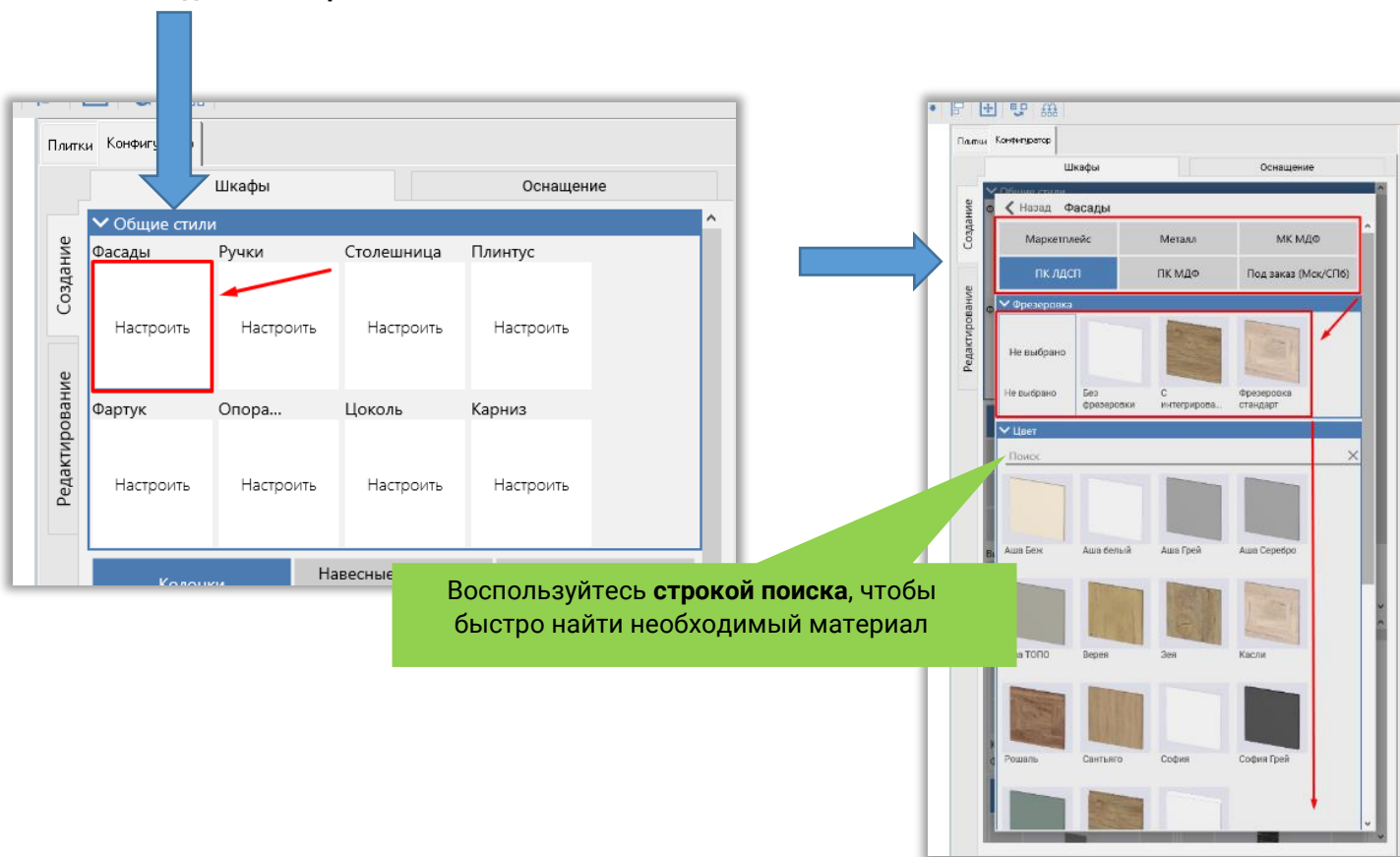
материал и цвет фасадов, ручки, столешницу, плитус, фартук, опору, цоколь и карниз

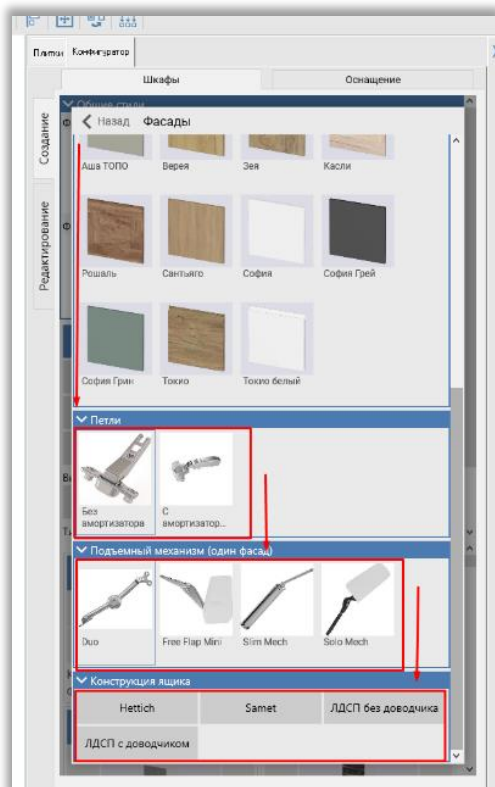


1) Выбор материала и цвета фасада (обязательный этап)

Кликните левой клавишей мыши по разделу
– «Фасады» - «Настроить»

Выберите **материал, фрезеровку и цвет**

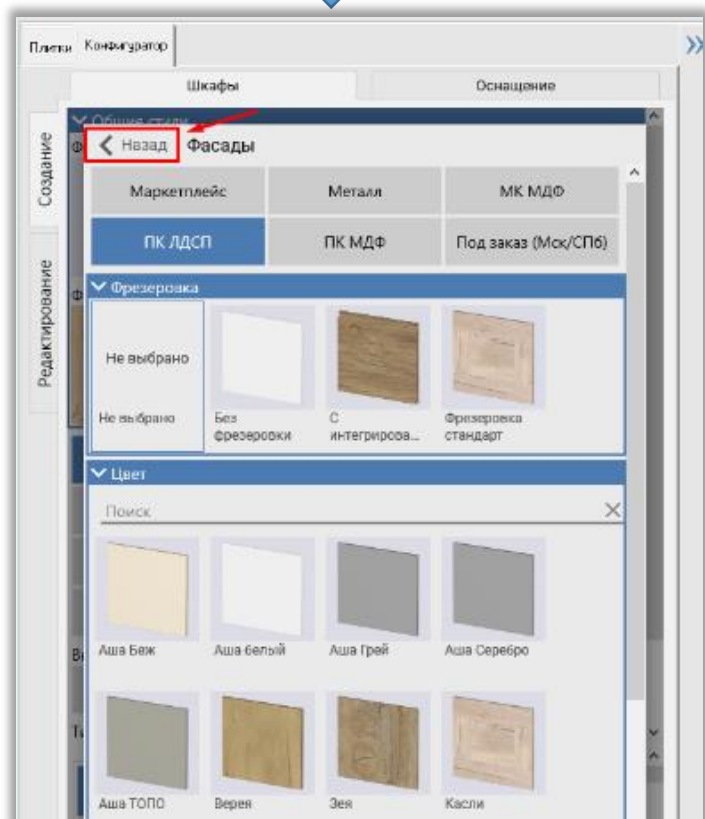




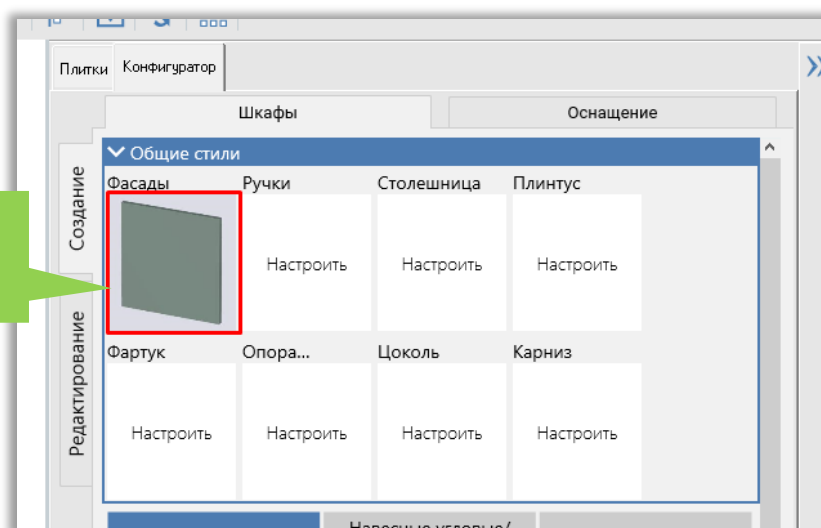
При помощи бегунка, пролистайте вниз и выберите:

петли, подъемный механизм, конструкцию ящика

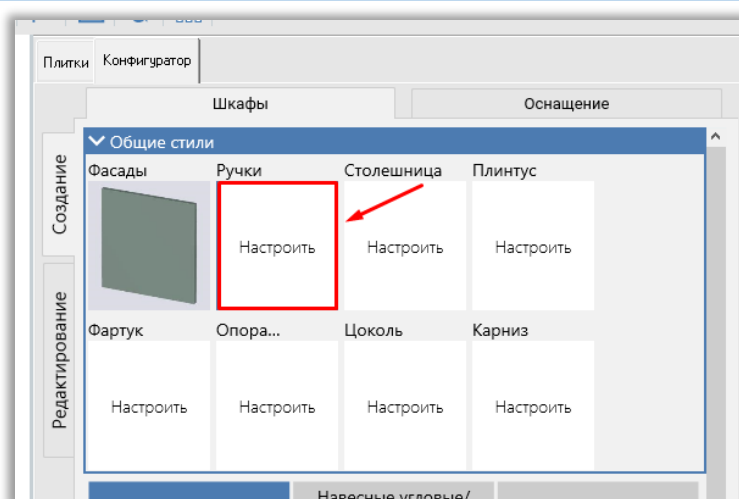
ВАЖНО! Материал, цвет фасадов, фрезеровка, наименование подъемного механизма, а также конструкция ящиков зависит от вашего ассортимента!



После того, как выбор сделан –вернитесь в основные настройки. Нажмите – «**Назад**»



2) Выбор ручек



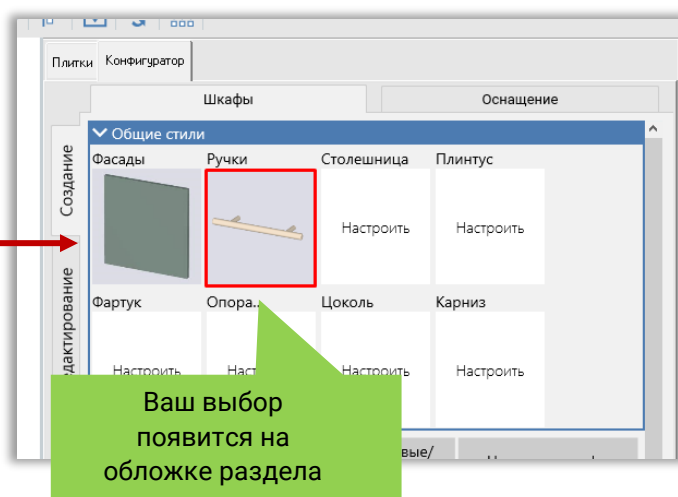
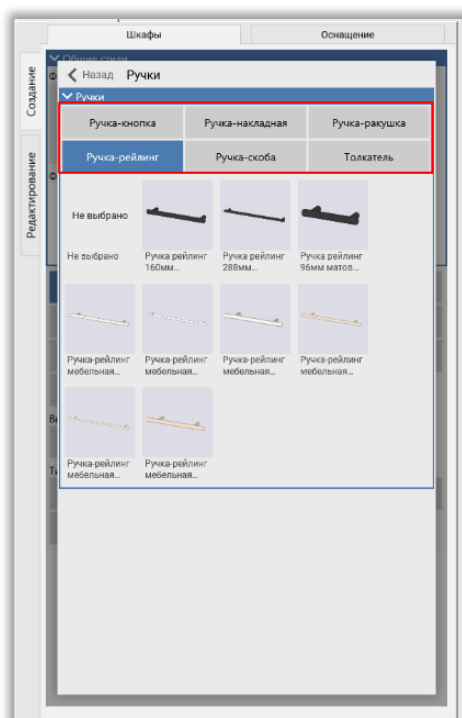
Кликните левой клавишей мыши по разделу – «Ручки» - «Настроить»

ВАЖНО!

Модели ручек, представленные в конфигураторе, а также материал и цвет, зависят от **вашего ассортимента!**

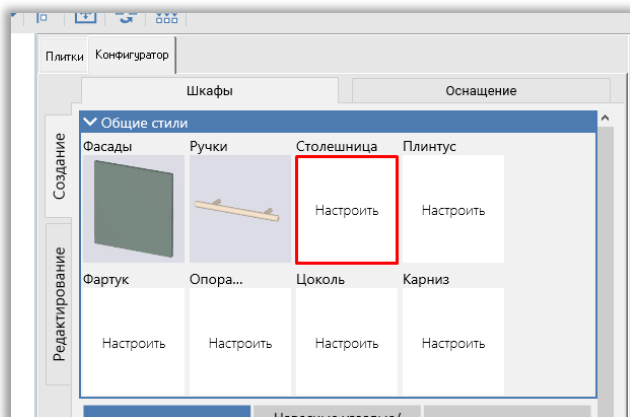
Выберите подходящую модель ручек левым кликом

Для возврата в основное меню, нажмите – «Назад».



3) Выбор столешницы (обязательный этап)

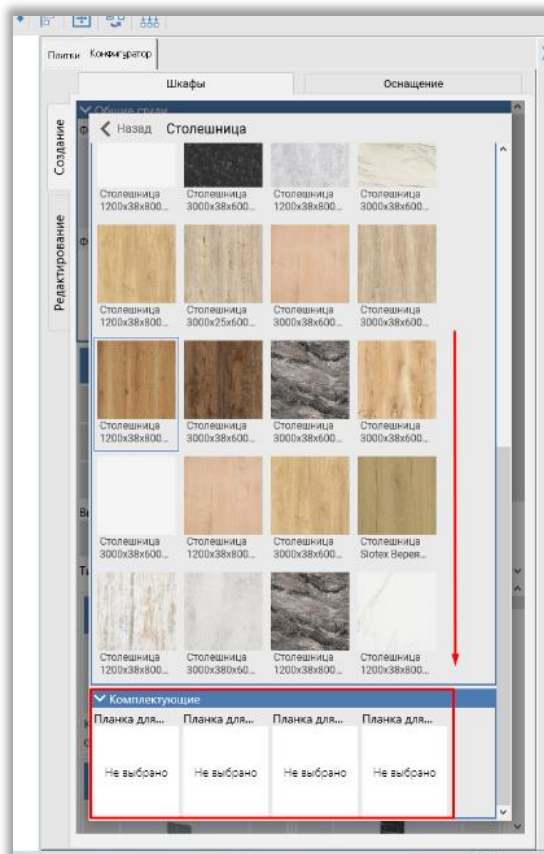
Кликните левой клавишей мыши по разделу – «Столешница» - «Настроить»

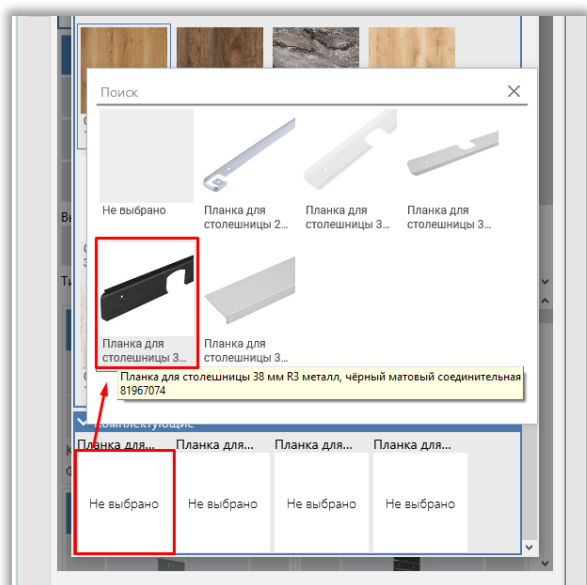


Выберете **материал и цвет столешницы**



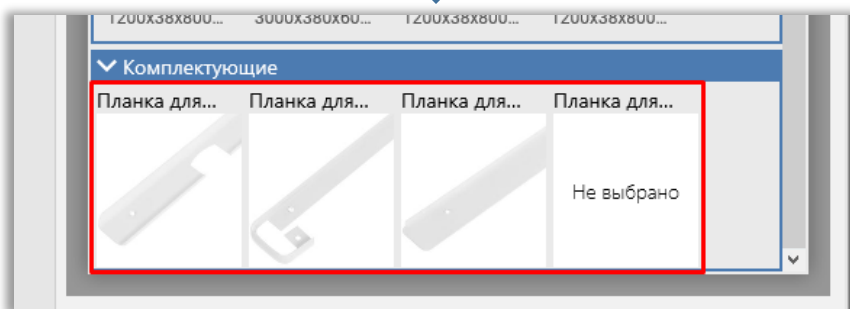
Выберите комплектующие - **планки**



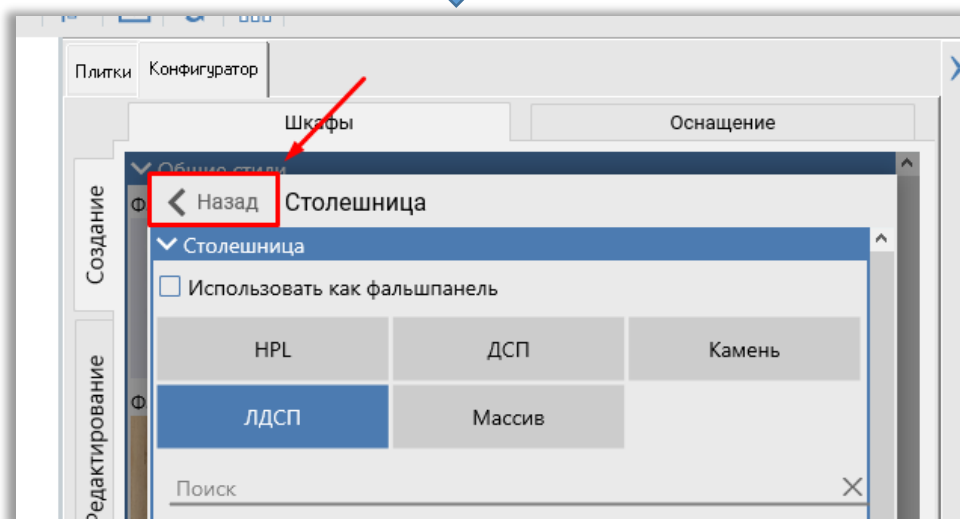


Чтобы выбрать планку, кликните левой клавишей по наименованию раздела, из выпадающего списка выберите нужную – в названии указан цвет, материал и высота столешницы, для которой подходит эта планка.

Подтвердите выбор левым кликом



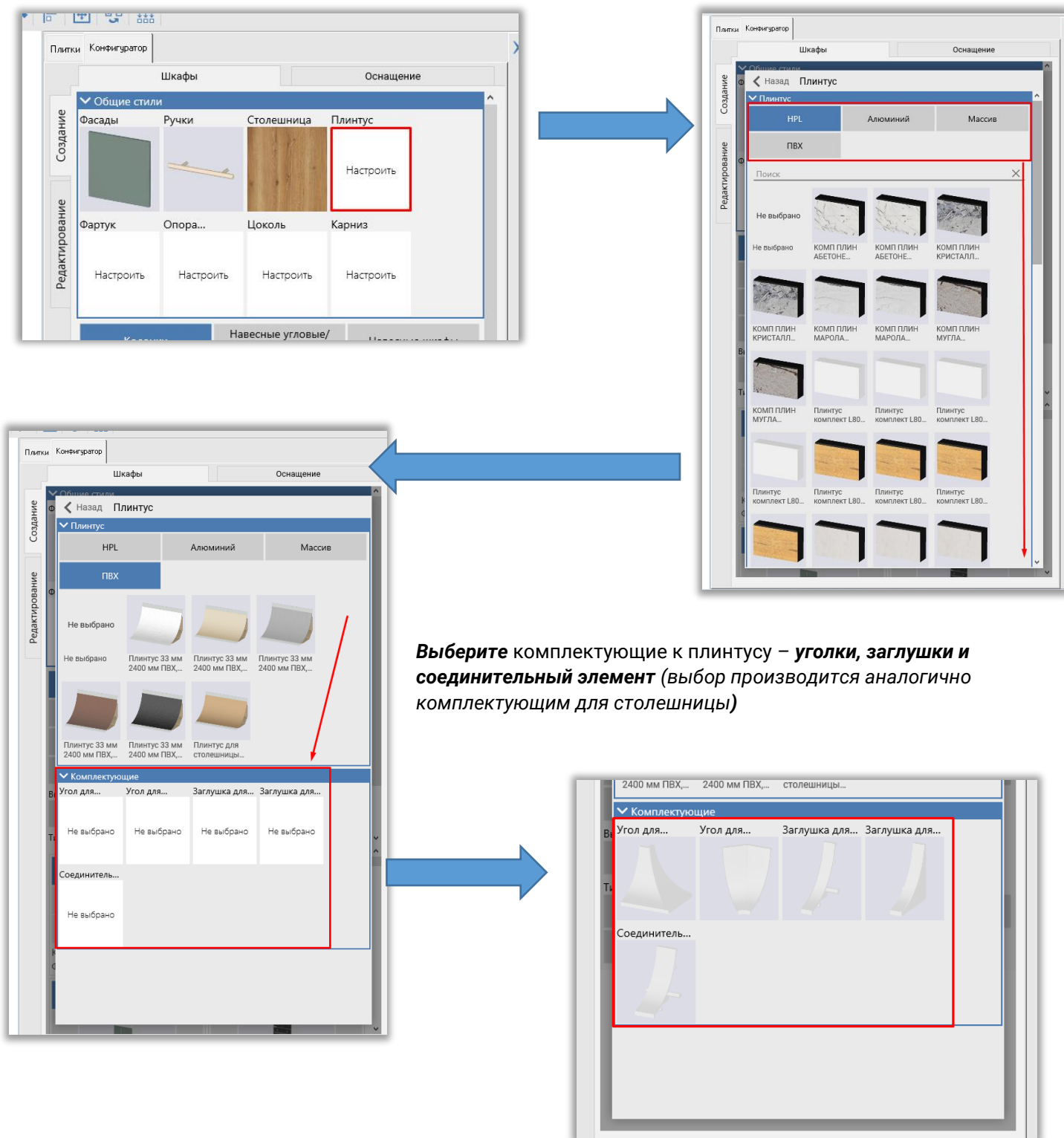
Таким образом, выбираете **все необходимые планки** для столешницы



Для возврата в основное меню, нажмите – «**Назад**»

4) Выбор плинтуса (если требуется по проекту)

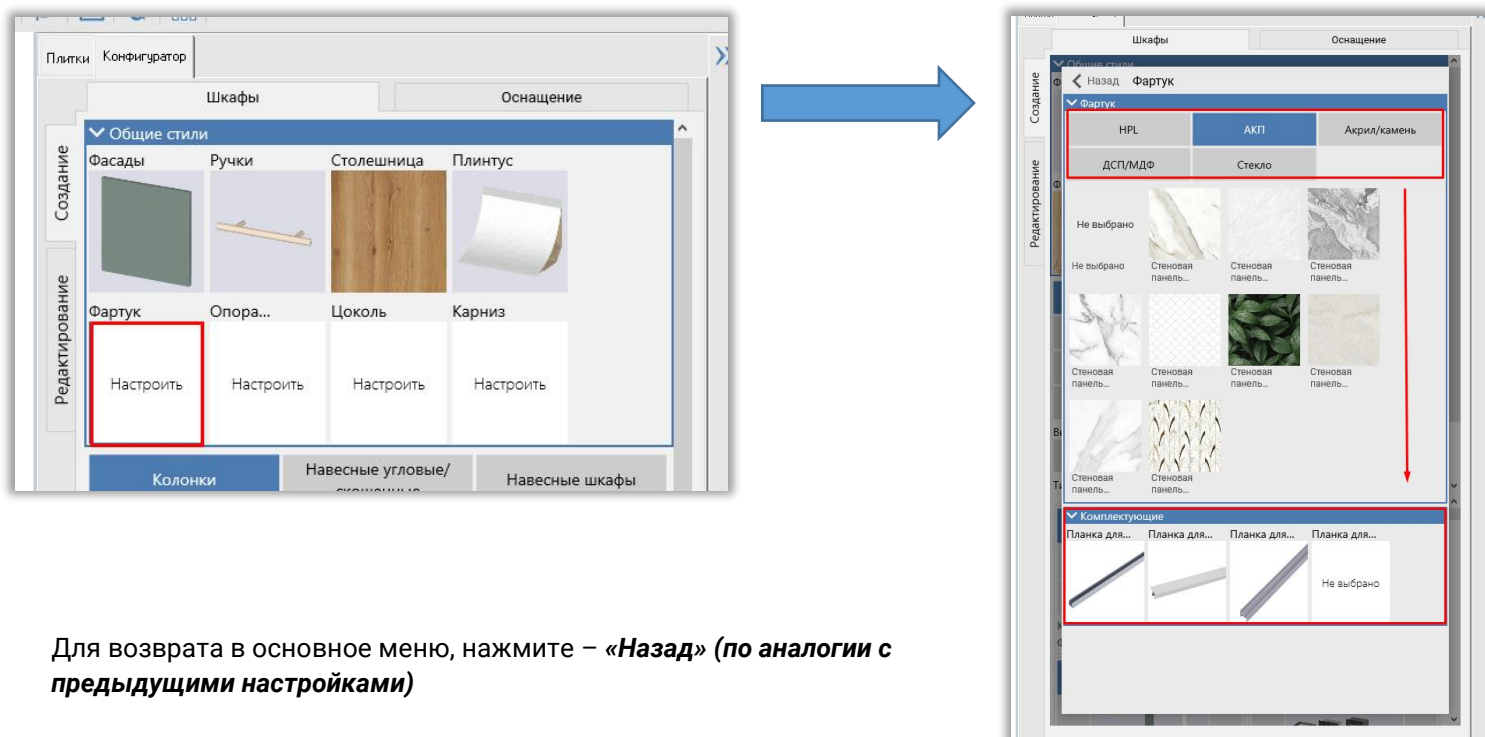
Кликните левой клавишей мыши по разделу – «Плинтус» - «Настроить», левым кликом выберете **материал и цвет плинтуса**



Для возврата в основное меню, нажмите – «Назад»

5) Выбор фартука (если требуется по проекту)

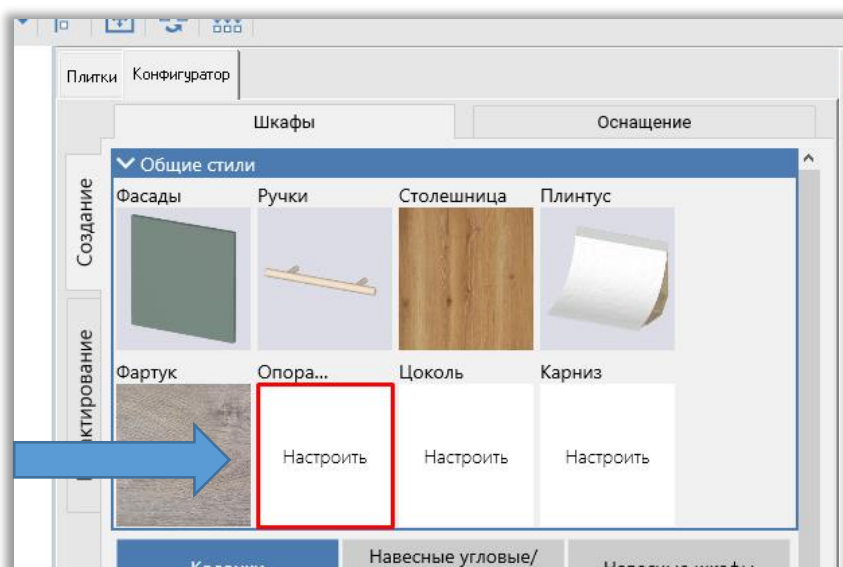
Кликните левой клавишей мыши по разделу – «**Фартук**» - «**Настроить**», левым кликом выберете **материал и цвет фартука**, выберите комплектующие – **планки**



Для возврата в основное меню, нажмите – «**Назад**» (по аналогии с предыдущими настройками)

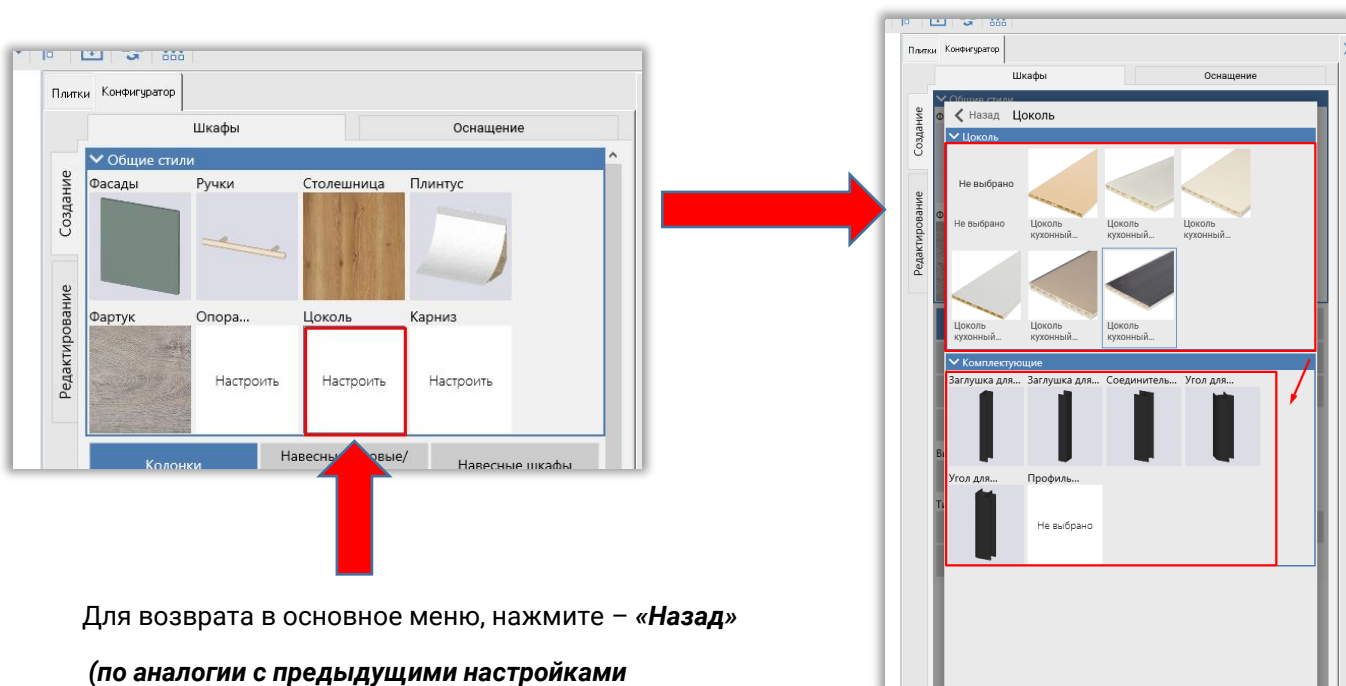
6) Выбор опоры

Кликните левой клавишей мыши по разделу – «**Опора**» - «**Настроить**» (выбирается аналогично предыдущим элементам)



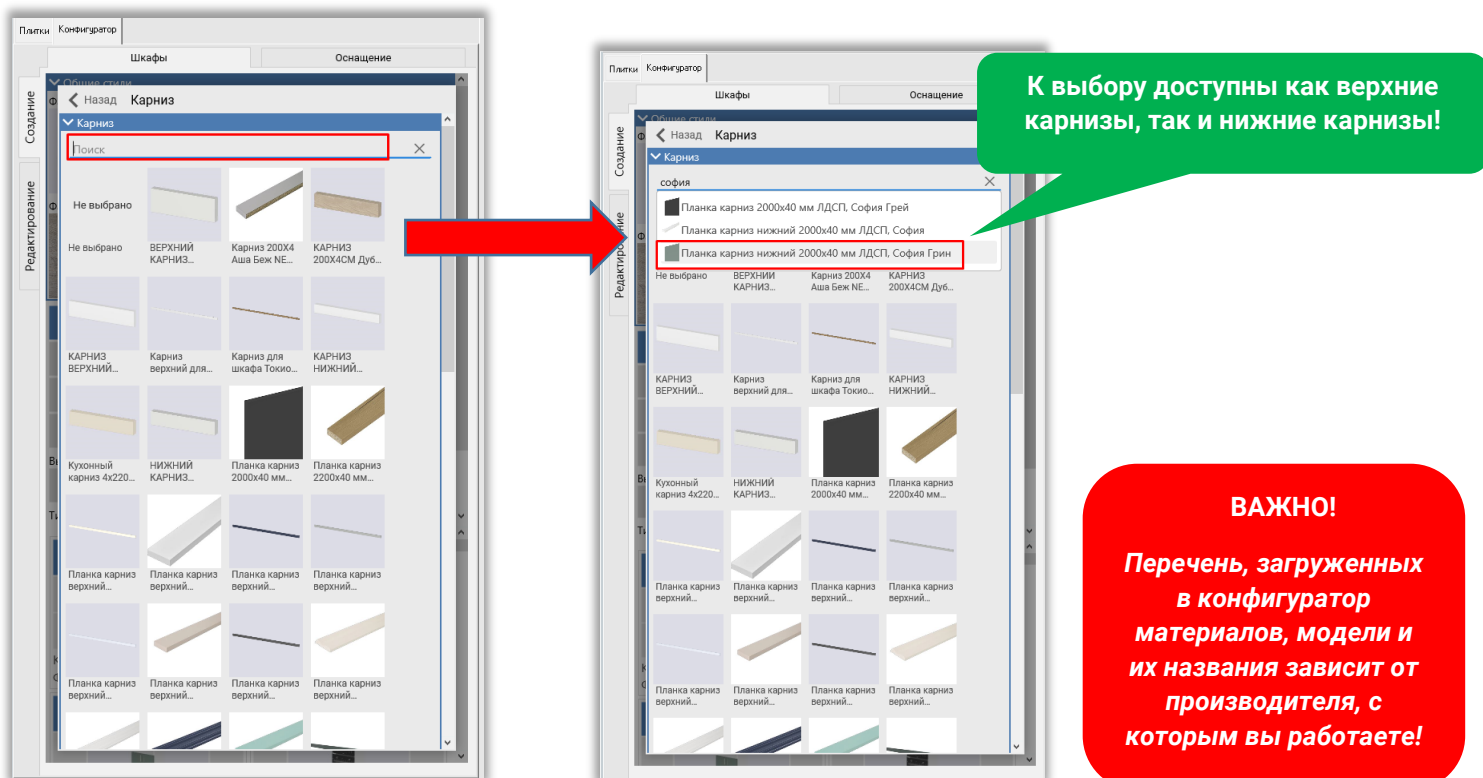
7) Выбор цоколя (если требуется по проекту)

Кликните левой клавишей мыши по разделу – «**Цоколь**» - «**Настроить**», левым кликом выберете **цвет цоколя**, выберете комплектующие – **заглушки, соединительные элементы, уголки и профиль**

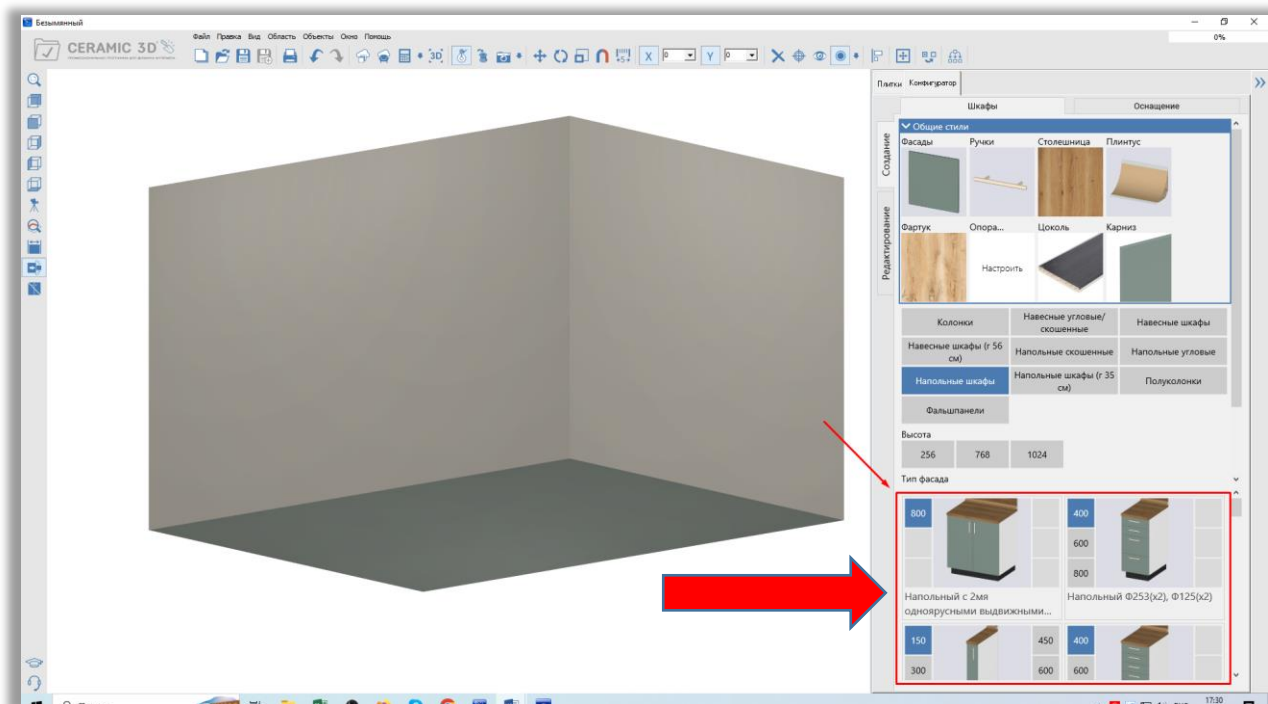


8) Выбор карниза – верхних или нижних

Кликните левой клавишей мыши по разделу – «**Карниз**» - «**Настроить**», в поисковую строку введите наименование фасада – программа выдаст совпадения, левым кликом выберите нужный карниз



После выбора материалов и элементов, в нижней части экрана, программа сформирует готовые сборки (шкафы). **После чего, переходим к установке кухонного гарнитура**



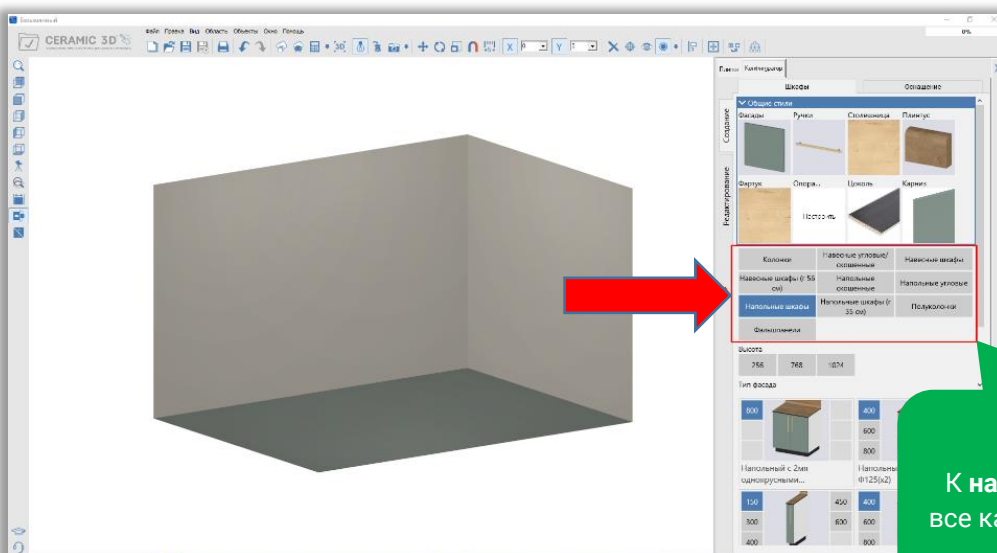
Вернуться к началу

III. Установка и наполнение кухонного гарнитура

1. УСТАНОВКА НАПОЛЬНЫХ ШКАФОВ

1) Выберите модель шкафа

В фильтрах выберите вариант напольного шкафа (к напольным относятся, в том числе – колонки, пеналы, полуколонки и т.д.)

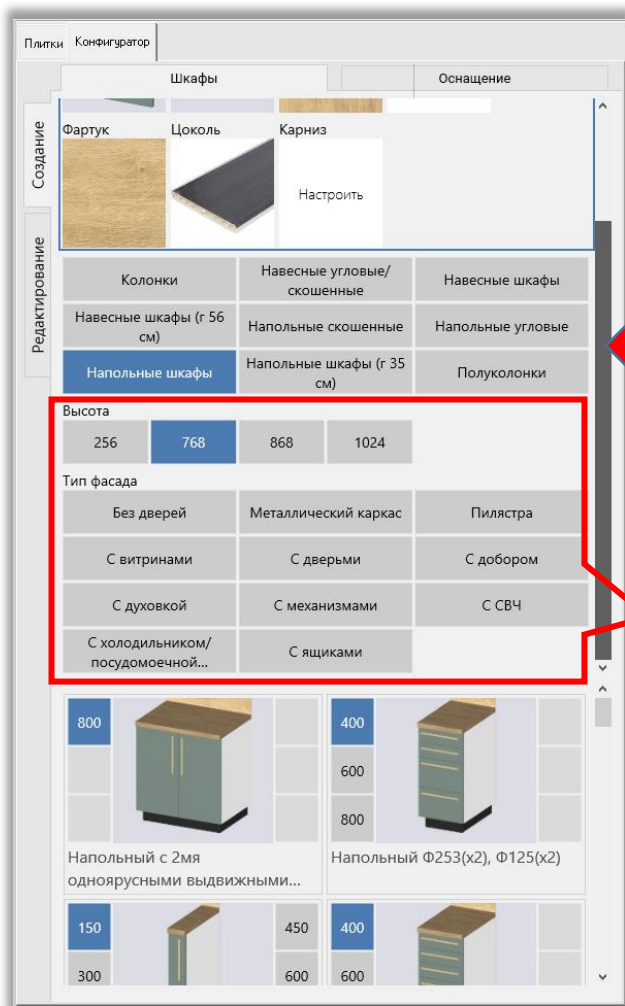


Кликните левой клавишей мыши по фильтру - **кнопка изменит свой цвет**

ВАЖНО!

К **напольным** шкафам относятся все категории, в названии, которых указано «**напольные**»

2) Выберите высоту и тип фасада



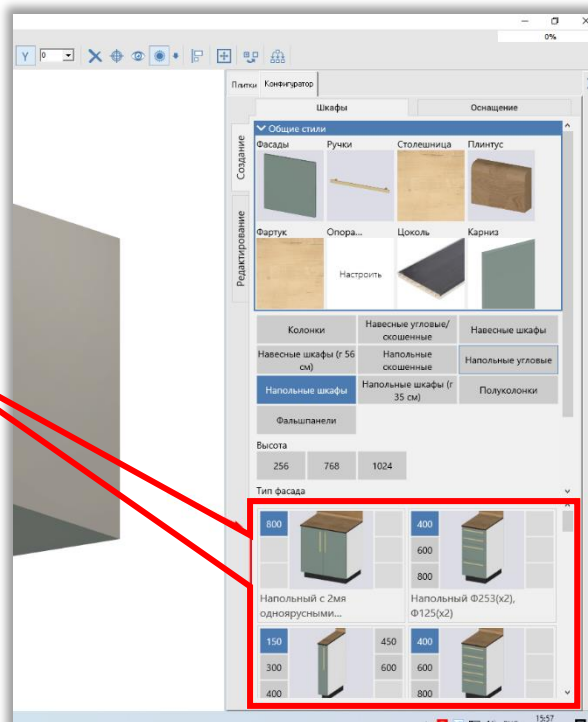
Чтобы увидеть фильтры, наведите курсор на бегунок слева, зажмите левую клавишу мыши и потяните мышкой вниз (или вверх, чтобы вернуться к моделям шкафов)

Выберите нужный параметр левой клавишей мыши

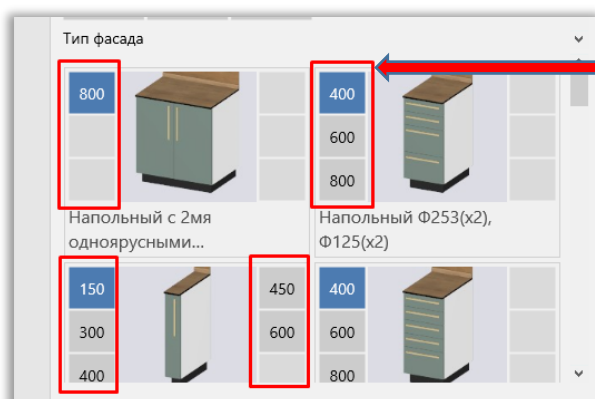
ВАЖНО!

При выборе модели шкафа, перечень фильтров по высоте и типам фасадов могут отличаться и зависят от производителя!

После того, как фильтры определены, программа покажет модели, в соответствии с выбранными параметрами



3) Выберите модель и ширину шкафа

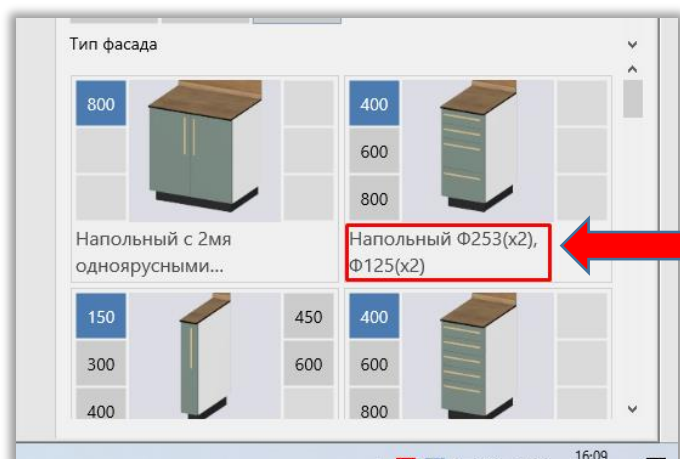


По бокам изображения шкафа указана, доступная к выбору ширина в мм

Ширину выбираете кликом левой клавишей мыши - **кнопка со значением поменяет цвет**

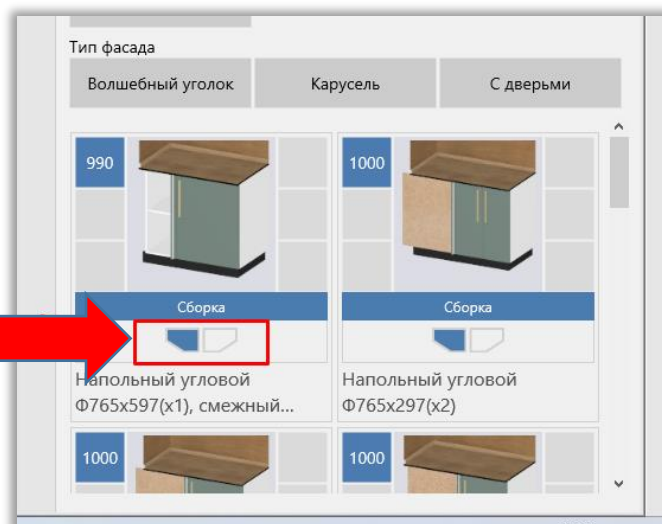
Обратите внимание!

Выбор доступных ширин зависит от производителя!



Под изображением шкафа указана информация: **наименование модели шкафа, кол-во фасадов и их высота**

При выборе **угловых шкафов**, выберите тип сборки – угол слева или справа (кликните левой клавишей мыши)

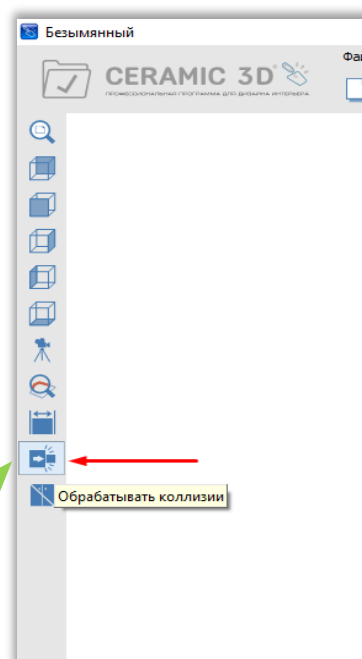


4) Включите инструмент – «Обрабатывать коллизии» (иконка должна быть активной)

«Обрабатывать коллизии» - инструмент, который не позволит шкафу проходить сквозь стену, короб или другой шкаф

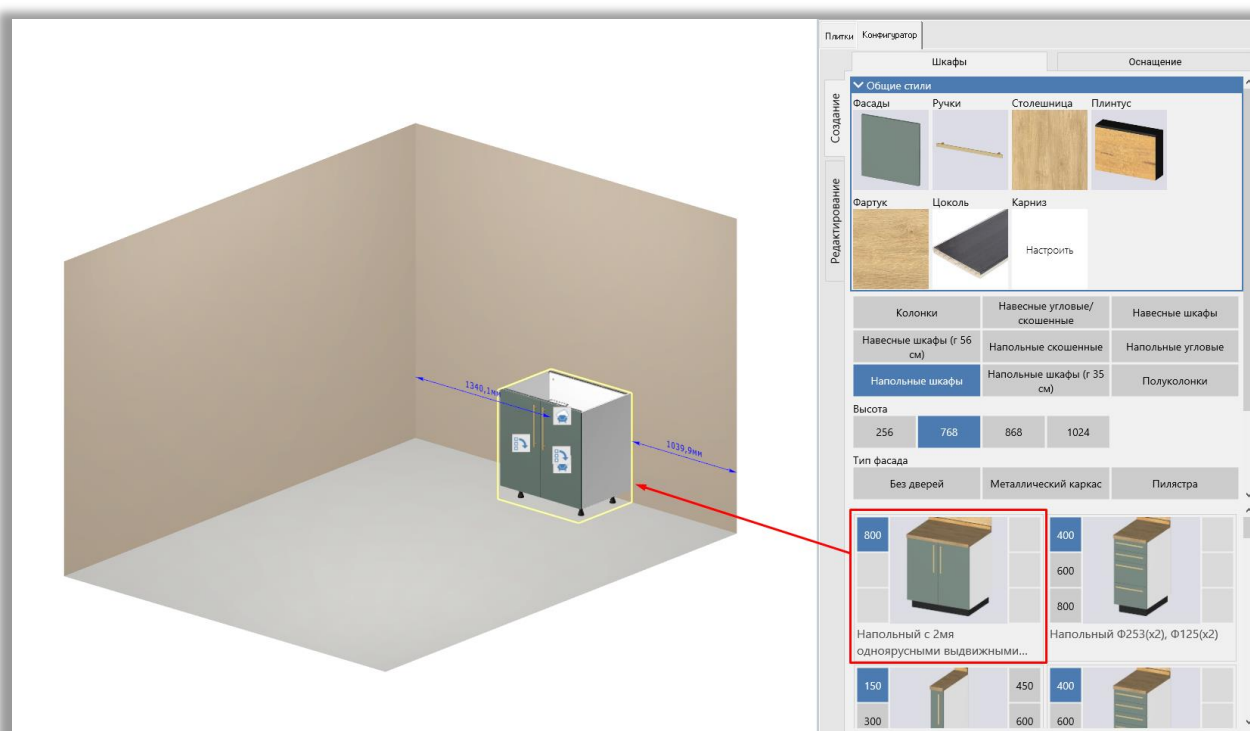
Это привязка, которая позволит установить шкаф четко к стене (коробу) или к корпусу рядом стоящего шкафа

При включенной иконке, устанавливая шкаф, вы не сможете выйти за пределы помещения (стен, выступа или короба), шкаф не сможет установиться внутри другого шкафа!

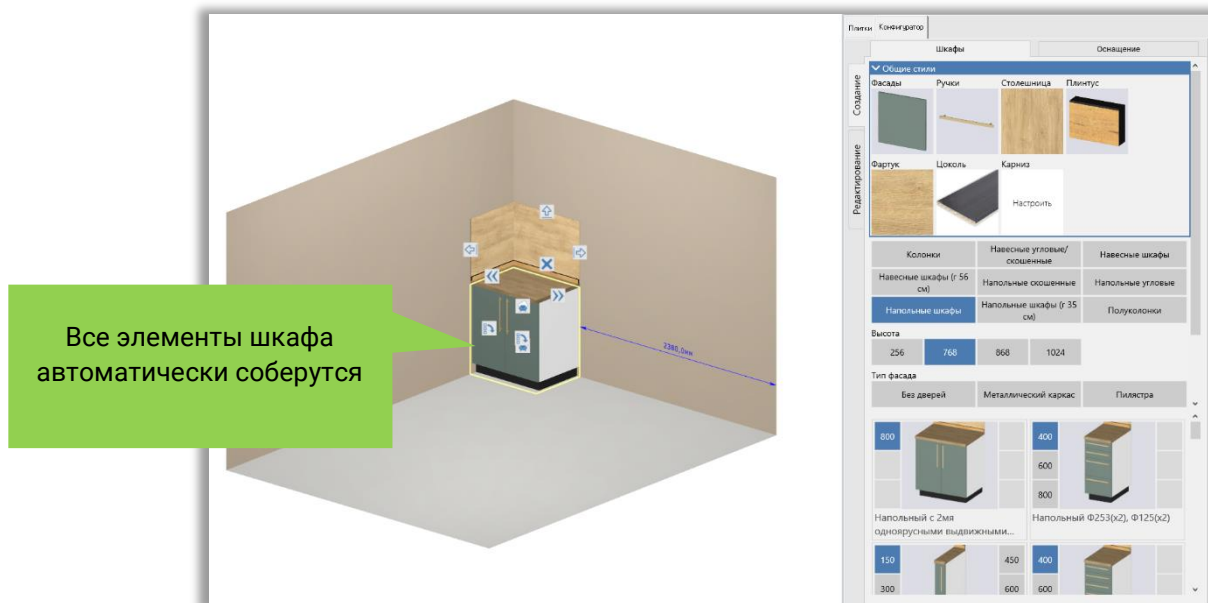


5) Установите шкаф на стену проекта

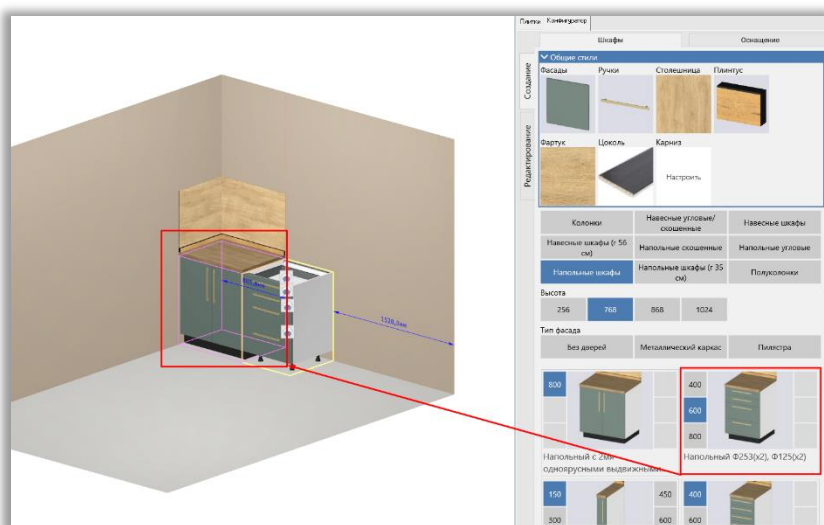
Наведите курсор мышки на шкаф, зажмите левую клавишу мыши и тяните мышкой на стену проекта - **модуль будет разворачиваться в зависимости от того на какую стену смотрит курсор**



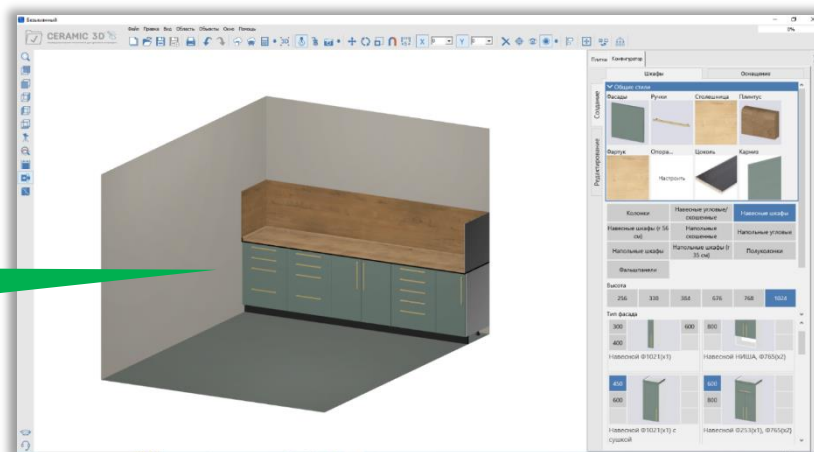
Отпустите мышку, как только достигли нужного положения модуля



Каждый последующий шкаф, устанавливайте впритык к предыдущему, ориентируясь на привязку в виде розовой рамки



Таким образом, устанавливаем все напольные шкафы



ВОПРОС

Почему в проект не устанавливается пенал?

- Пенал не устанавливается, если **высота помещения меньше, чем высота пенала**

Обратите внимание!!! Высота пенала складывается из высоты корпуса + высота цоколя

Пример

Высота помещения у клиента 2 450 мм, высота пенала – 2 400 мм, высота цоколя – 100 мм

Итог – пенал в проект не устанавливается

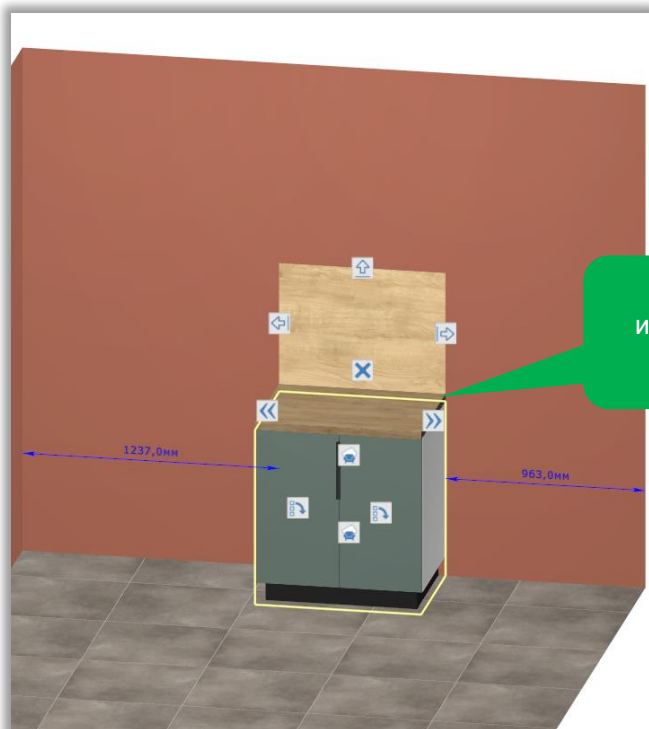
Решение: Увеличьте высоту помещения до 2 500 (2400+100), используя инструмент – **Изменить размер помещения**, после чего, повторите установку пенала

Вернуться к началу

2. ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ ДВИЖЕНИЯ И ВРАЩЕНИЯ МОДУЛЕЙ, ИНТЕРАКТИВНЫЕ ДВЕРИ

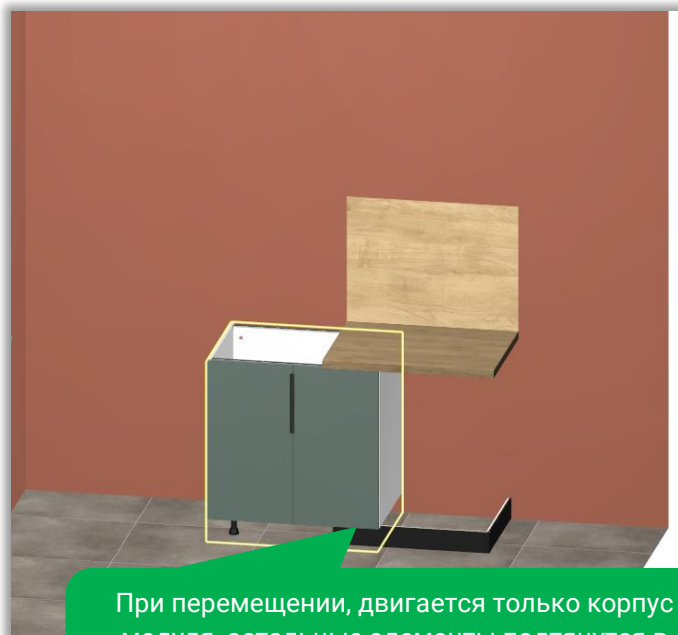
✚ Как передвинуть модуль в ручном режиме

- Выделите модуль левой клавишей мыши

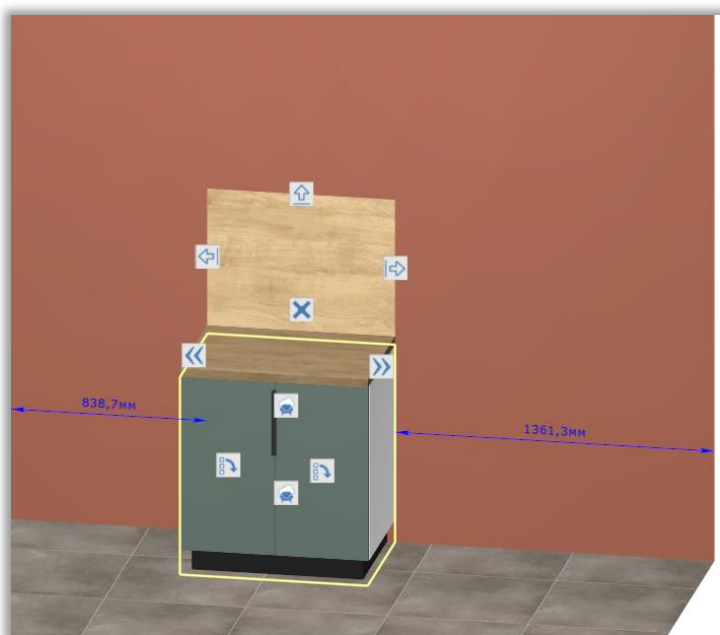


При выделении появятся инструменты редактирования и желтая рамка по периметру

- Наведите курсор на модуль, зажмите левую клавишу мыши и тяните мышкой по стене. Как только достигли нужного положения – мышку отпускаете



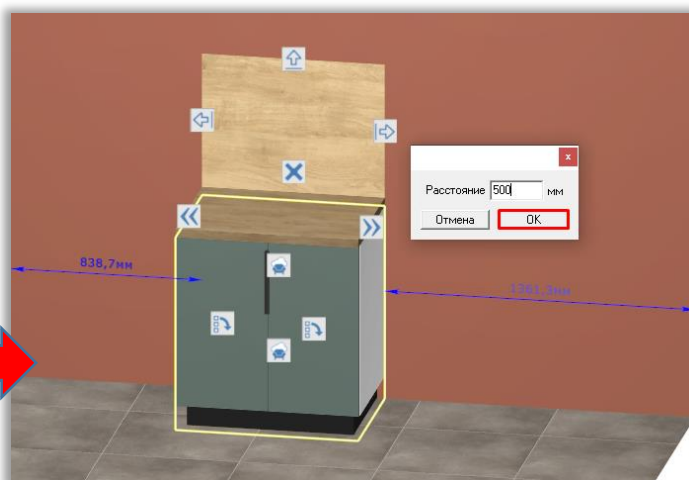
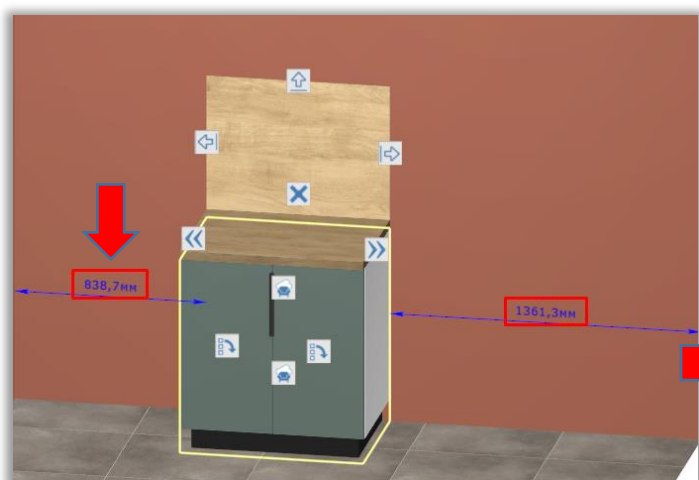
При перемещении, двигается только корпус модуля, остальные элементы подтянутся в сборку после завершения перемещения



- Шкафы можно двигать при помощи стрелок на клавиатуре!

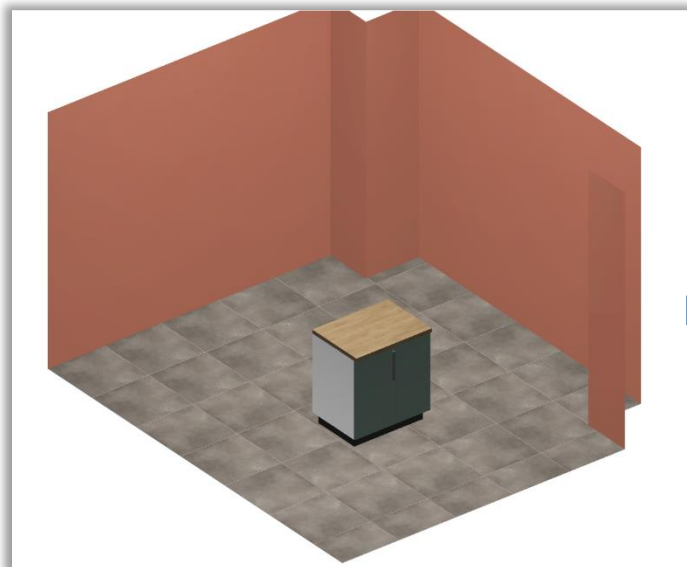
Как установить точное значение для перемещения модуля

- Выделите шкаф и кликните по значению, указывающему расстояние от корпуса до стены
- Введите значение в **мм** и нажмите - **OK**

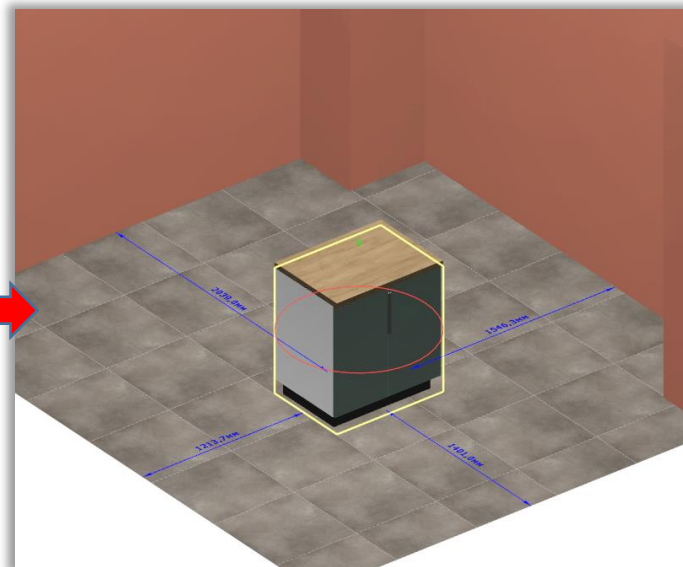


Как развернуть корпус шкафа

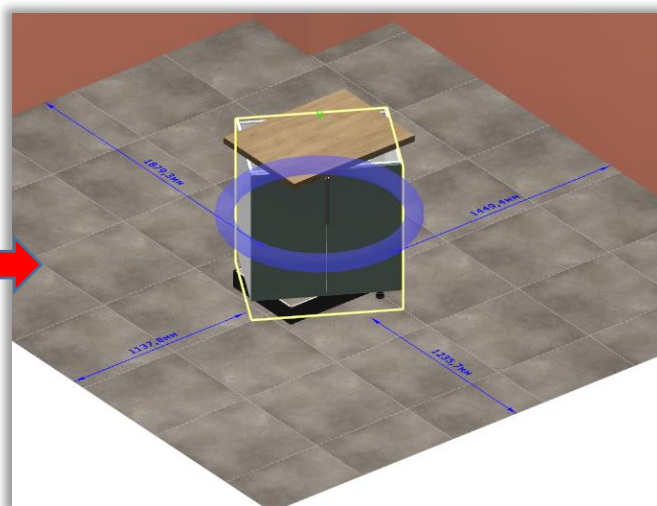
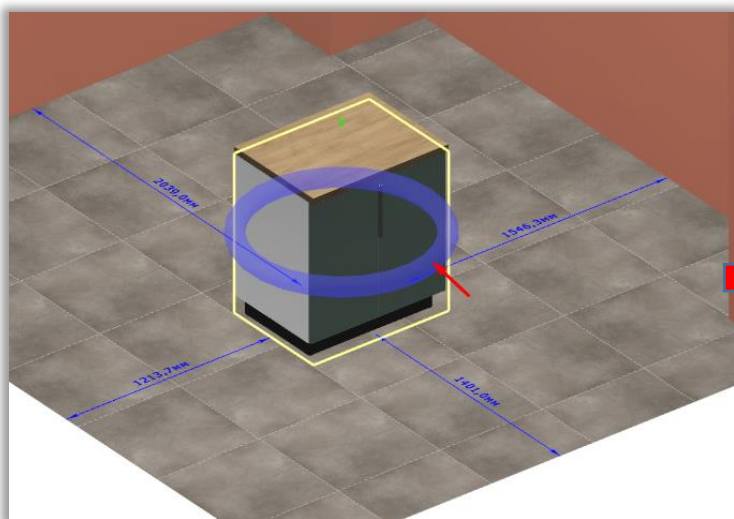
- Установите шкаф на плоскость пола



- Выделите шкаф и нажмите сочетание клавиш: **Ctrl+Shift+R** появится окружность красного цвета



- Наведите курсор на окружность, зажмите левую клавишу мыши и тяните мышкой по окружности – корпус будет вращаться



- Как только модуль достиг нужного положения – кликните в пустое поле проекта

Обратите внимание!

Модуль вращается только в том случае, когда поверхности шкафа не соприкасаются со стенами проекта

Как открыть шкаф, выдвинуть ящик

- Наведите курсор мышки на створку шкафа

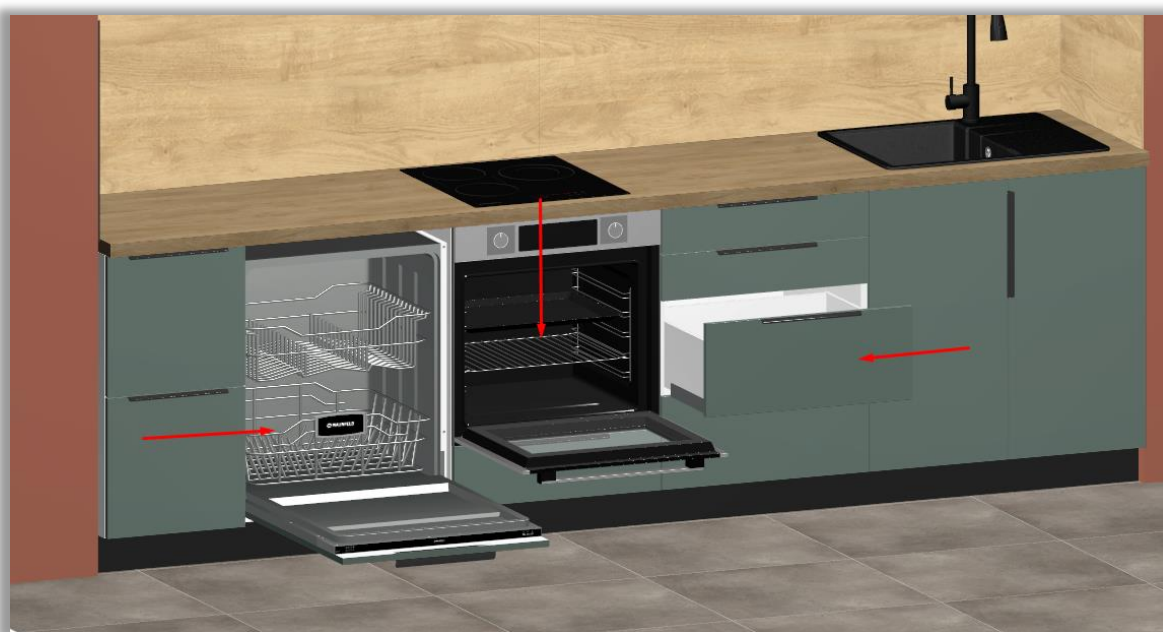


- Нажмите 1 раз колесом мышки по дверце



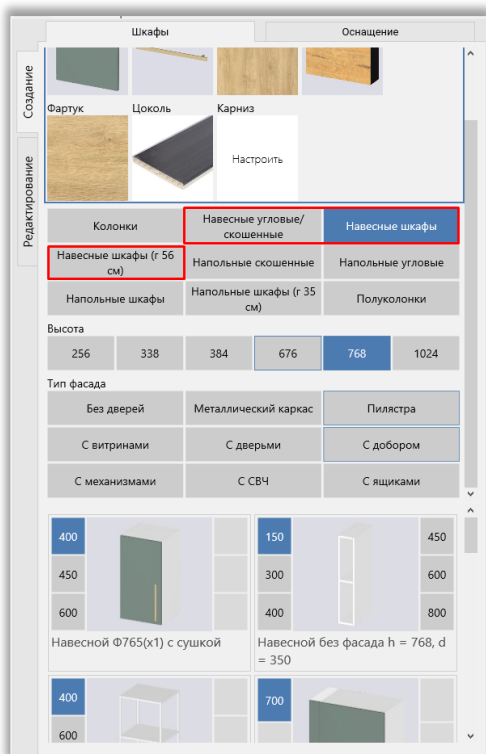
- Чтобы закрыть дверь – наведите курсор на дверцу и повторно кликните колесом мышки

По такому же принципу открываются ящики, выдвижные корзины и встроенная техника – холодильники, ПММ, духовые шкафы



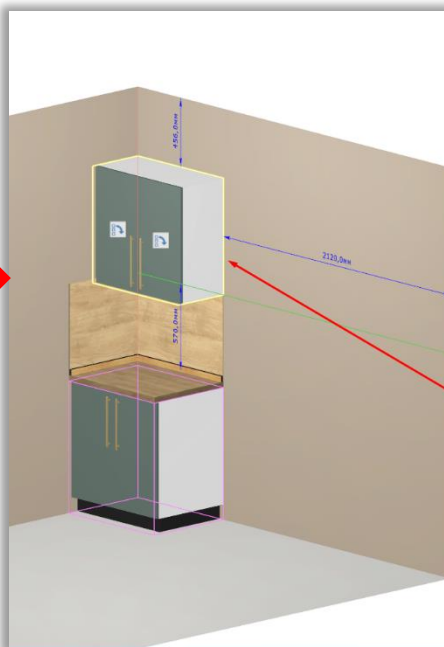
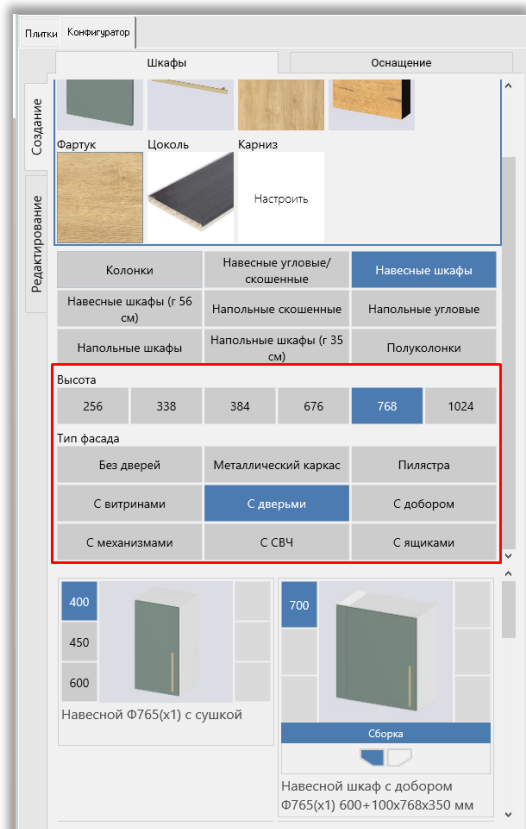
3. УСТАНОВКА НАВЕСНЫХ ШКАФОВ

Установка навесных шкафов, производится по тому же принципу, что и установка напольных

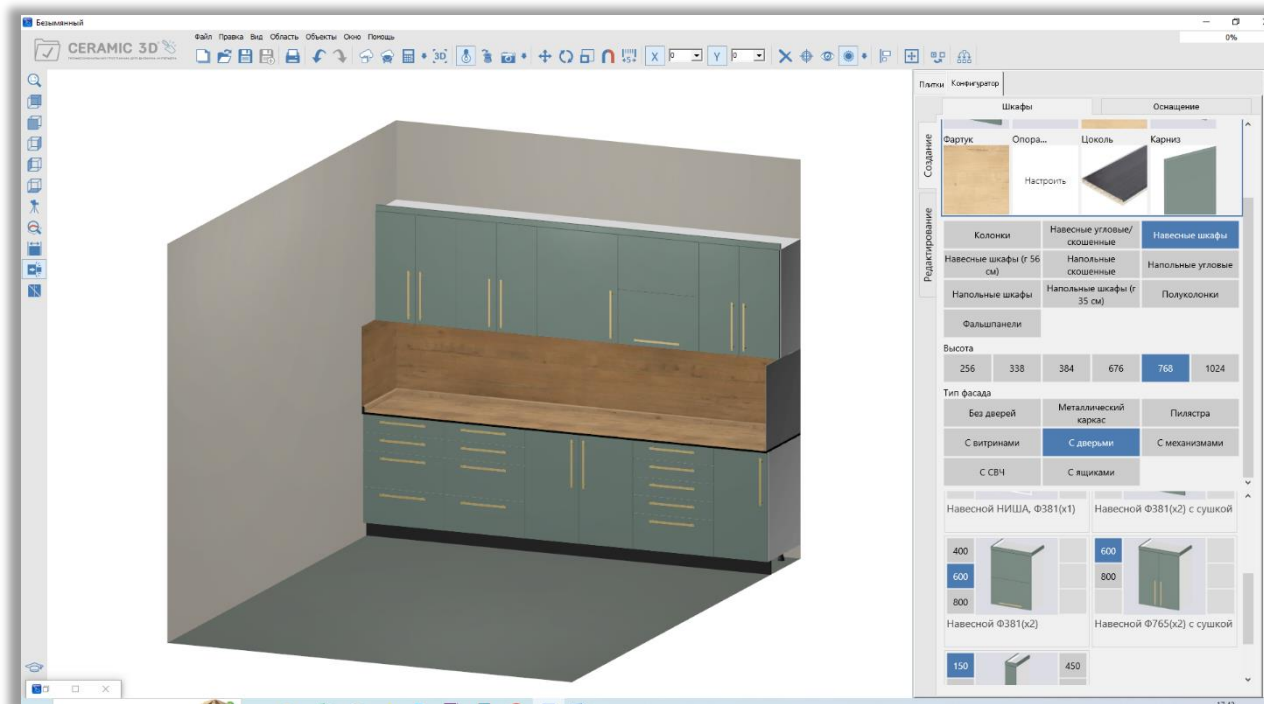


Навесные шкафы, включая антресоли, расположены в категориях, в названии которых указано «**навесные**»

Определите высоту корпуса, тип фасада, выберите модель и ширину шкаф и установите навесной шкаф на стену проекта



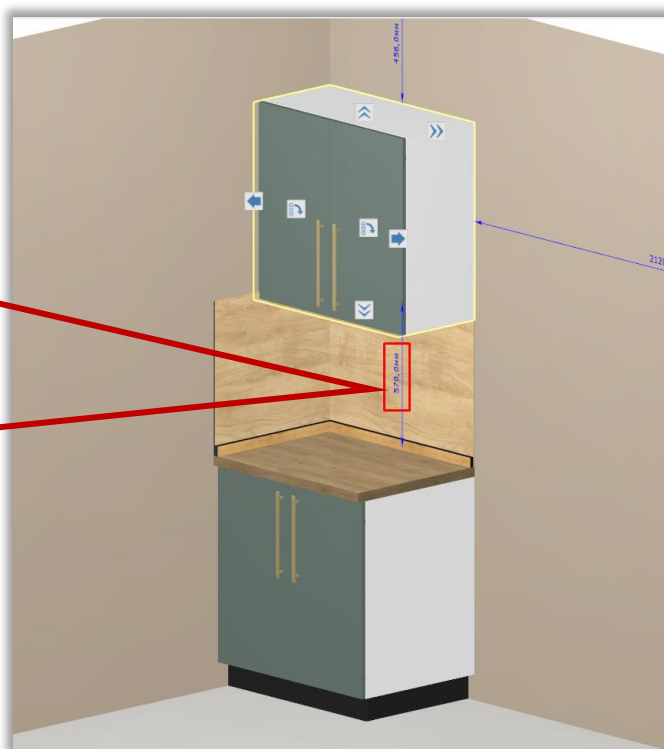
Последовательно устанавливаете навесные шкафы в проект



По умолчанию, корпус устанавливается с определённой высотой, относительно столешницы (**высота установки определяется производителем и технологами**)

Высоту установки, а также положение корпуса относительно смежных стен (слева и справа), можно менять при помощи установки точных значений (*инструменты движения смотрите [выше](#)*)

Как **выдвинуть шкаф вперед** от стены или «**утопить**» в стену, можно посмотреть [тут](#)



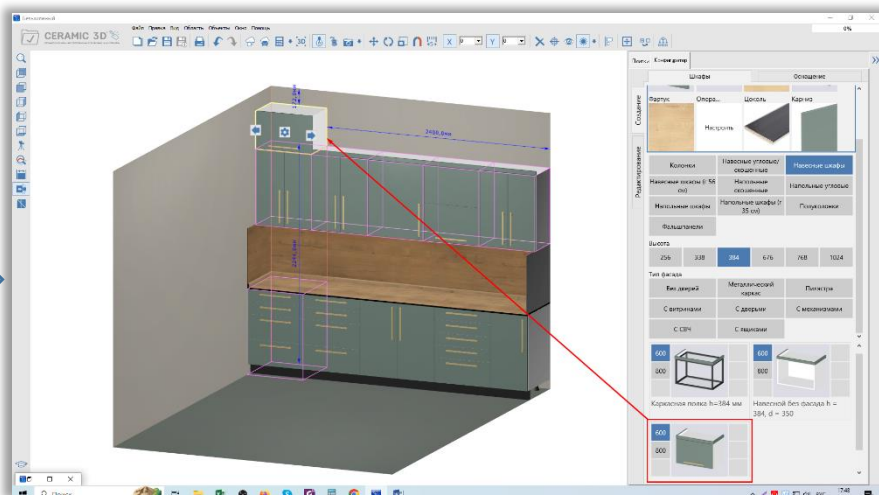
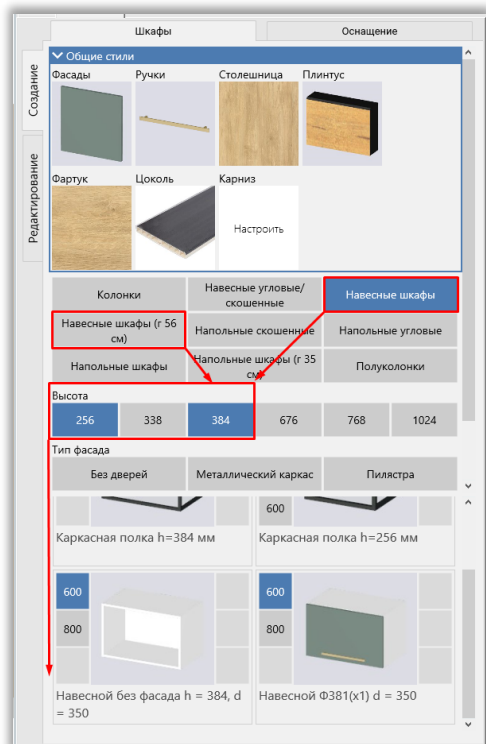
Как установить антресоль (устанавливаются по тому же пути, что и остальные шкафы)

Антресоли находятся в категории – «Навесные шкафы» и доступны при выборе в фильтрах соответствующей высоты шкафа.

ВАЖНО!

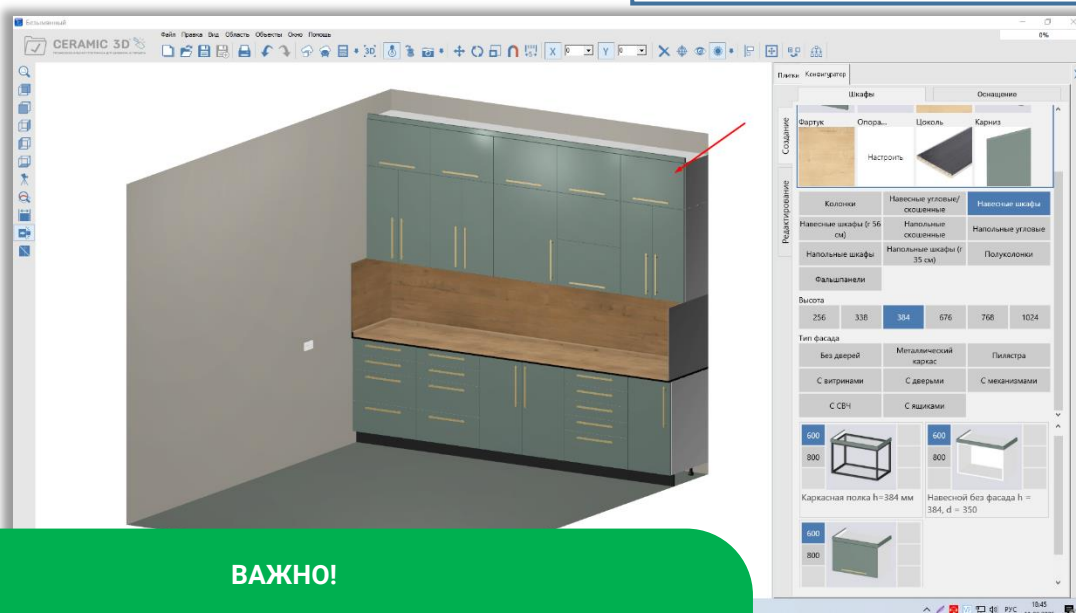
Высота антресоли зависит от производителя, с которым вы работаете!

Выберите **высоту шкафа** для антресоли, определите **ширину** и перетяните на стену проекта над навесными шкафами. Устанавливайте, ориентируясь на привязки



Таким образом устанавливаете все антресоли

Как **выдвинуть шкаф вперед** от стены или «**утопить**» в стену, можно посмотреть [тут](#)



ВАЖНО!

Для корректной установки антресолей, высота помещения должна быть равна или быть больше суммы высот всех шкафов, установленных на стене

Пример

пенал (2040 мм) + цоколь (100 мм) + антресоль (360 мм) = 2500 мм

Высота помещения должна быть равна или больше 2 500 мм

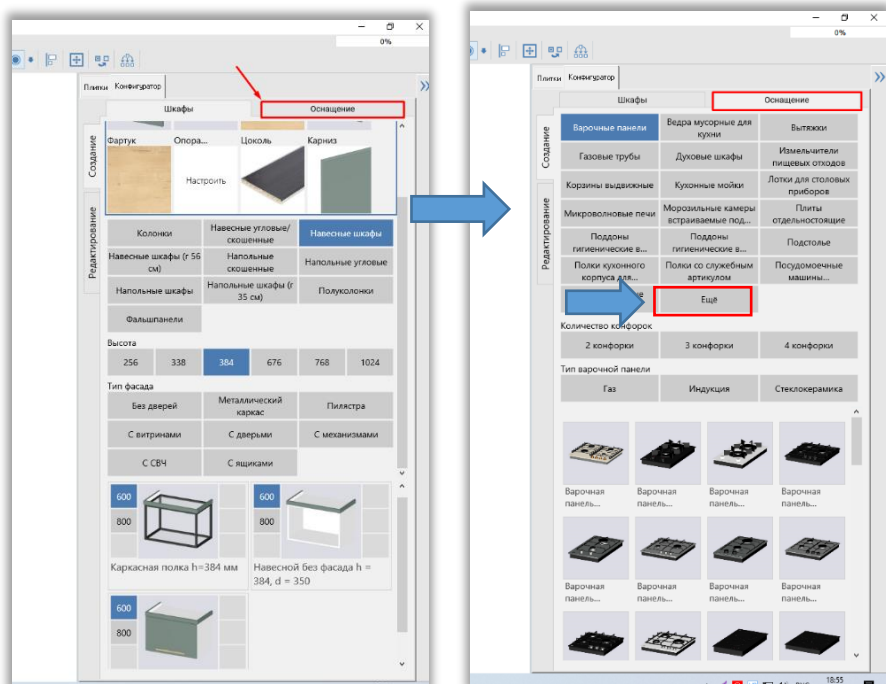
Вернуться к началу

4. УСТАНОВКА ОСНАЩЕНИЯ

(накладного на столешницу) – раковина, смеситель, варочная поверхность и т.д.

Перейдите во вкладку – «Оснащение»

Все модели распределены по разделам. По нажатию на раздел – «Еще», открываются доп. разделы

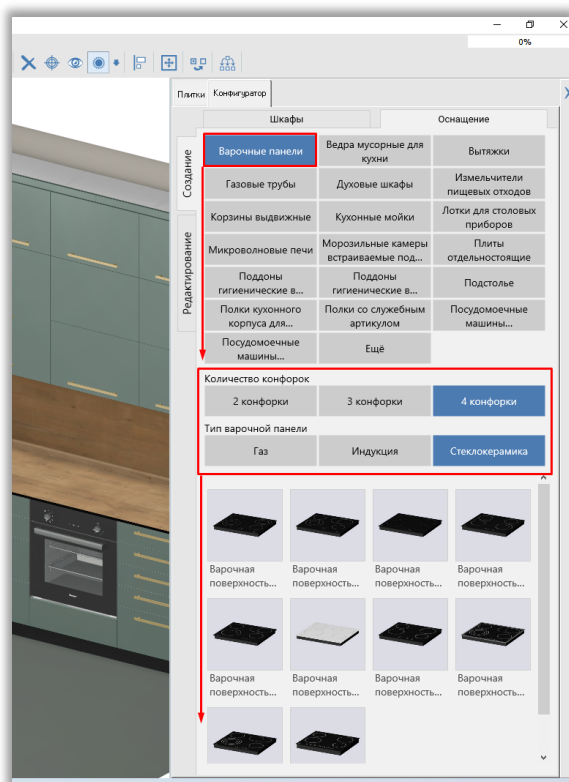


Обратите внимание!

Устанавливается оснащение **всегда по одному принципу** – перетягиванием модели на корпус шкафа или столешницу!

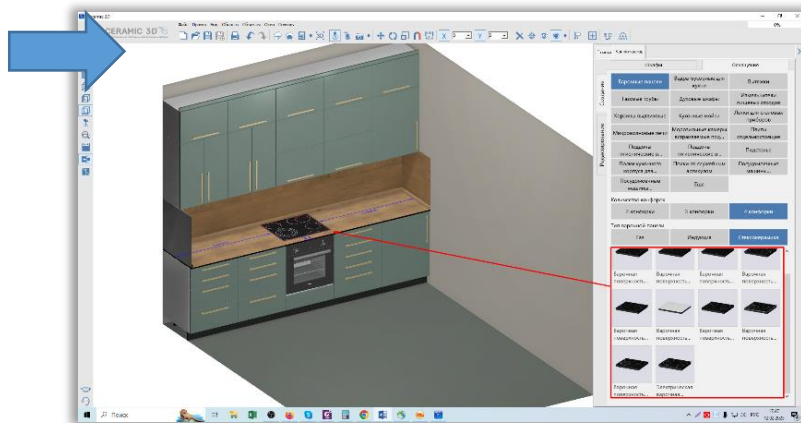
Как установить варочную поверхность

Выберите фильтр – «Варочные панели» - «Кол-во конфорок» - «Тип варочной панели»



Важно! Варочную панель нельзя установить между модулями!

Наведите курсор на панель, нажмите левую клавишу мыши и перетяните на столешницу. Как только панель появилась – мышку отпустите

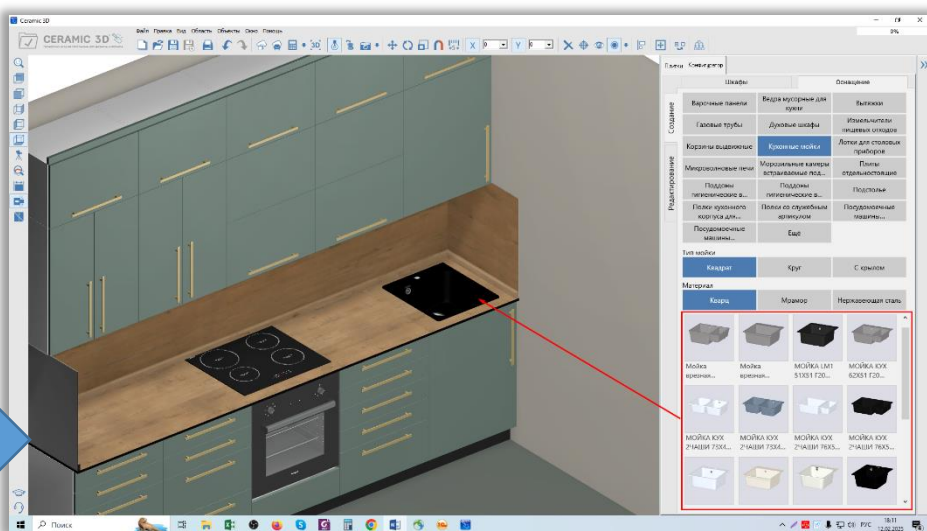


Как установить и развернуть мойку

Устанавливаем **мойку** по аналогии с варочной панелью: **выбираем категорию, фильтры по типу и материалу, перетягиваем на столешницу**



Важно! Раковину нельзя установить между модулями



Чтобы развернуть мойку:

- Выделите мойку в проекте, кликните по иконке с круговыми стрелками

- Мойка развернется! Каждый левый клик вращает мойку



Важно!

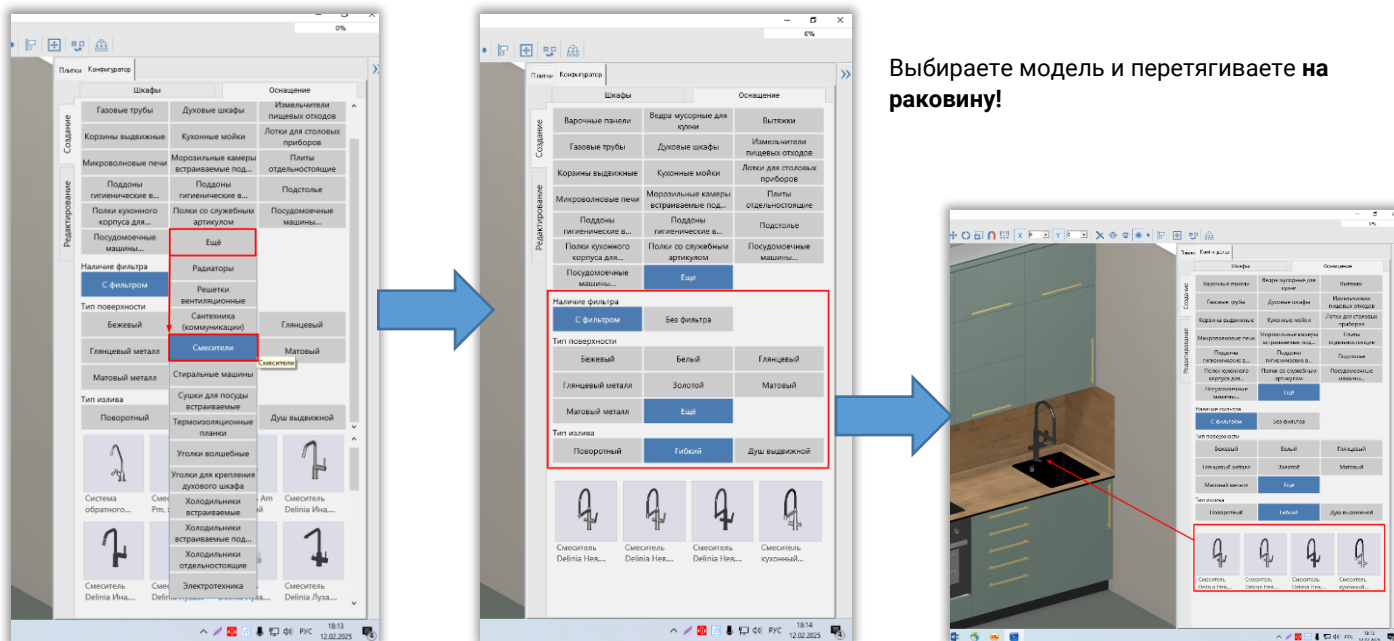
Мойки с крылом вращаются с шагом в 180 градусов

Прямоугольные мойки – в 90 гр.

Круглые мойки – в 45 гр.

Как установить и передвинуть смеситель

Смеситель находится в категории – «Еще» - «Смесители», используйте фильтры для скорости поиска



Выбираете модель и перетягиваете на раковину!

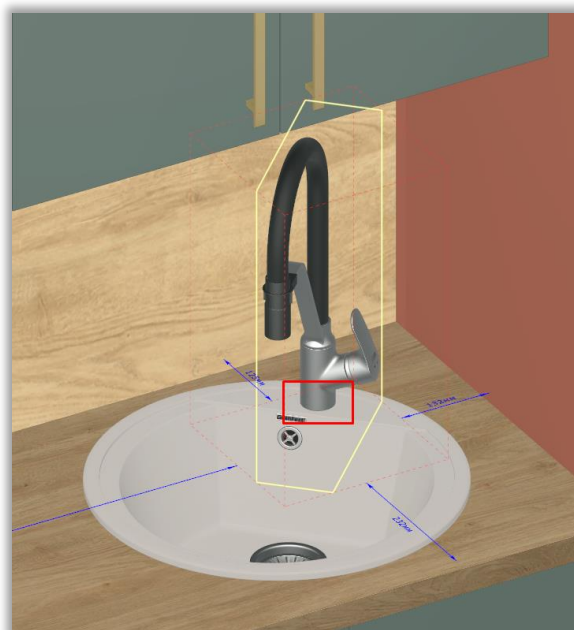
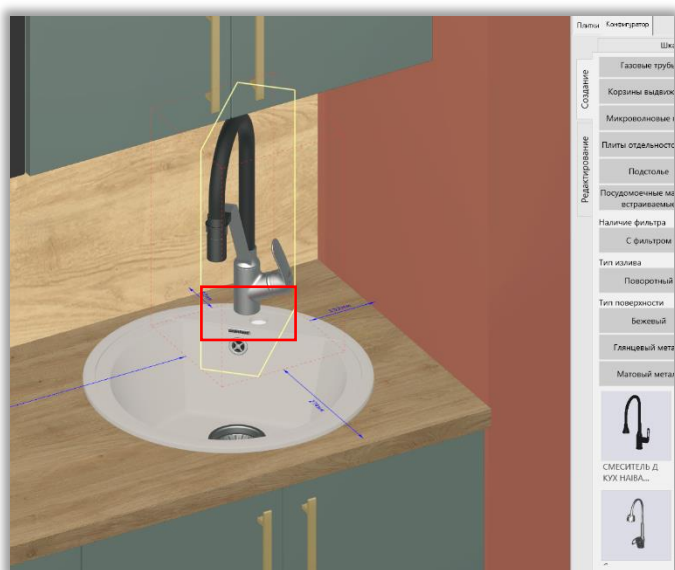
ВАЖНО! Смеситель можно установить ТОЛЬКО на раковину!

Иных вариантов установки не предусмотрено

Чтобы передвинуть смеситель:

- Выделите смеситель, кликнув левой клавишей мыши по модели

- При помощи стрелок на клавиатуре передвиньте смеситель к разъёму на мойке



Как передвинуть или удалить оснащение, установленное на столешницу (кроме смесителя)

- Выделите модель, наведите курсор на модель, зажмите левую клавишу мыши и потяните мышкой по столешнице



- Как только достигли нужно положения, мышку отпустите



Чтобы удалить оснащение:

- Выделите модель, кликнув левой клавишей мыши по модели и нажмите клавишу - **Delete**

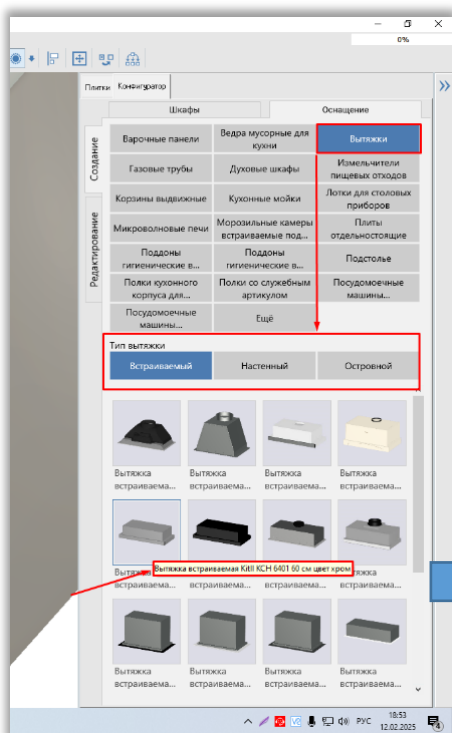


5. УСТАНОВКА ВСТРАИВАЕМОЙ ТЕХНИКИ И ДОП.АКСЕССУАРОВ (полки, коврики и т.д.)

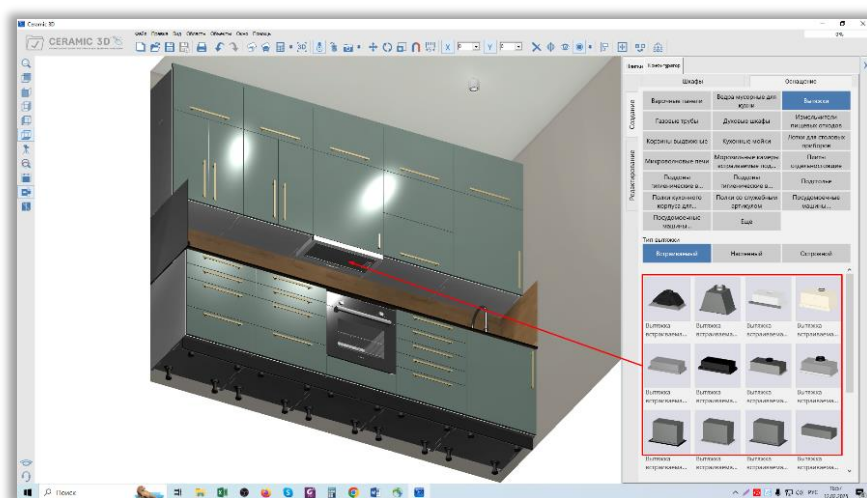
Как установить и удалить встраиваемую технику (на примере встраиваемой вытяжки)

Выберите категорию – **Вытяжки – Встраиваемый**

Выберите модель и перетяните на шкаф



Подбирайте размер вытяжки в соответствии с шириной корпуса шкафа, в который вытяжка будет устанавливаться



ВАЖНО!

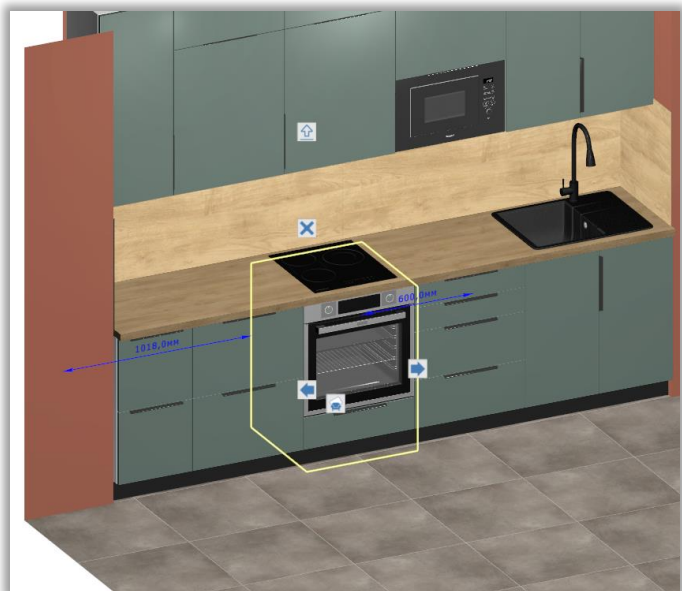
Встроенную технику можно установить только в тот шкаф, который предназначен для встройки!

Например, нельзя установить встроенную стиральную машину, предварительно не установив шкаф со стиральной машиной

Чтобы удалить встраиваемую технику (духовой шкаф, холодильник, стиральная машина, ПММ, микроволновая печь, встраиваемая вытяжка)

- Выделите шкаф с техникой и нажмите клавишу **Delete** (удалите шкаф)

- Установите новый шкаф в необходимой комплектации

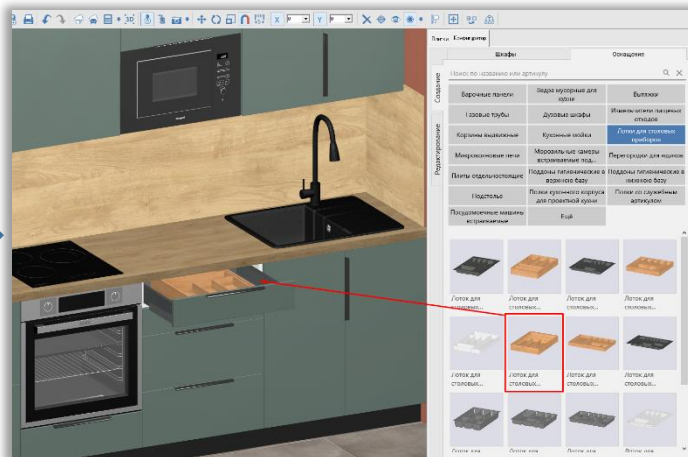
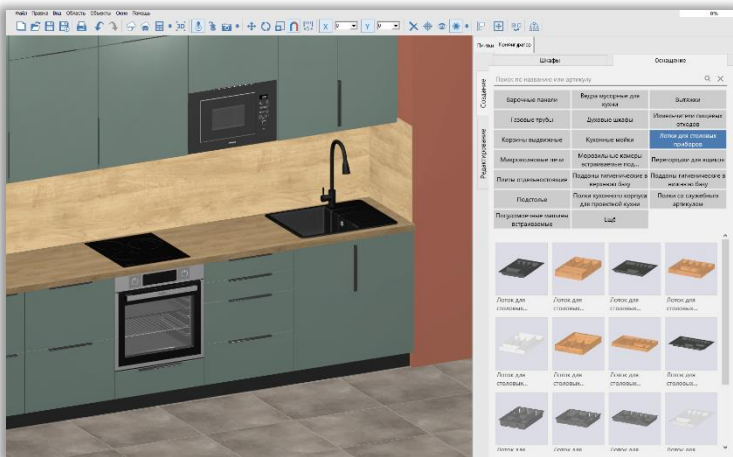


ВАЖНО!
Удалить встроенную технику можно только через
удаление самого шкафа!

Как установить и удалить доп. аксессуары

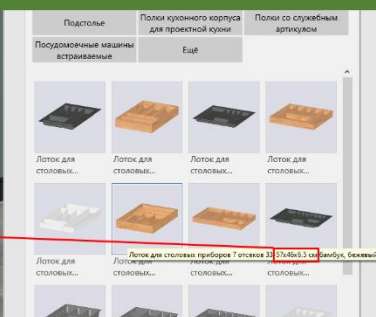
- Выберите категорию аксессуаров и перетяните на корпус шкафа

Например, лотки для столовых приборов





При выборе аксессуаров обязательно учитывайте размер аксессуара и размер шкафа, в который он должен устанавливаться

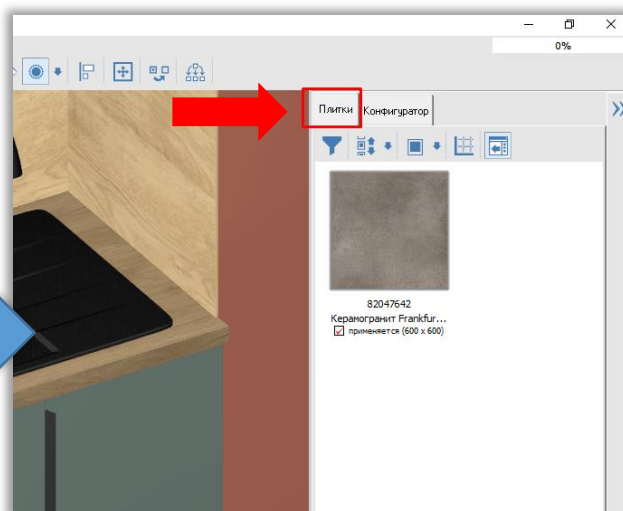


При выборе аксессуаров, также, обращайте внимание на то, для какого типа шкафа (навесной, напольный, угловой и т.д.) предназначен выбранный аксессуар

Чтобы удалить, установленные доп. аксессуары:

➤ Откройте шкаф – нажмите колесом мышки по корпусу шкафа

➤ Перейдите в режим - ПЛИТКА



- Зажмите клавишу **ALT** и **кликните по аксессуару** – он выделится

- Нажмите клавишу **Delete** – удалите аксессуар. После чего, вернитесь в режим **Конфигуратора** и продолжите работу с гарнитуром



Вернуться к началу

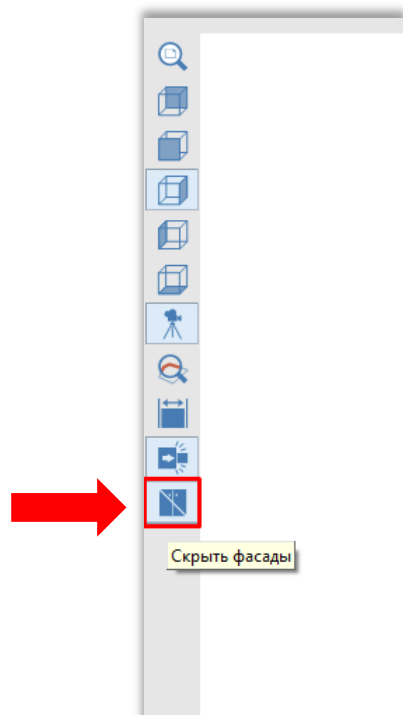
6. КАК СКРЫТЬ ФАСАДЫ И ПОКАЗАТЬ РАЗМЕРЫ МОДУЛЕЙ

+ Как скрыть фасады

- Функционал используется для того, чтобы показать внутренне наполнение модуля

1. Кликните левой клавишей мыши по иконке – **Скрыть фасады**

2. Повторное нажатие на иконку (кнопка неактивна) – **отображает фасады**



Как показать размеры модулей

1. Кликните по иконке – Показывать размеры



2. Повторное нажатие на иконку – скрывает размеры

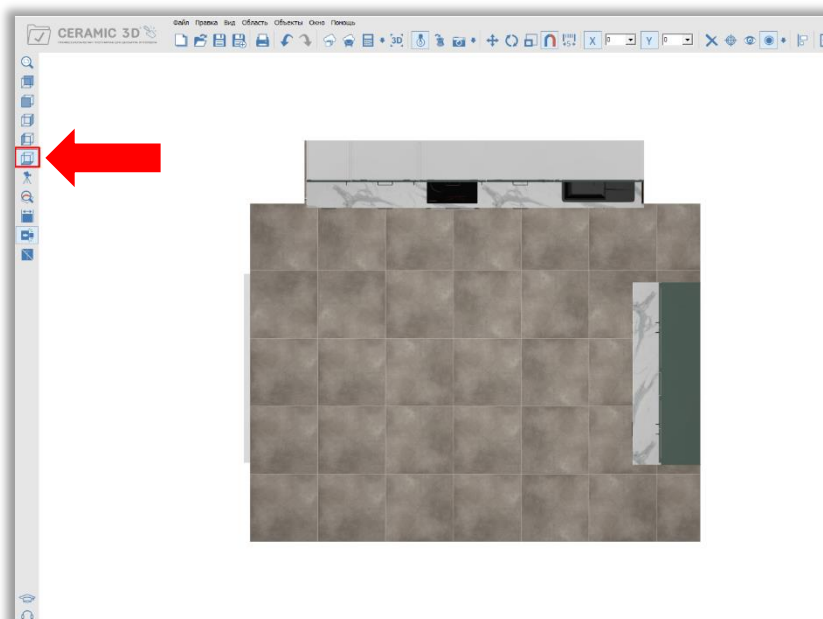
Как показать размеры помещения в режиме построения

1. Выберите вид сверху на помещение

Вы должны видеть только плоскость пола - стиль камеры в режиме ортопроекции

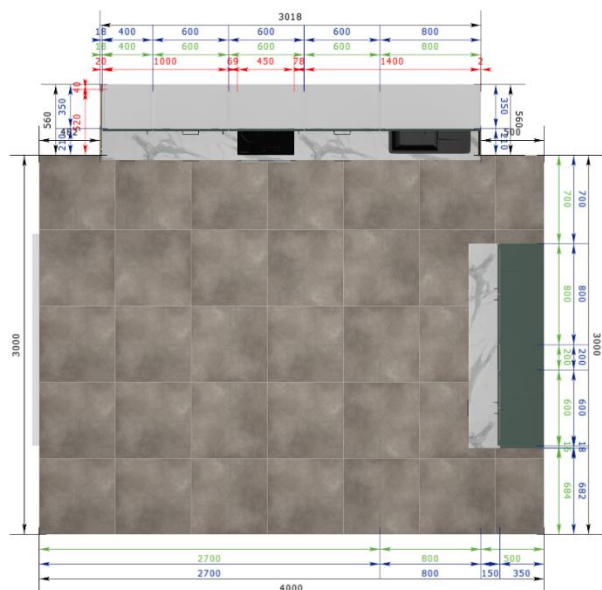
Важно!

В другой проекции (вид сбоку, вид снизу) размеры будут не видны!



2. Нажмите на иконку – **Показать размеры**

В этом режиме, можно устанавливать шкафы – разметка будет меняться в режиме реального времени!



Этот режим позволит видеть размеры модулей и размеры помещения, как модули расположены относительно помещения, с какими расстояниями

Расшифровка многоуровневой разметки

Черный цвет - размеры помещения

Красный цвет - отвечает за размеры конструктивных элементов, меняющих архитектуру помещения - окна и двери, ниша, короба и т.д.

Синий цвет - верхние шкафы и антресоли

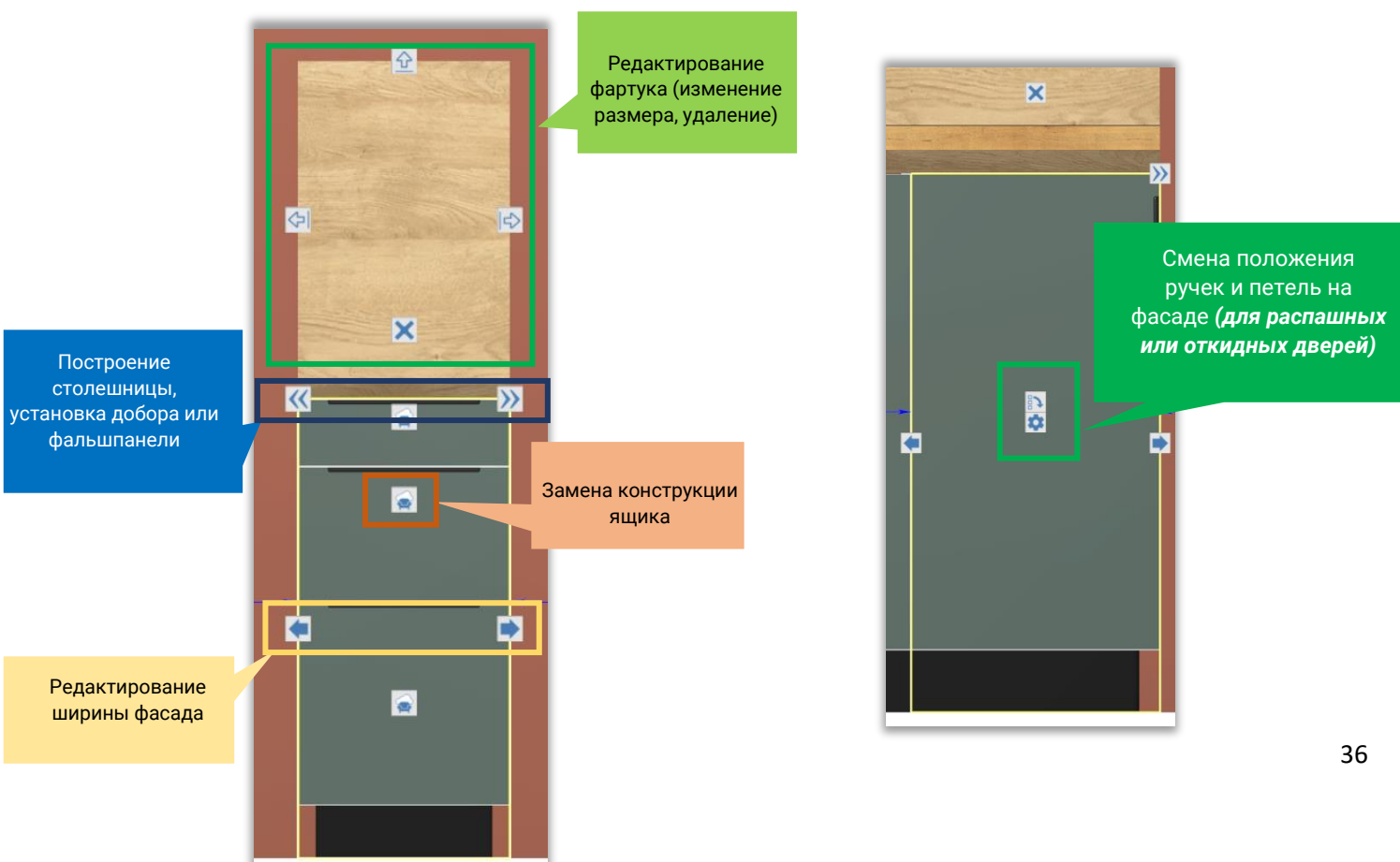
Зеленый цвет - нижние шкафы и колонки

Вернуться к началу

IV. РЕДАКТИРОВАНИЕ КУХОННОГО ГАРНИТУРА

1. РЕДАКТИРОВАНИЕ В РЕЖИМЕ ПОСТРОЕНИЯ (прямо в проекте)

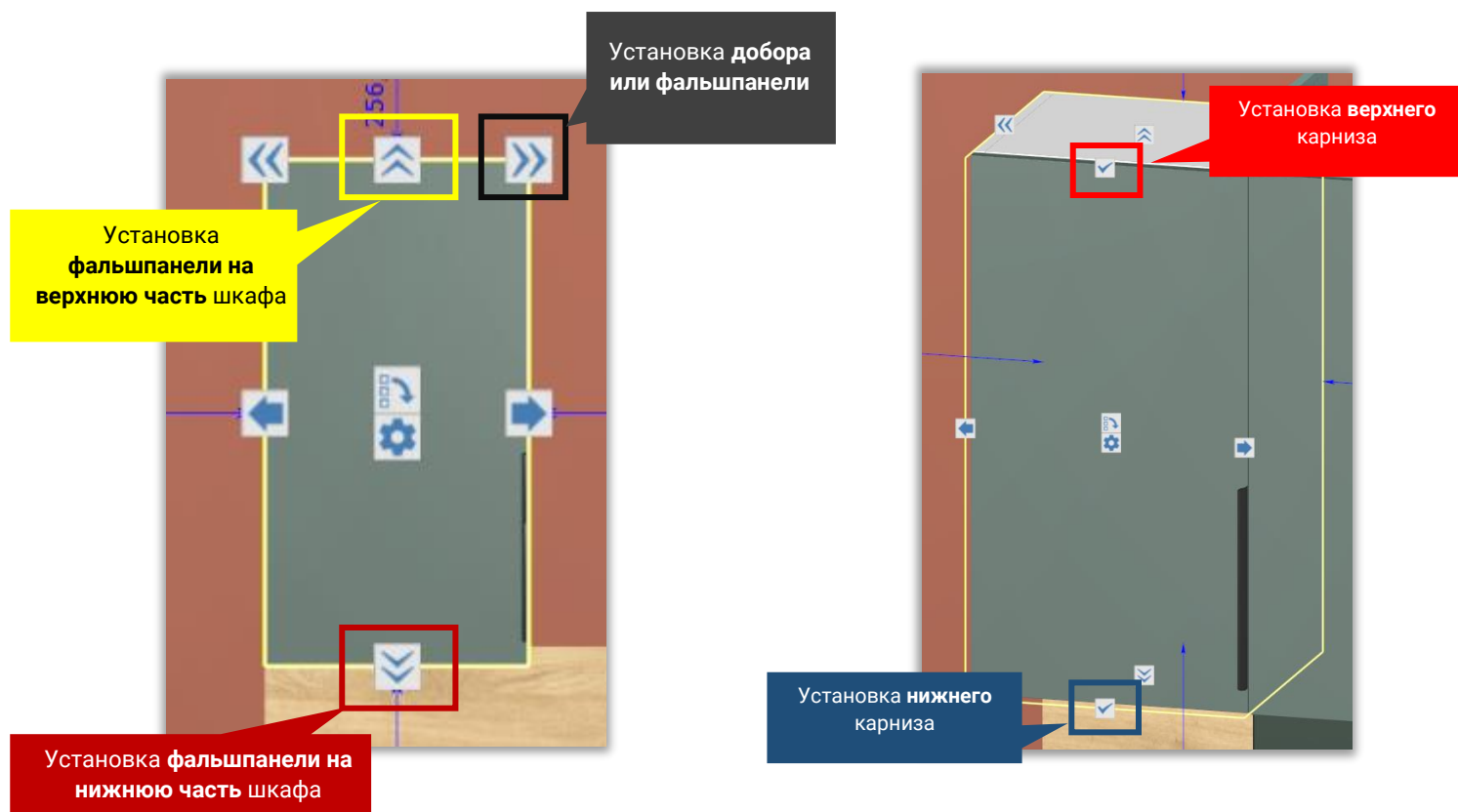
Обзор инструментов редактирования для напольного шкафа



Обзор инструментов редактирования для навесного шкафа

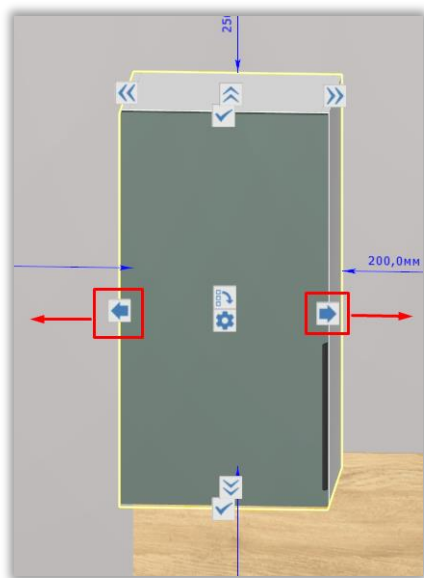
ВАЖНО!

Часть инструментов такие же, как и для редактирования напольных шкафов, их дублировать не будем.



Как изменить ширину шкафа

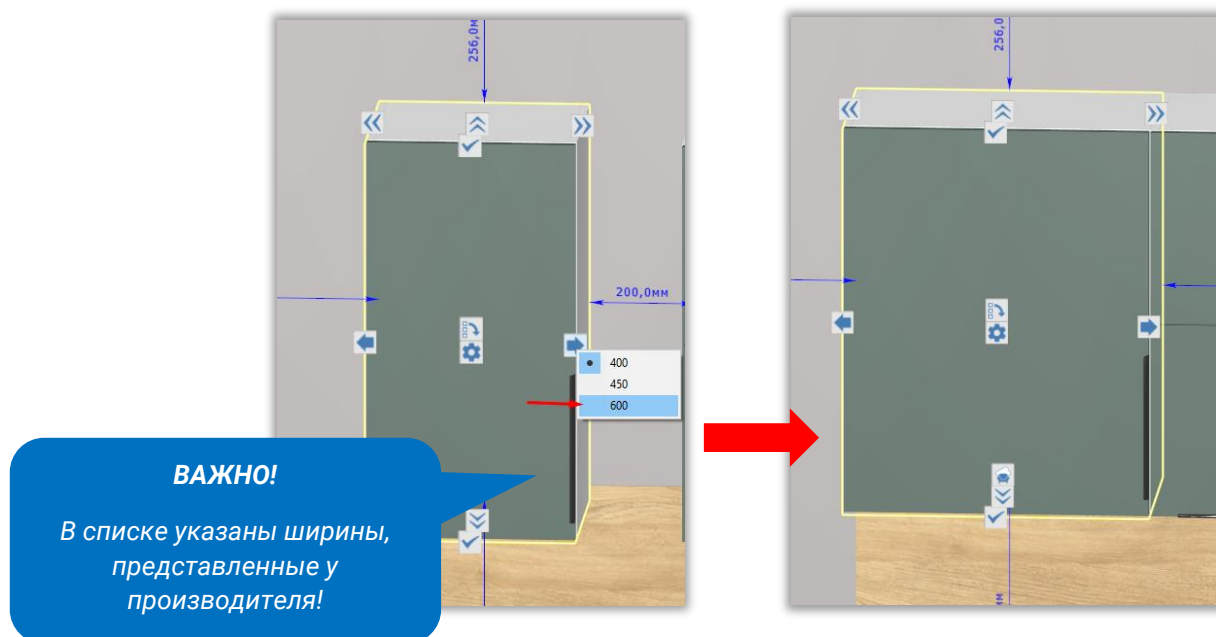
- Выделите шкаф и кликните по выделенной иконке с той стороны шкафа, за счет которой вы хотите увеличить или, наоборот, уменьшить ширину корпуса



- Выберите из списка желаемую ширину шкафа



- Шкаф достроится до нужного значения



ВОПРОС

Почему при изменении ширины шкафа, некоторые значения **неактивны**?

- Значение **неактивно**, если **расстояние между шкафами или шкафом и стеной проекта меньше, чем разница между существующей шириной шкафа и желаемой**



Пример:

В нашем случае, ширина установленного шкафа 400 мм.

Чтобы увеличить ширину шкафа до 600 мм, нам требуется свободное расстояние между шкафами **равное или больше 200 мм**.

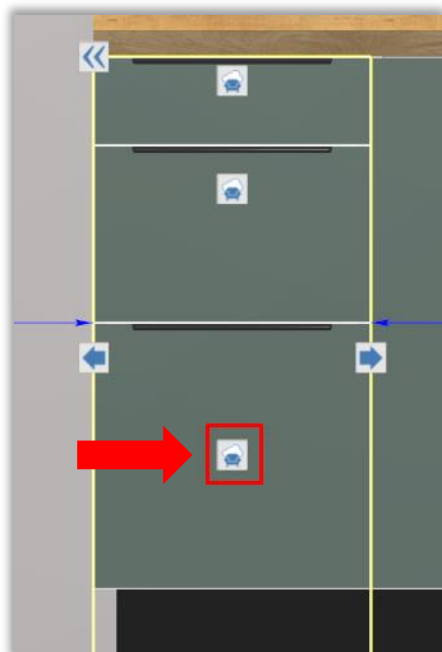
В нашем случае, расстояние равно – **100 мм**! Таким образом, увеличить шкаф до 600 невозможно, т.к. не хватит места, а значит –

данное значение будет неактивно!

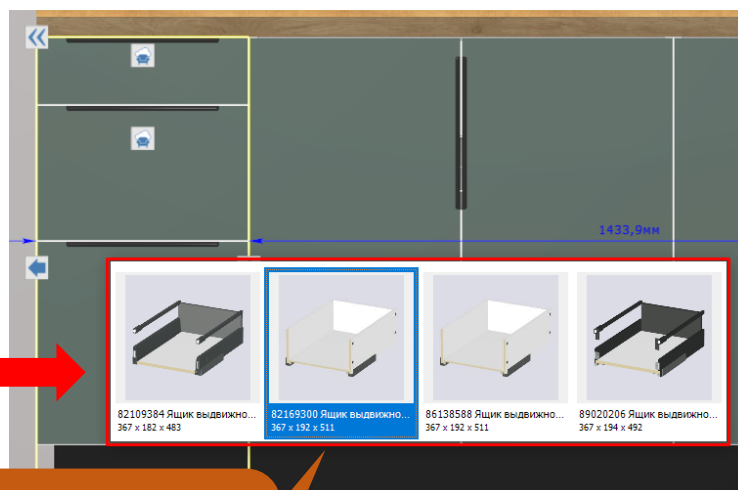
Решение: отодвиньте шкаф, чтобы увеличить расстояние и требуемое значение ширины станет активным

Как изменить конструкцию выдвижного ящика

- Выделите шкаф и кликните по иконке напротив того ящика, конструкцию которого хотите изменить



- Левым кликом выберете требуемую конструкцию



ВАЖНО!

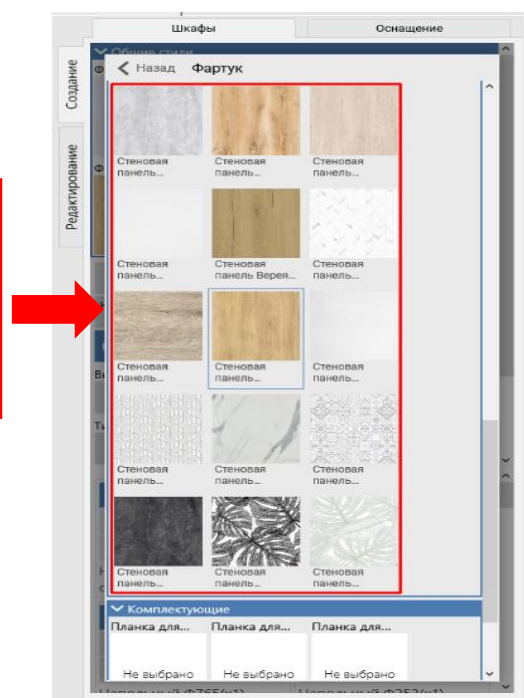
В списке указаны артикулы, представленные у производителя!

Таким образом, в **одном корпусе** можно сочетать **выдвижные ящики с разной конструкцией!**

Кухонный фартук – как изменить размер, как удалить

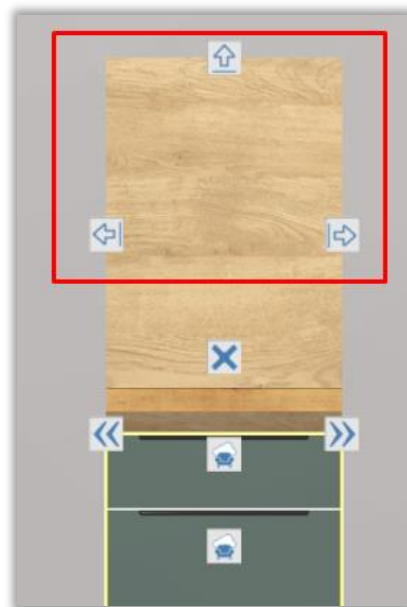
ВАЖНО!

Возможность **редактировать размер фартука** в **режиме построения** доступна, если фартук был назначен при выборе элементов кухонного гарнитура!



➤ Выделите шкаф

По периметру кухонного фартука появятся стрелки, определяющие направление - в какую сторону можно достроить стеновую панель:
влево / вправо / вверх



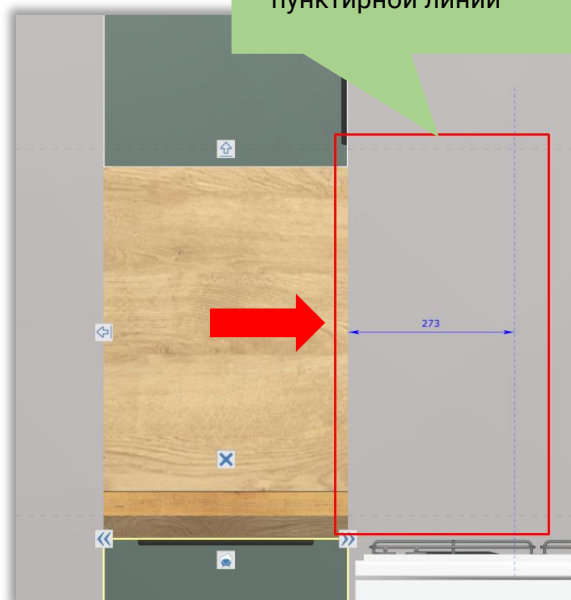
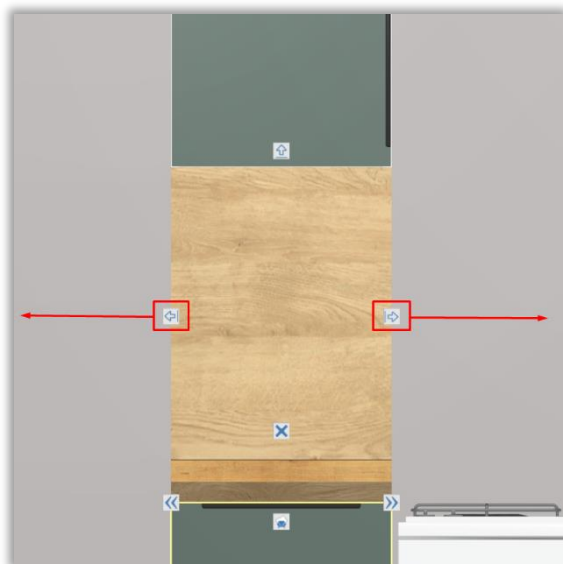
Отсутствие одной или нескольких стрелок, указывает на **недоступность редактирования фартука** в соответствующем направлении

Как изменить размер фартука по горизонтали

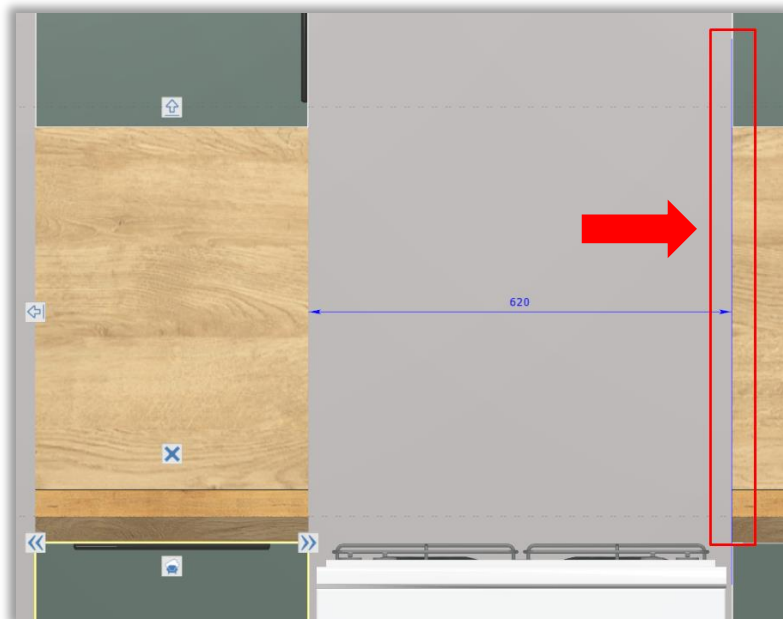
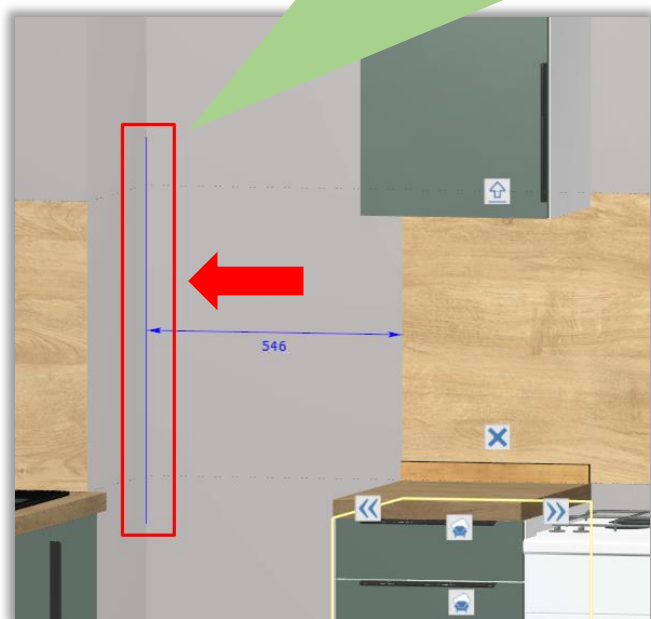
Пример использования: функционал используется в том случае, когда между шкафами есть пространство, например, установлена отдельно стоящая плита, пристенная барная стойка (столешница установлена без каркаса)

- **Наведите курсор мышки** на стрелку
Зажмите левую клавишу мышки и **тяните мышкой** до соединения фартуков между шкафами или до угла помещения (или любого другого положения)

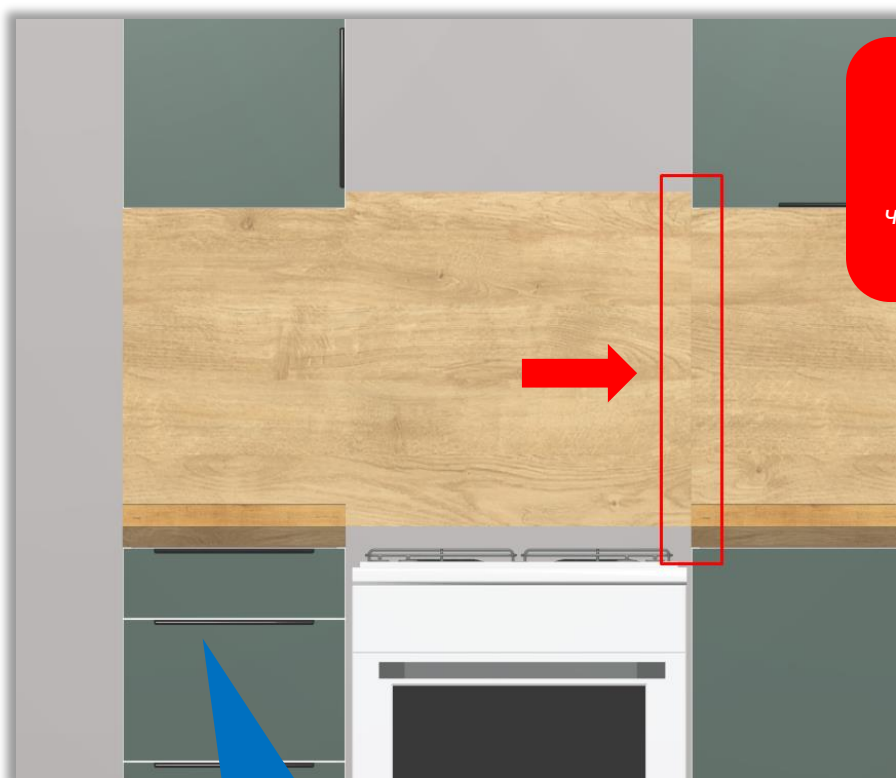
В процессе построения будет виден размер и границы построения в виде синей пунктирной линии



Индикатором **правильного соединения** служит привязка в виде **сплошной синей линии** – соединение с фартуком другого шкафа или привязка границы фартука к углу помещения



➤ Как только такая линия появилась - мышку отпускаем



«родительский модуль»

ВАЖНО!

Построенная часть фартука относится к «**родительскому модулю**» (тот модуль, от которого и был построен фартук), поэтому, чтобы скорректировать размер фартука, нужно выделить «родителя»!

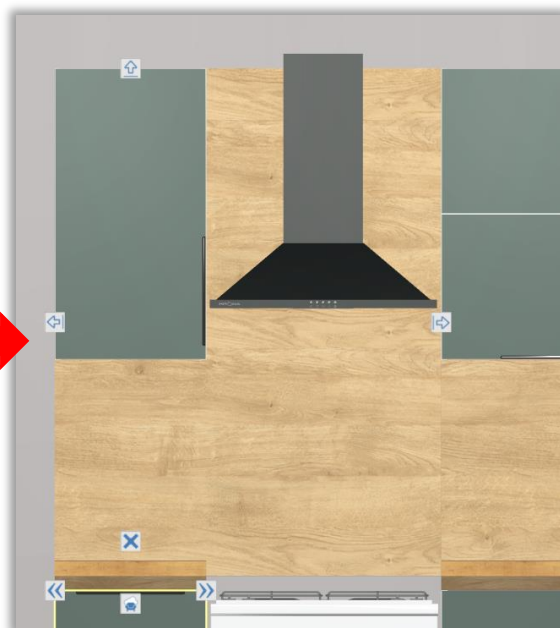
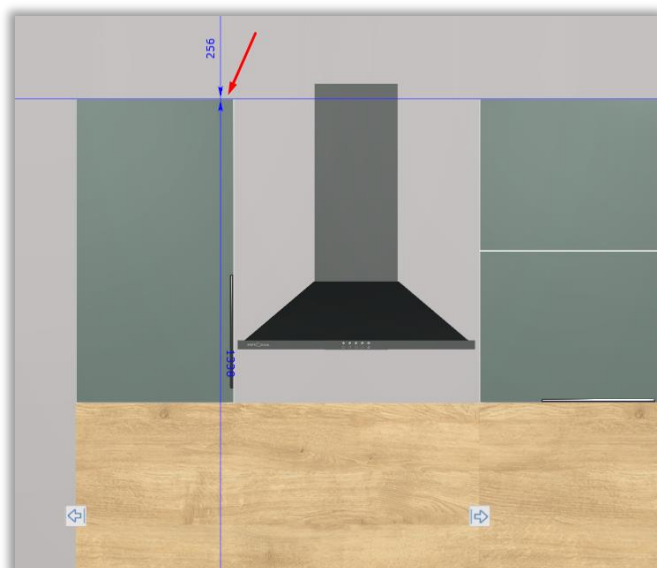
Как изменить размер фартука по вертикали

Пример использования: продлить стеновую панель до уровня вытяжки или до верхнего уровня шкафов, опустить фартук ниже к уровню столешницы

- **Наведите курсор мышки на стрелку**
Зажмите левую клавишу мыши и тяните мышкой до необходимого уровня, отпустите мышку



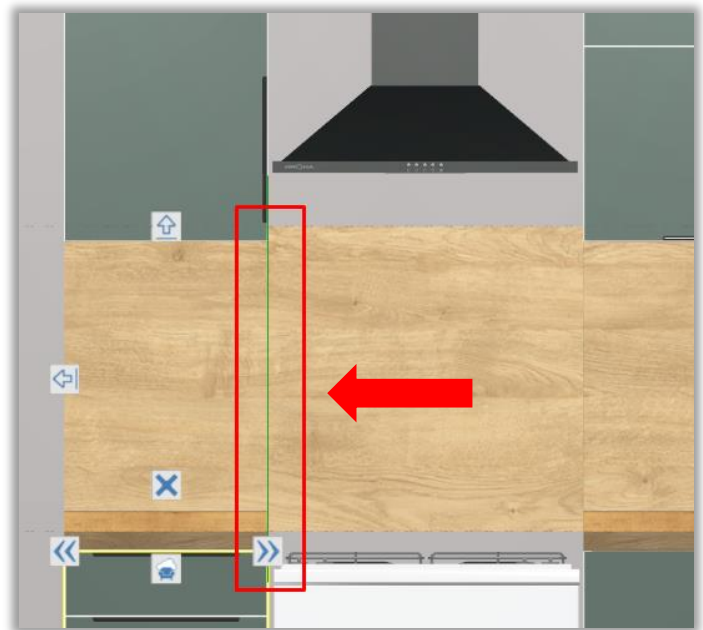
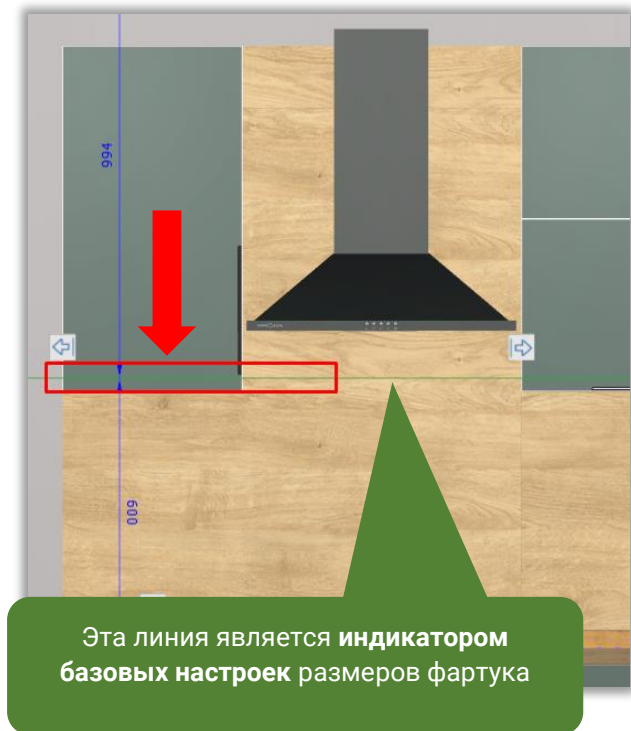
- Чтобы достроить фартук **ровно до уровня шкафа**, в процессе построения, наведите курсор мышки на границу шкафа до появления **синей сплошной линии** – индикатора, отпустите мышку



ВАЖНО!

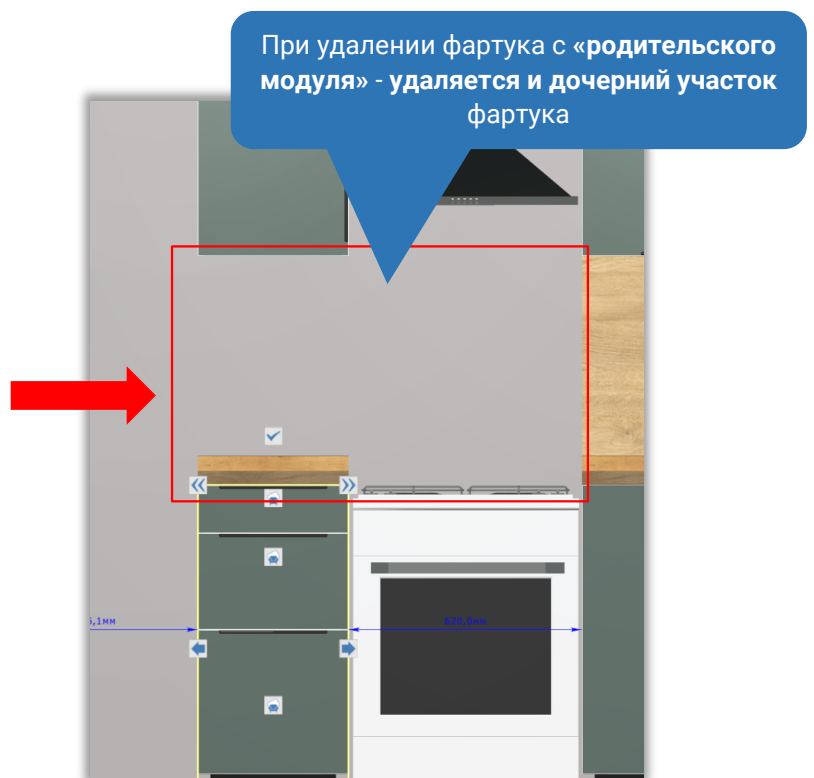
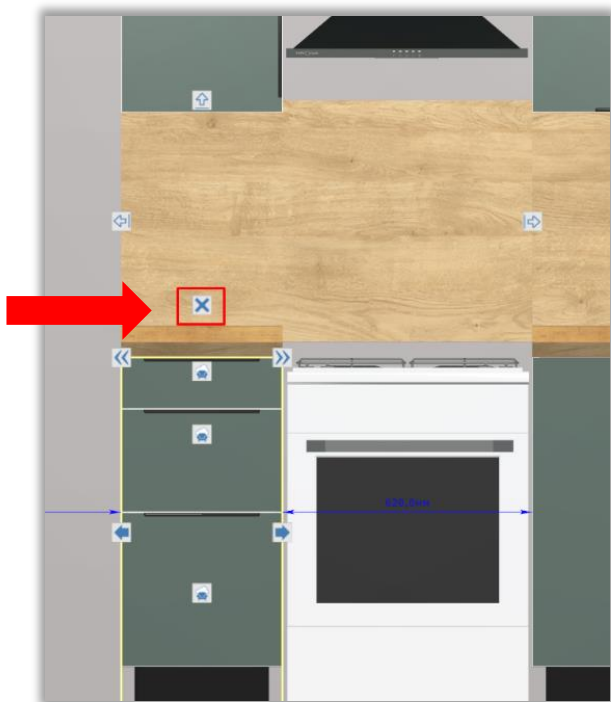
Высота фартука меняется для каждого модуля отдельно!
При этом, в качестве привязки, используйте высоту уже откорректированного фартука

- Чтобы вернуть размер фартука в **исходное значение**, тяните мышкой в сторону базы до появления привязки в виде **сплошной зеленой линии**

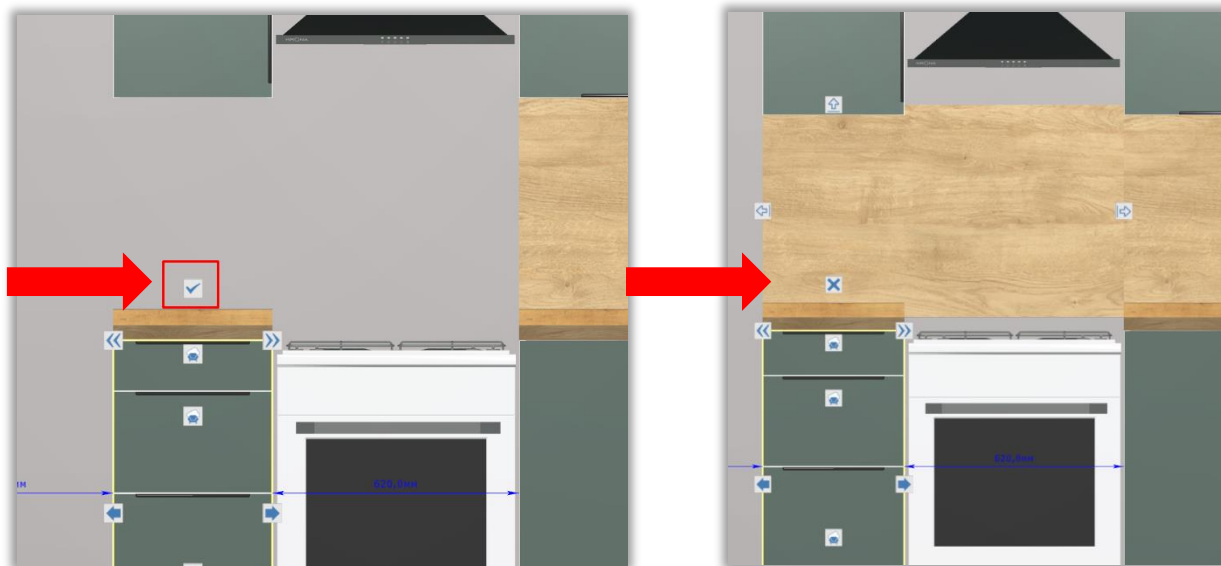


Как удалить фартук

- Выделите шкаф и нажмите иконку «крестика»

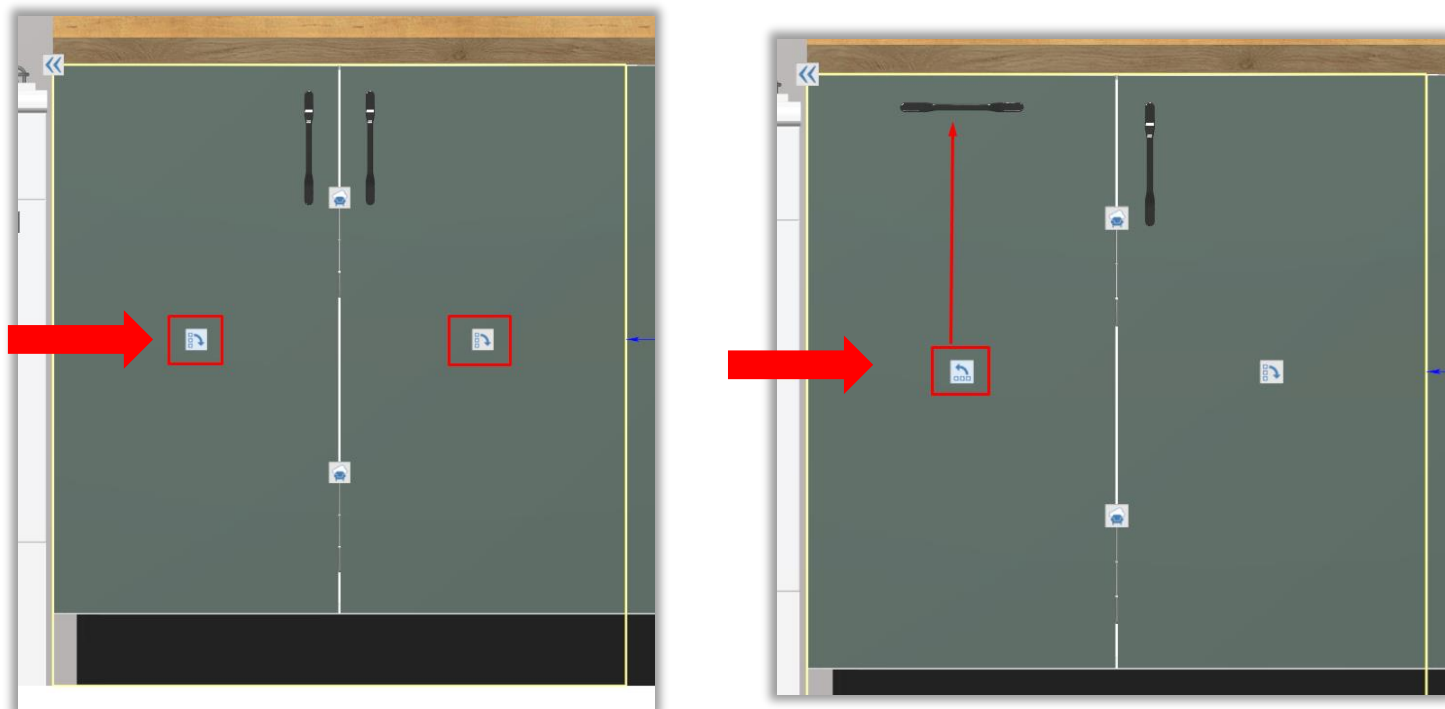


- Чтобы **вернуть фартук** в проект, нажмите на иконку «галочки»



+ Как поменять положение ручек и крепление петель

- Чтобы **поменять положение ручек**, кликните по выделенной иконке
- каждый клик меняет положение ручек на фасад

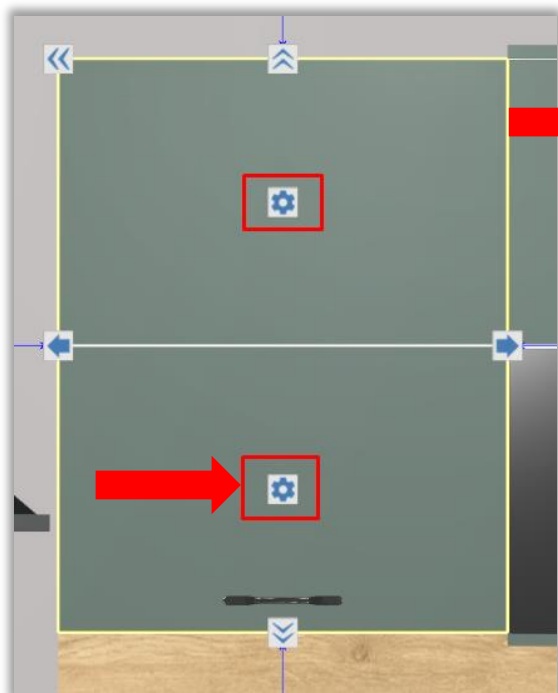


Обратите внимание!

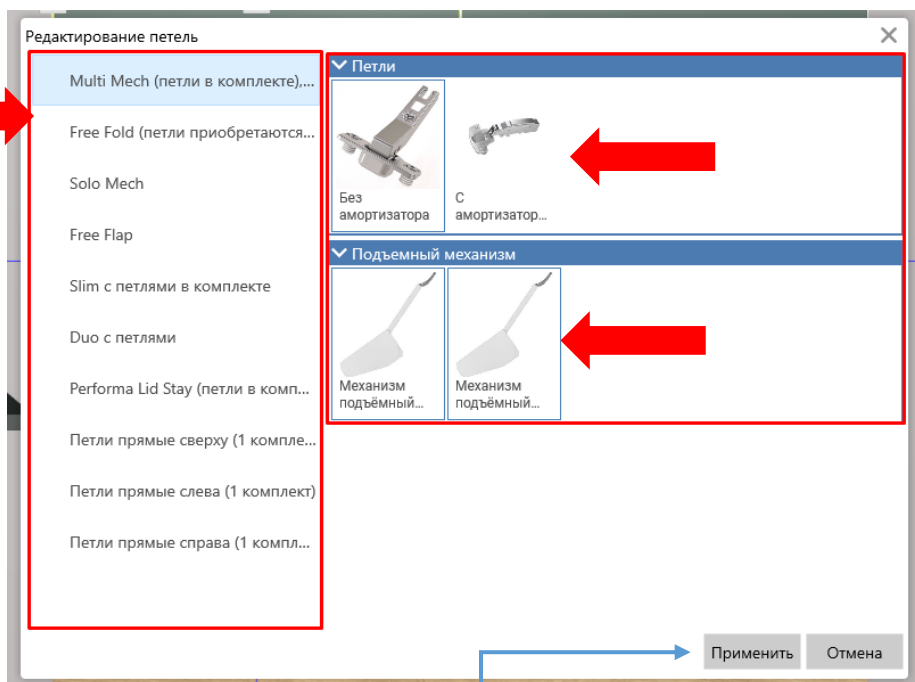
Возможное **положение ручек** зависит от **положения петель**

Чтобы поменять положение петель:

1. Кликните по выделенной иконке



2. Выберите из списка **наименование и положение петли, конструкцию и подъемный механизм**



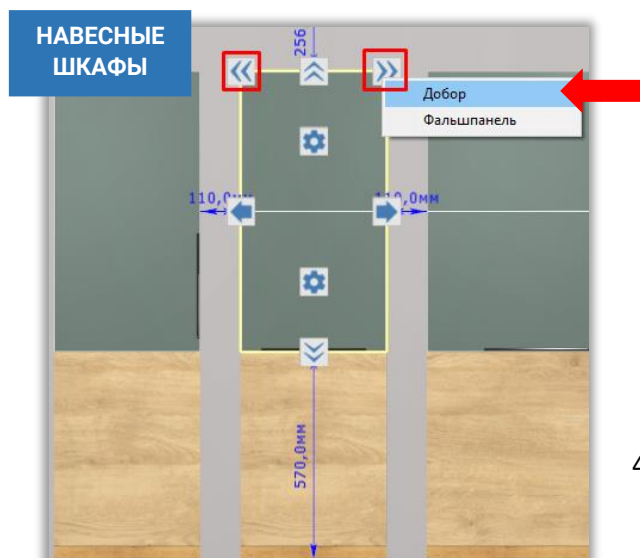
3. Нажмите - **ПРИМЕНИТЬ**

Обратите внимание!

Выбор петель зависит от **производителя** и **конструкции конкретного шкафа** - распашной с двумя дверцами или с одной, навесной шкаф с механизмом открывания «гармошка» или вариант с открыванием двери вверх.

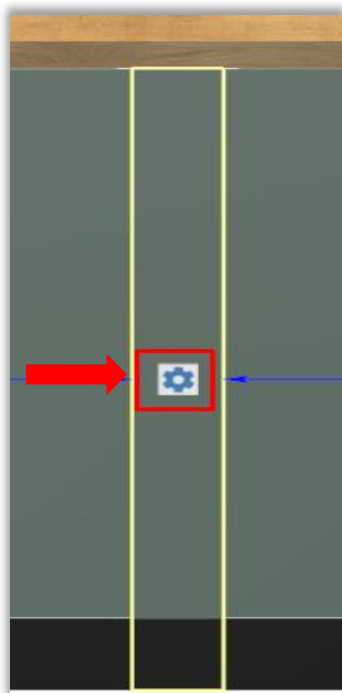
+ Добор – правила установки, замена материала

Функционал **доборов** используется как для **напольных (включая пеналы)**, так и для **навесных шкафов** и доступен по нажатию на **иконку с двумя стрелками - Добор**



Как изменить материал добора

1) Выделите добор и нажмите на «шестеренку»



1) В окне, левым кликом, выберите материал – **фасад или фальшпанель**

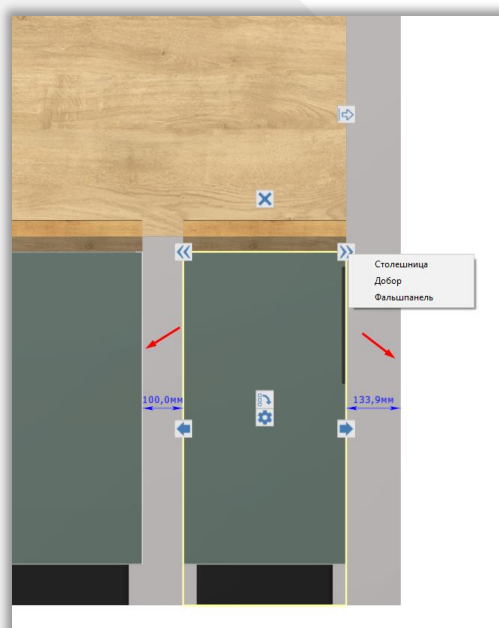


Обращайте внимание на размер материала!

Правила установки добора

1. Добор строится **только от модуля, уже установленного в проекте и полностью считывает конфигурацию «родителя»** - столешницу, фартук, цоколь, плинтус и карниз
2. Добор доступен к построению только в том случае, когда расстояние между шкафами или шкафом и стеной **не более 300 мм!**

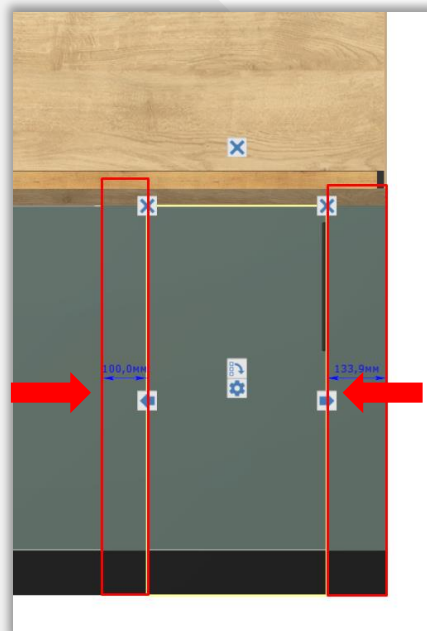
Если расстояние больше 300 мм – добор построить нельзя!



3. Размер добора автоматически подстраивается под расстояние между шкафами
Ввести или изменить размер самого добора нельзя, но можно удалить через клавишу **Delete**, **предварительно выделив добор**

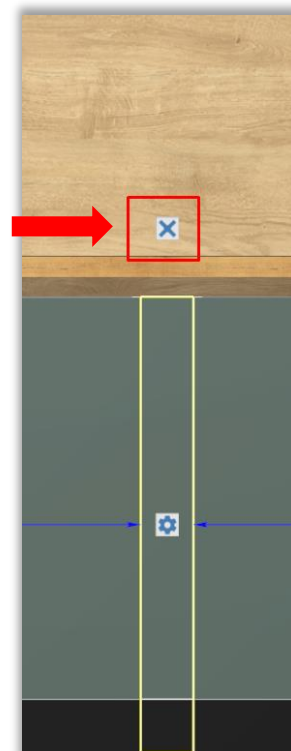
4. Если размер добора **меньше 300 мм**, то отодвигая шкаф **ОТ** добора - добор автоматически достраивается до максимально возможного значения.

Если передвигать шкаф в сторону добора (заходя на добор)
- добор удаляется



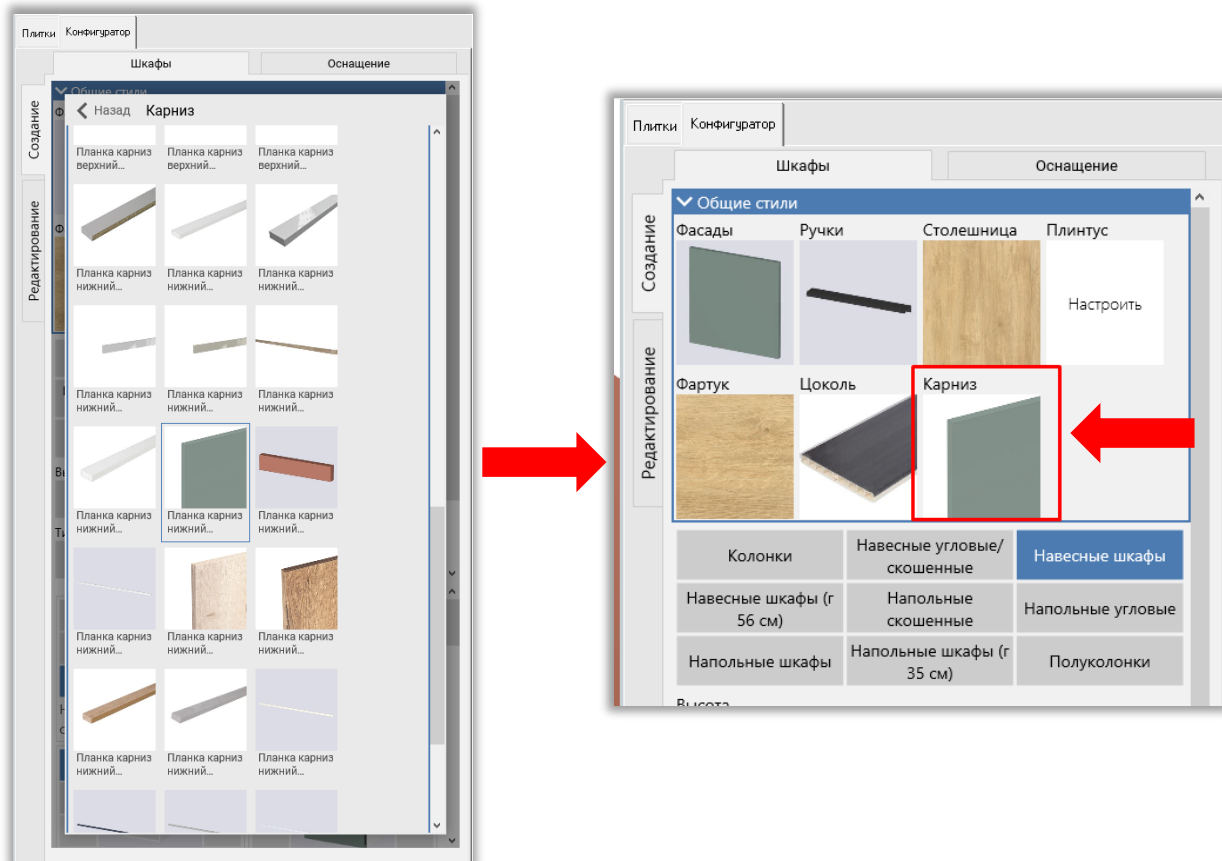
Как удалить фартук с добора

- Чтобы удалить кухонный фартук у добора, выделите добор и **кликните по иконке «крестика»** - фартук удалится
- Вернуть фартук можно по нажатию на иконку «галочки» (аналогично работе с фартуком, который мы изучали выше)

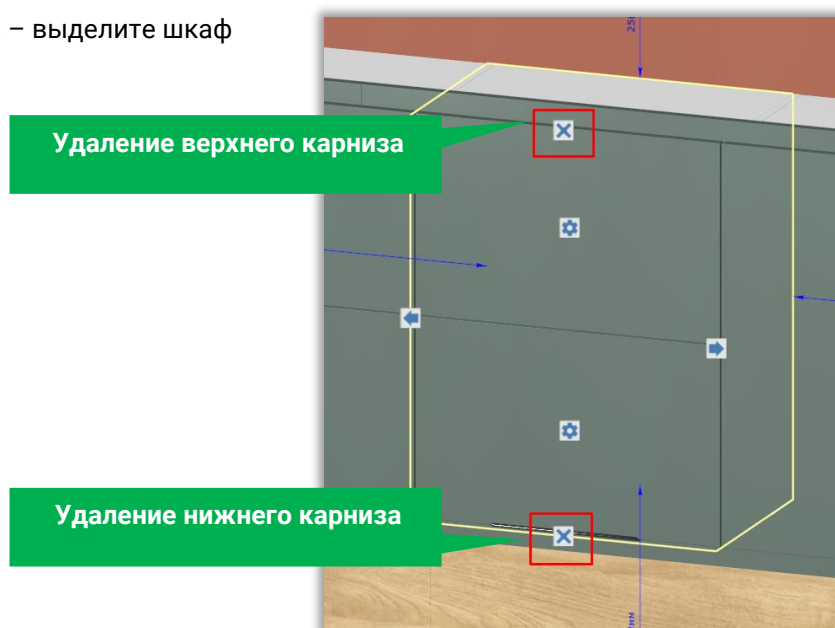


Карниз – как удалить из проекта

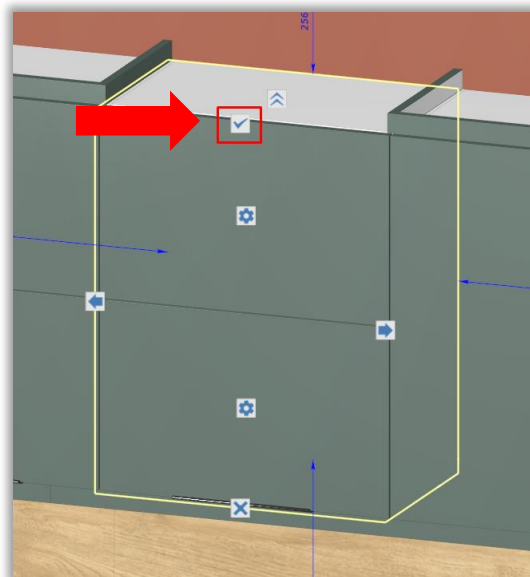
В режиме построения, карниз можно удалить с конкретного модуля или вернуть обратно при условии, что он был добавлен при выборе элементов кухонного гарнитура!



- **Чтобы удалить карниз с корпуса** – выделите шкаф и нажмите на иконку «крестика»



- Чтобы вернуть карниз на корпус – выделите шкаф и нажмите на иконку «галочки»

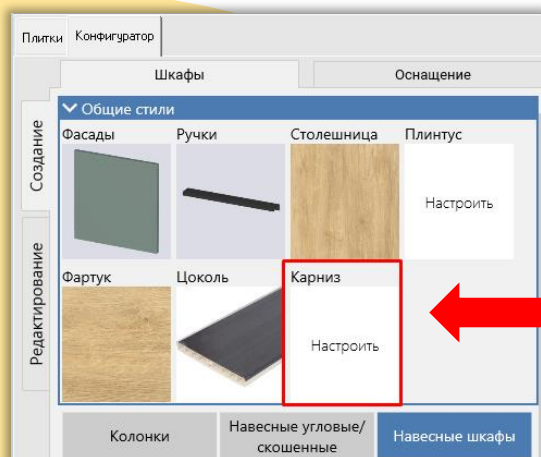


ВОПРОС

Почему функция **удаления карниза** (верхнего или нижнего) **недоступна**?

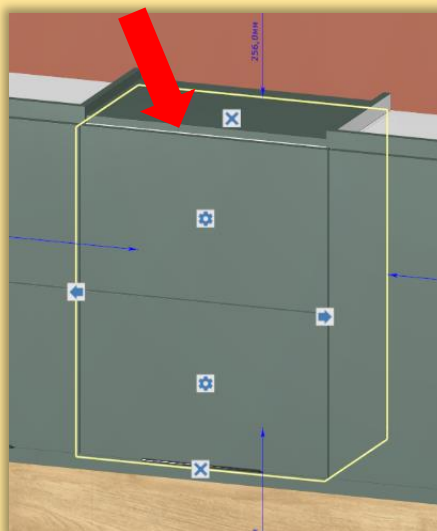
Вариант 1

Функционал недоступен, если карниз (верхний и/или нижний) не добавлен при выборе элементов кухонного гарнитура!



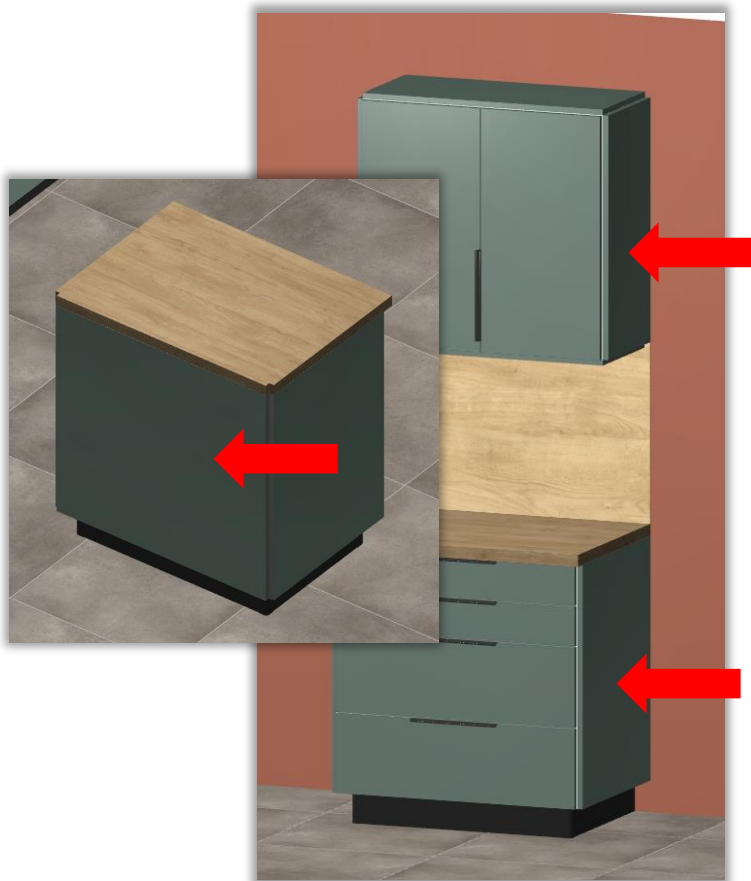
Вариант 2

Функционал недоступен, если на верхнюю/нижнюю часть корпуса **установлена фальшпанель**

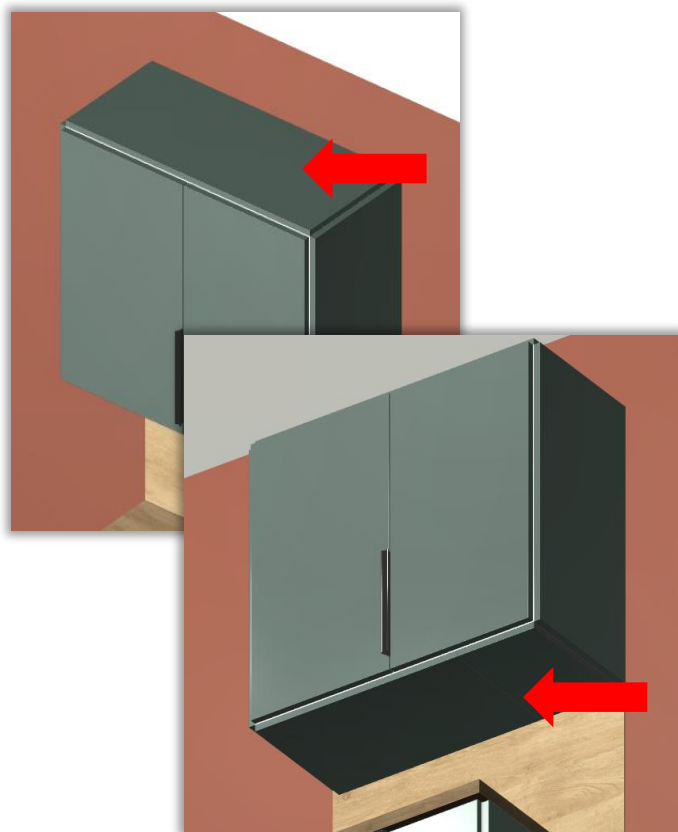


Фальшпанель можно установить:

- с боковых и задней частей модуля (включая колонки/пеналы)



- на верхней и нижней поверхности навесных модулей, включая **доборы**



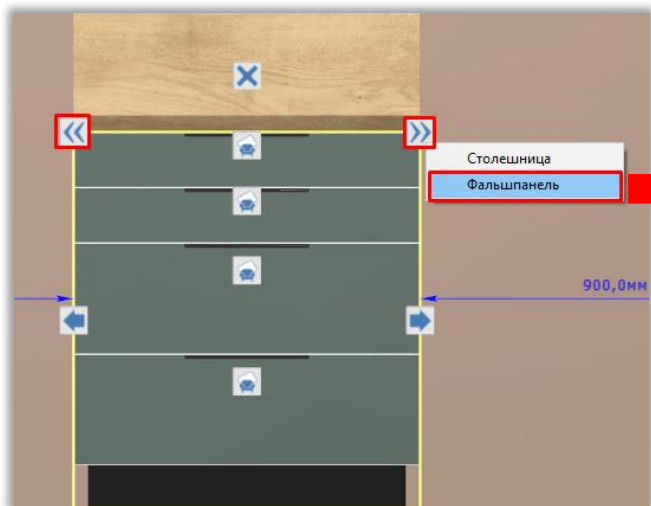
Правила установки фальшпанели

1. Фальшпанель строится **только от модуля, уже установленного в проекте и полностью считывает конфигурацию «родителя» - столешницу, фартук, цоколь, плинтус и карниз**
2. Фальшпанель доступна к построению только в том случае, когда расстояние между шкафами или шкафом и стеной **не менее толщины фальшпанели!**
3. Для установки фальшпанели на верхнюю и нижнюю поверхность модуля необходимо, **предварительно, убрать верхний и/или нижний карниз**

Если расстояние между шкафами (шкафом и стеной) меньше толщины фальшпанели или в проекте установлены верхние / нижние карнизы – фальшпанель построить нельзя!

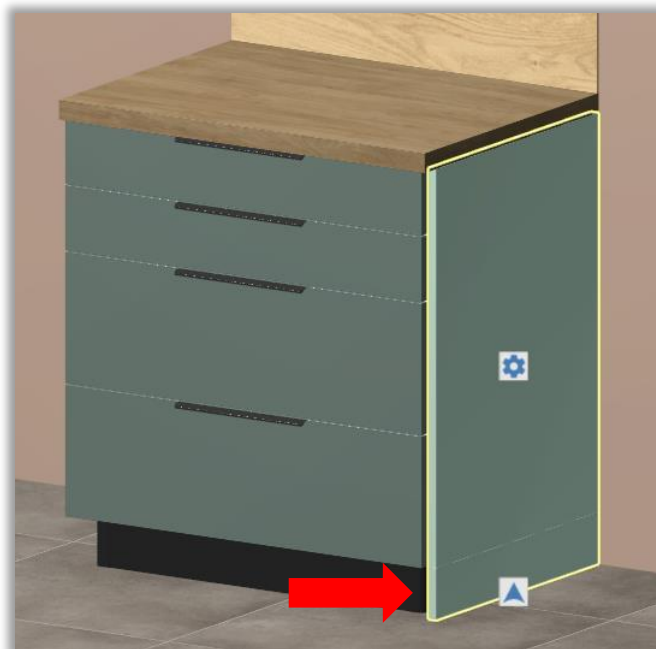
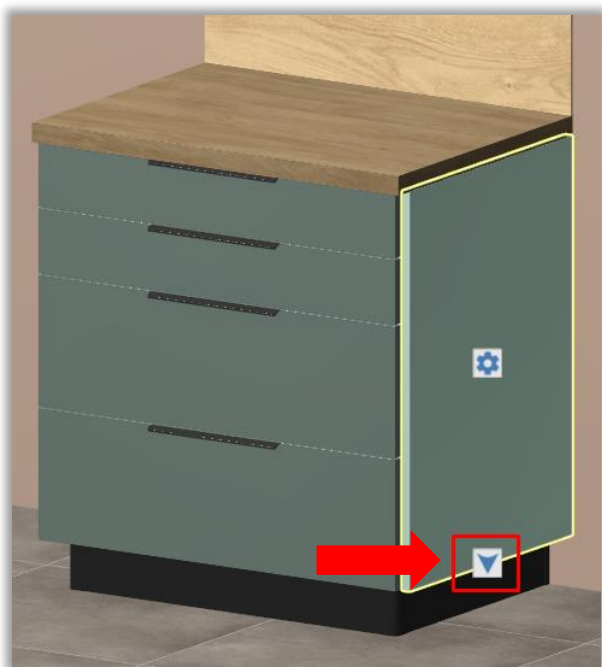
Как установить и отредактировать фальшпанель с торца шкафа

- Выделите модуль, нажмите на иконку «двойной стрелки», выберите - **Фальшпанель**

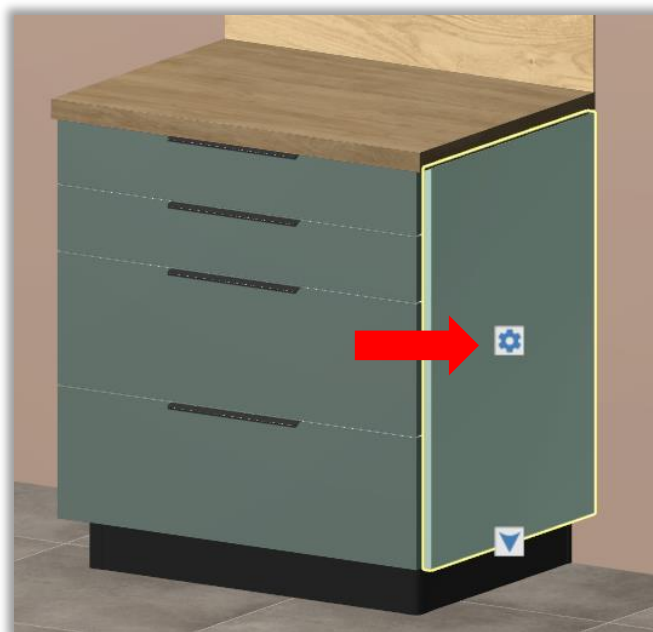


При построении фальшпанели, устанавливается и **кухонный фартук** (если он выбран в элементах кухни). Редактируете его размер или удаляете также, как и у **обычных модулей** - [посмотреть тут](#)

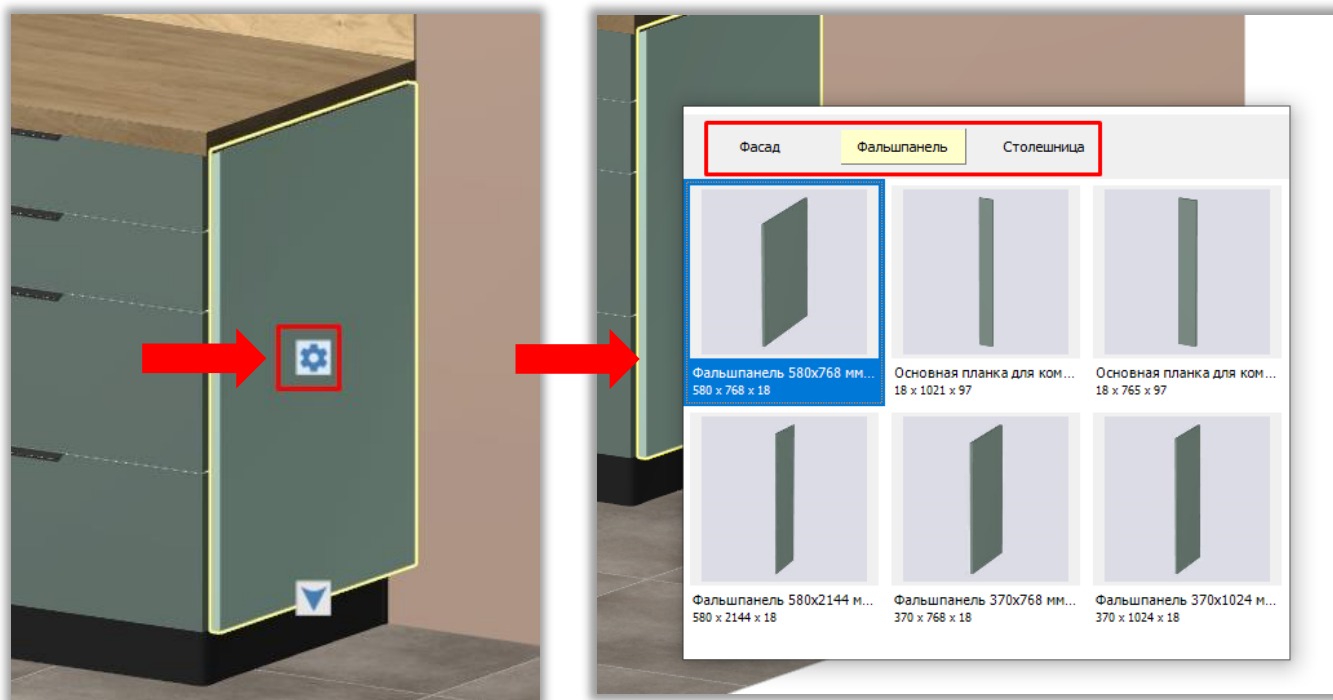
- **Фальшпанель можно опустить до пола**
Для этого, кликните по иконке «стрелки»



- **Повторное нажатие** на иконку, вернет фальшпанель на прежний уровень

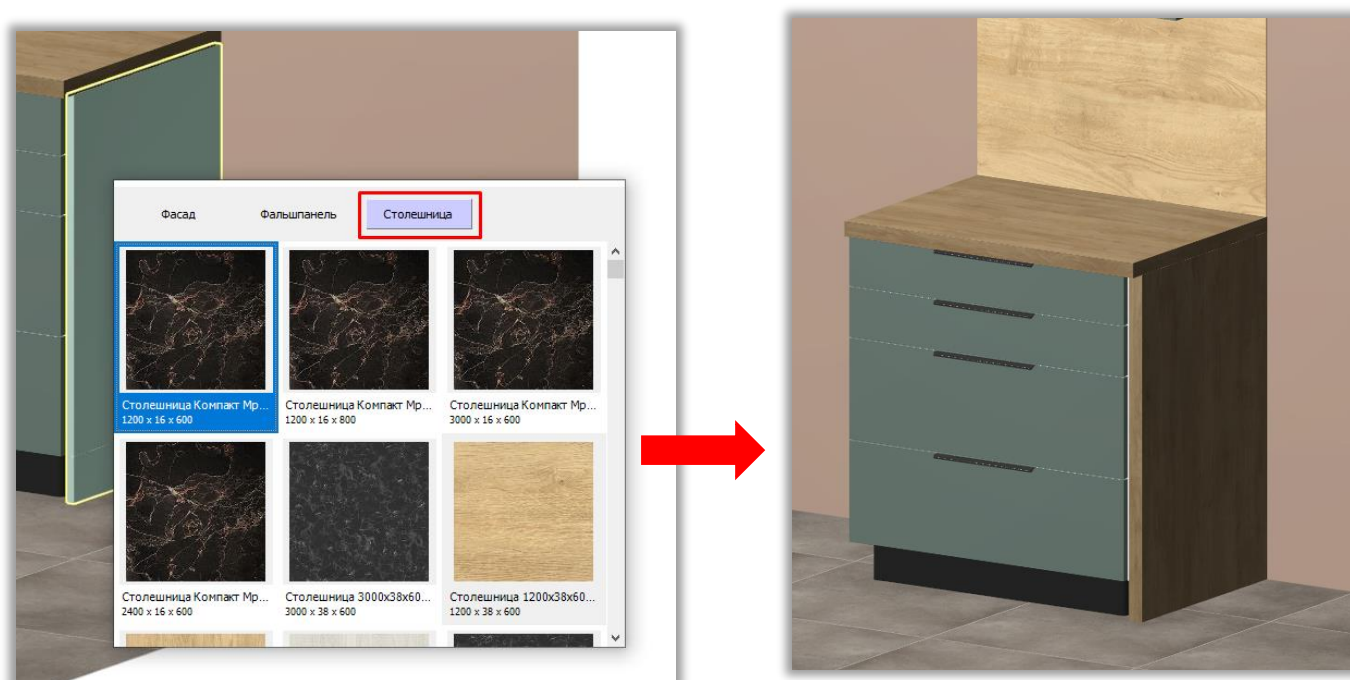


- Чтобы заменить материал фальшпанели, кликните по иконке «шестеренки»



Обратите внимание!

Фальшпанель может быть сделана и из **материала столешницы**

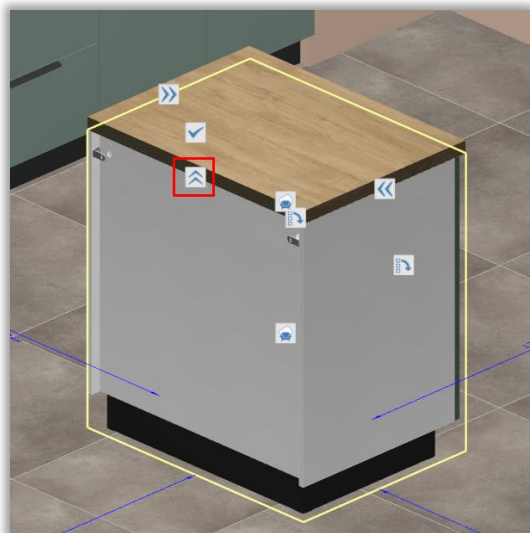


Как установить фальшпанель на задней части шкафа

Основное условие для установки – шкаф **не должен** соприкасаться задней частью со стеной!

В каких случаях применяется: при построении острова, П – образной или Г – образной конфигурации кухонного гарнитура

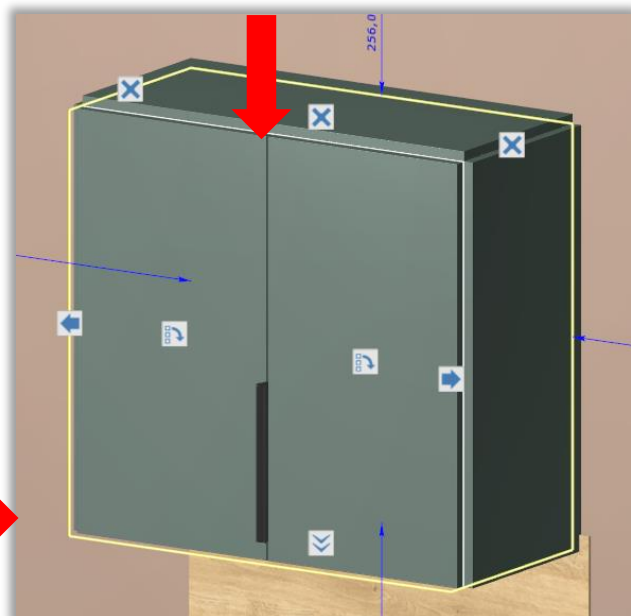
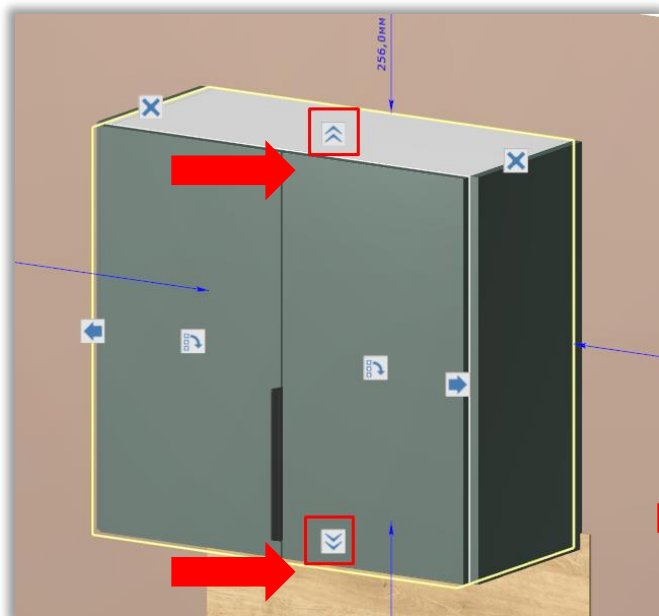
- Выделите модуль, нажмите на иконку «**двойной стрелки**» с той стороны, где требуется установить фальшпанель

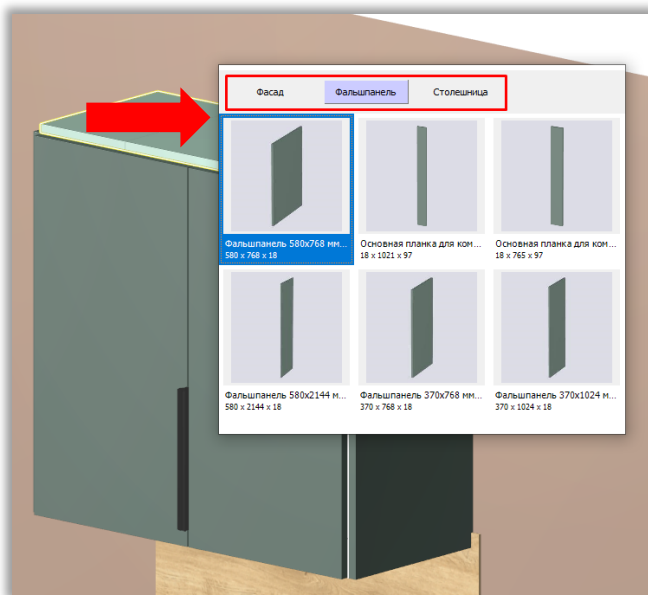
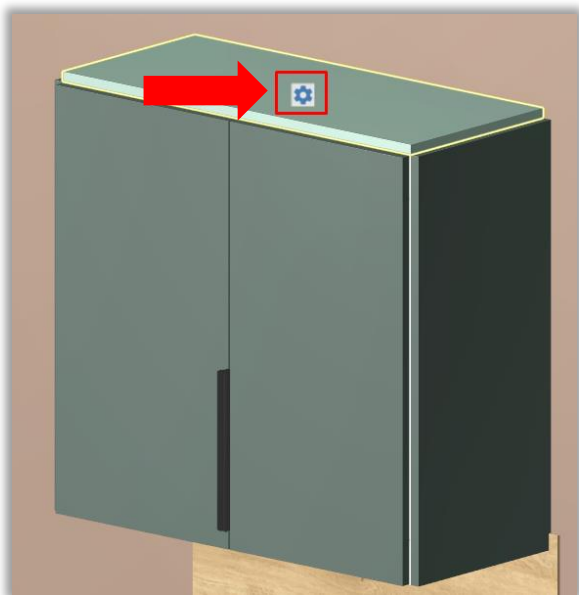


Редактируется фальшпанель стандартно – [посмотреть тут](#)

Как установить фальшпанель на верхнюю и/или нижнюю поверхность модуля или **добора**

- Выделите модуль или добор, нажмите на иконку «**двойной стрелки**» с той стороны, где требуется установить фальшпанель





- Чтобы заменить материал фальшпанели, выделите панель и кликните по иконке «шестеренки» и выберите материал

ВОПРОС

Почему нет иконки добавления фальшпанели для напольных и/или навесных шкафов?

Вариант 1

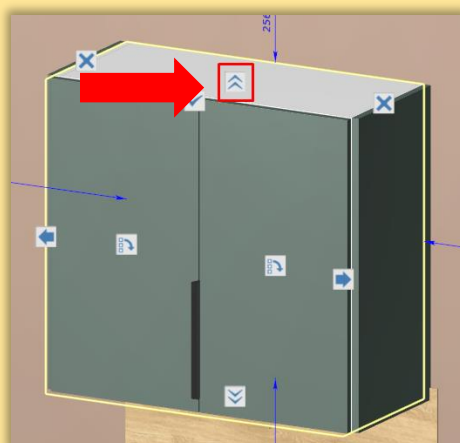
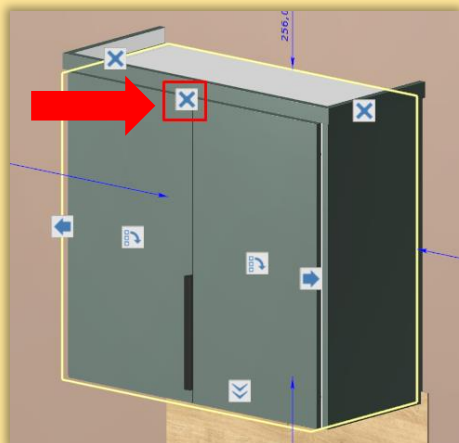
Функционал недоступен для установки фальшпанели, если расстояние между шкафами и/или шкафом и стеной (потолком) меньше, чем толщина фальшпанели

Решение: передвиньте шкаф таким образом, чтобы расстояние было больше или равно толщине будущей фальшпанели

Вариант 2

Функционал недоступен для установки фальшпанели на верхней или нижней поверхности модуля, если установлены карнизы верхние или нижние

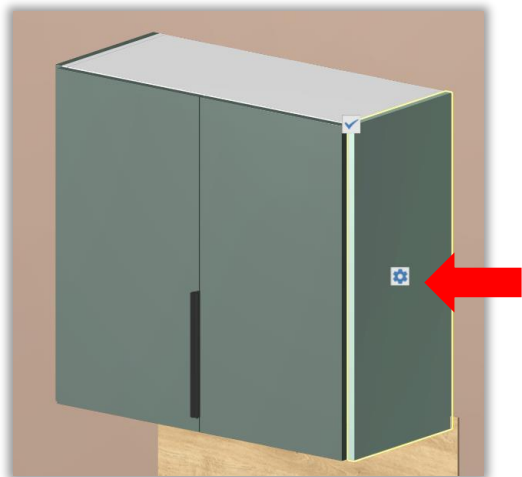
Решение: удалите карниз, после чего иконка по добавлению фальшпанели станет доступна



Как удалить фальшпанель

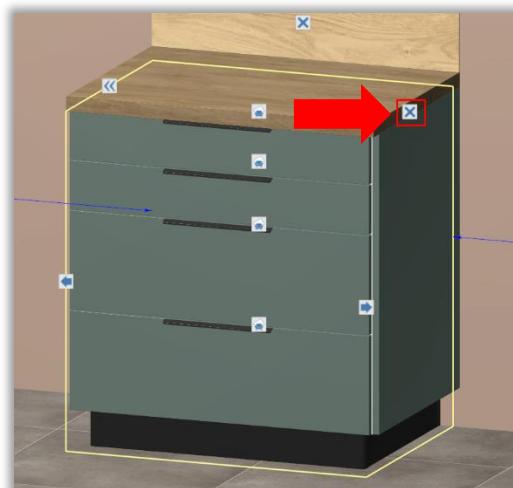
Вариант 1

Выделите фальшпанель и нажмите клавишу - **Delete**



Вариант 2

Выделите «родителя» (модуль, от которого была построена фальшпанель) и нажмите на иконку «крестика»



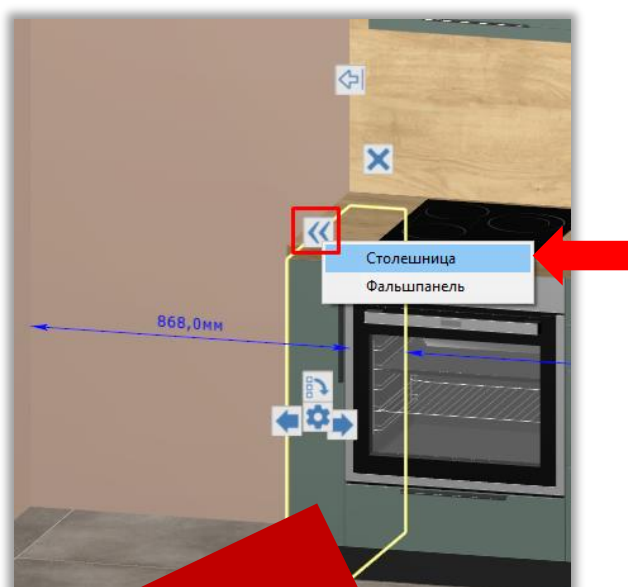
Вернуться к началу

Столешница – варианты установки и редактирование, барные стойки

Увеличение рабочей зоны за счет продления столешницы вдоль стены без установки модулей

Вариант применения 1

- **Выделите модуль** и нажмите на иконку с двойной стрелкой, выберите - **Столешница**



- Столешница продлится до близлежащего шкафа или стены, **но не далее своего максимального размера** (наличие фартука и плинтуса определяется комплектацией «родительского модуля»)



Важно!

Функционал построения столешницы через «двойную стрелку», доступен **только со свободной стороны корпуса!**
Если корпус не заблокирован другими шкафами, то иконка появляется **по обе стороны шкафа**

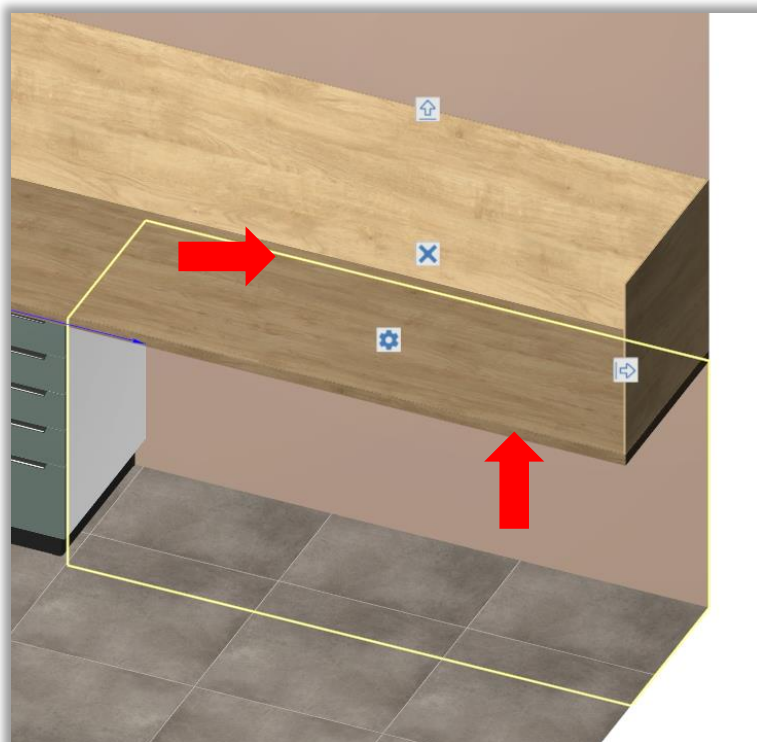
Вариант применения 2



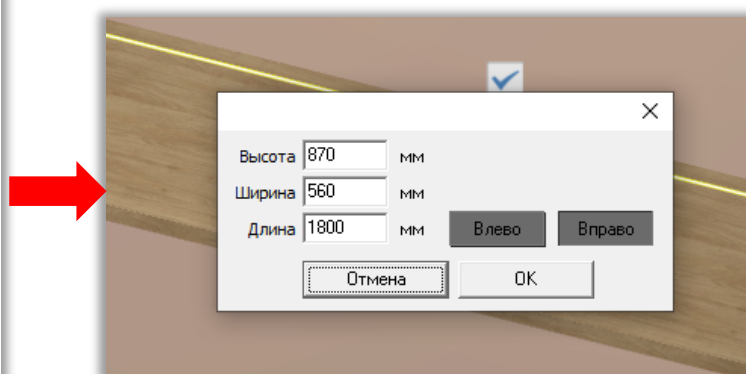
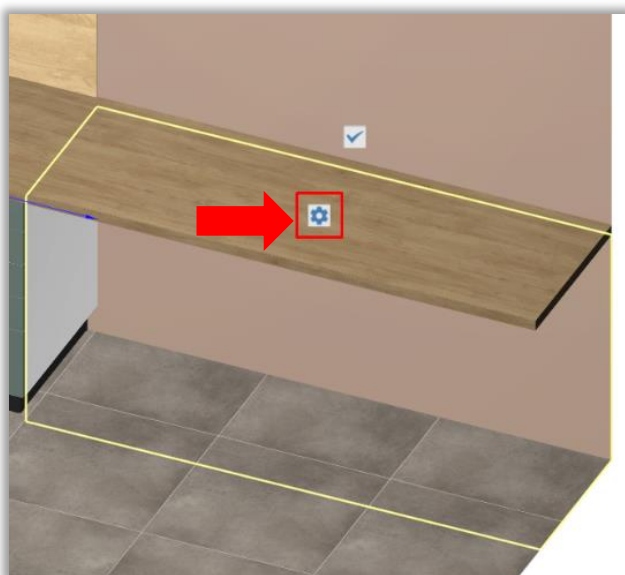
Как отредактировать столешницу

Столешницу можно изменить по ширине, длине и высоте установки. Также можно корректировать размер фартука или удалить фартук – этот функционал описан [выше](#)

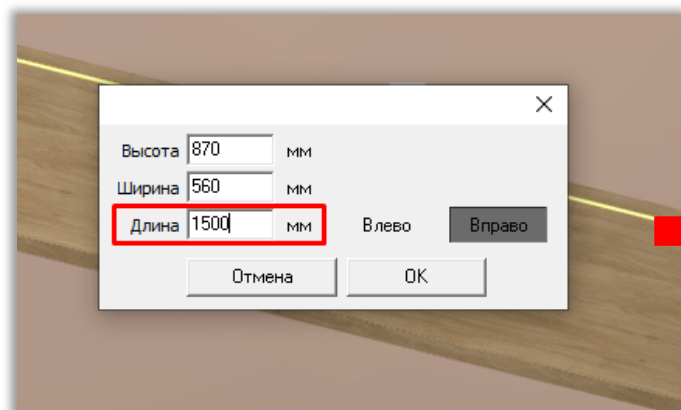
1. Чтобы изменить столешницу, выделите ее – кликните по столешнице или в пространство под ней



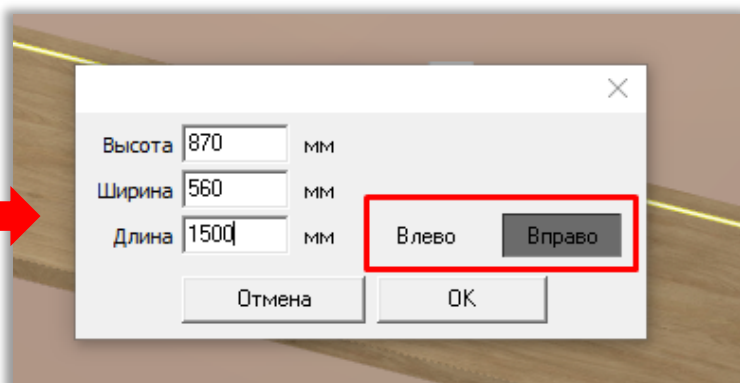
2. Нажмите на иконку «шестеренки» - появится меню с настройками



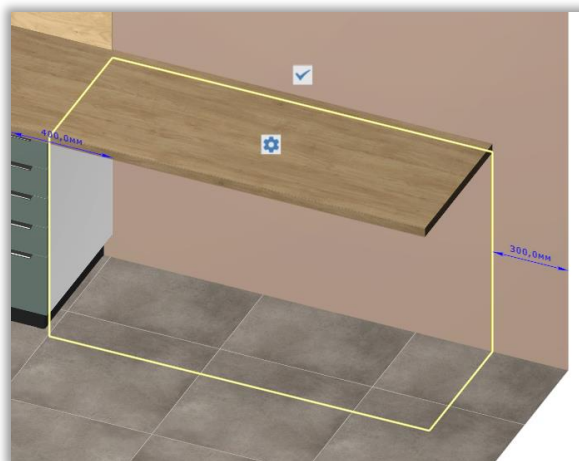
- Чтобы изменить **длину столешницы**, впишите значение в **мм** в поле - **Длина**



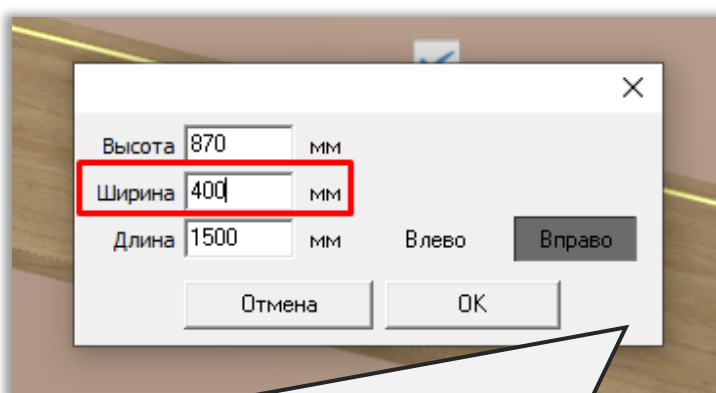
- Определите с какой стороны **применятся изменения**:
вправо – столешница увеличится или станет меньше с правой стороны
влево – столешница увеличится или станет меньше с левой стороны



- Нажимаете - **ОК**



- Чтобы изменить **глубину столешницы**, в поле – **Ширина**, впишите необходимое значение в **мм** и нажмите - **ОК**



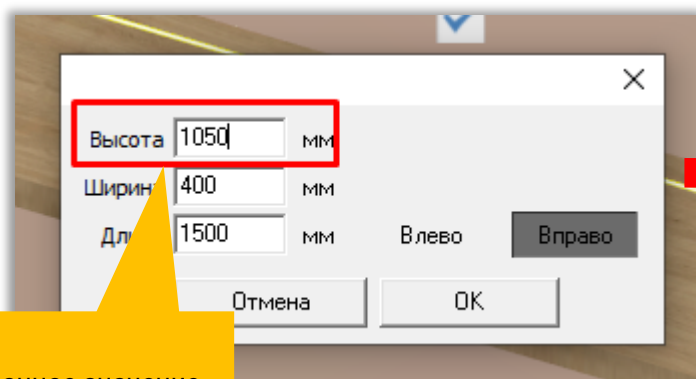
Важно!

По умолчанию, программа добавляет **ширину свеса** столешницы к ширине, которую вы вписываете! Стандартно, свес равен 40 мм (это значение указывается вашими технологами и у каждого производителя может отличаться, значение фиксируется в программе!)

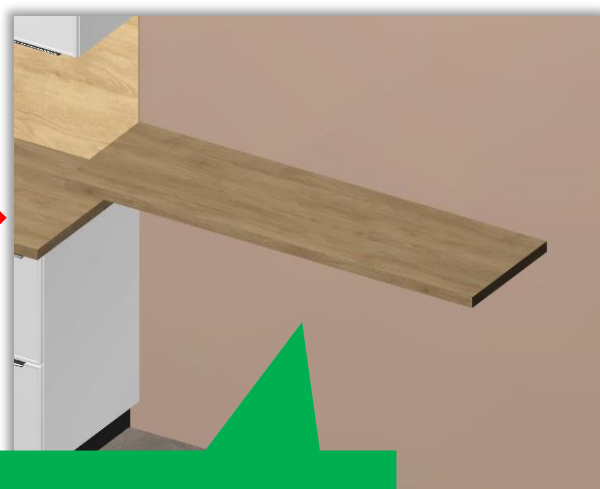
Пример:

Необходимо получить ширину столешницы 440 мм
В поле вписываете значение 400

- Чтобы изменить **высоту установки**, в поле – **Высота**, впишите необходимое значение в **мм** и нажмите - **ОК**



Указанное значение – это высота от пола ДО столешницы

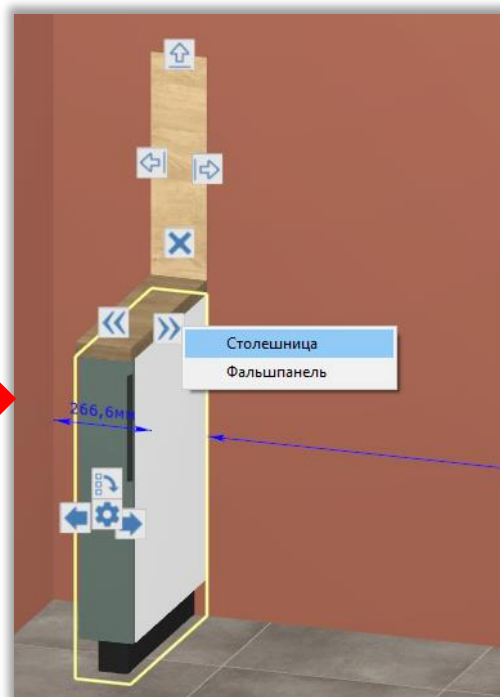
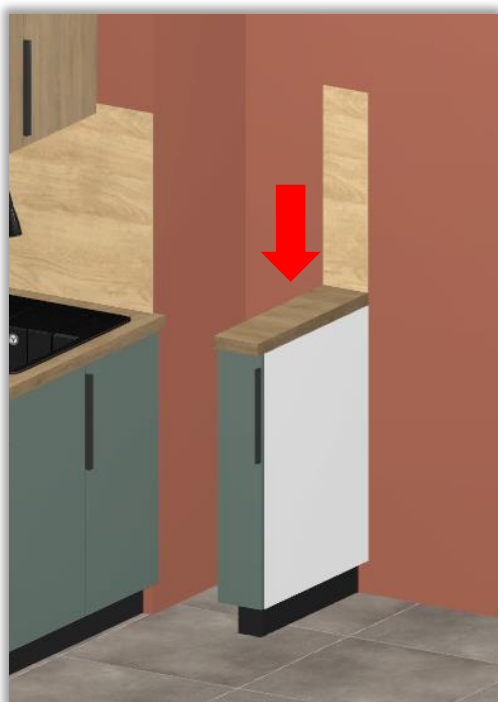


Корректировка высоты чаще используется для построения барных стоек!

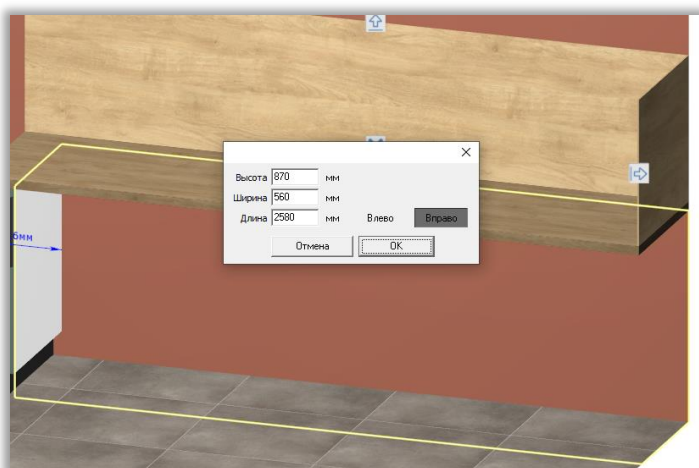
Построение пристенной барной стойки

2. Установите шкаф к стене, где планируете построить барную стойку – «родительский модуль», от него мы построим столешницу и после - удалим

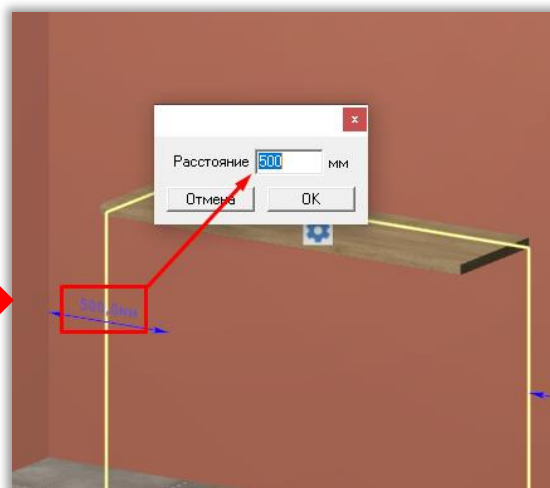
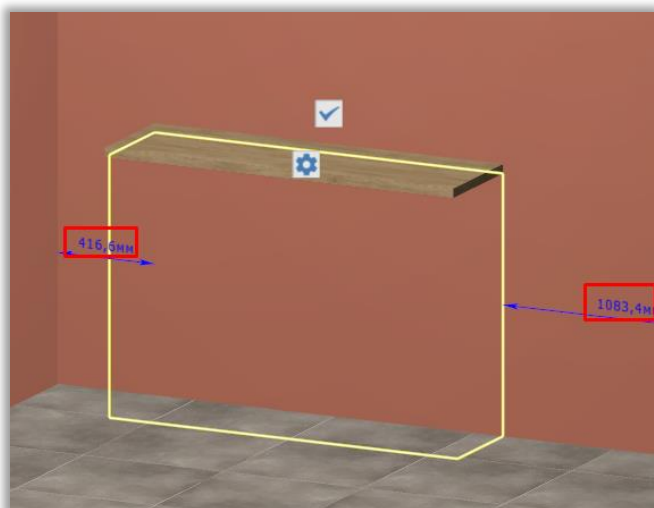
1. От модуля постройте столешницу



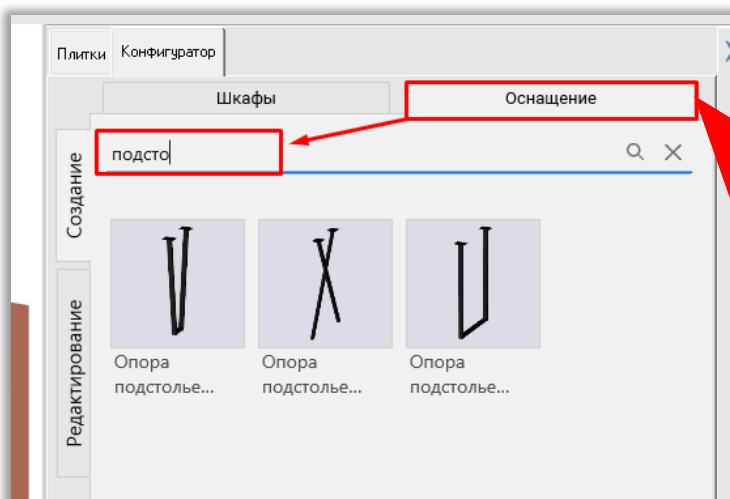
3. **Измените параметры столешницы:** длину, ширину и высоту установки
Отключите фартук, если требуется



4. **Удалите «родительский модуль» и выберите положение** столешницы на плоскости, используя размерные линии слева и справа



5. **Установите подстолье:** перейдите в **Оснащение**, в поиске напишите искомое слово (не до конца!) и нажмите **Enter**

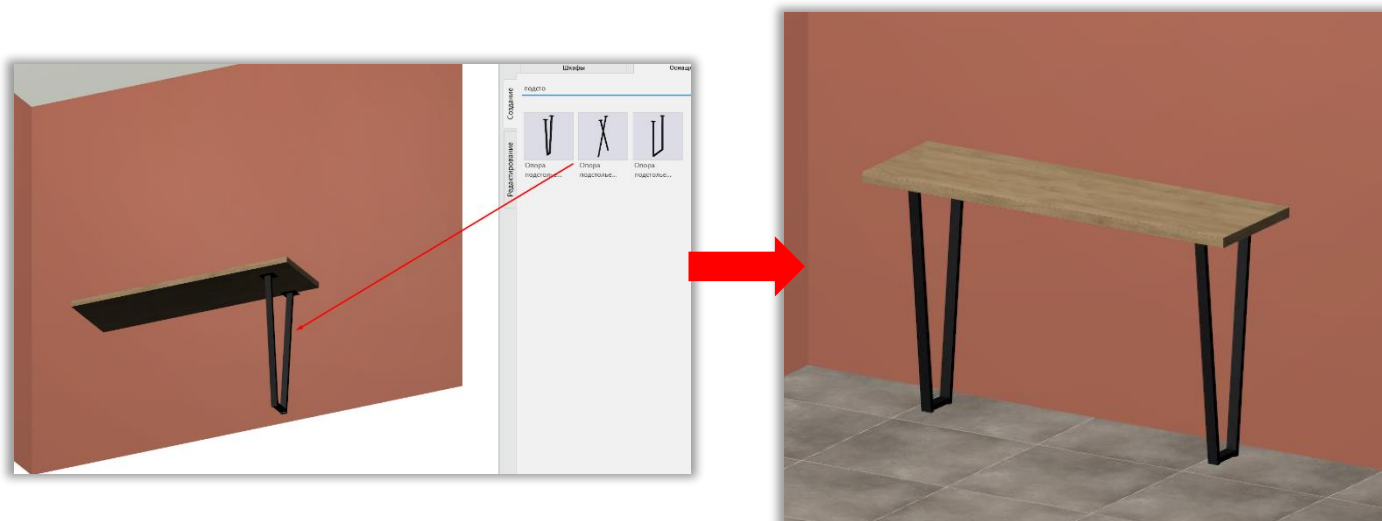


Важно!

Наличие или отсутствие подстолья во вкладке – **Оснащение**, зависит от вашего ассортимента!

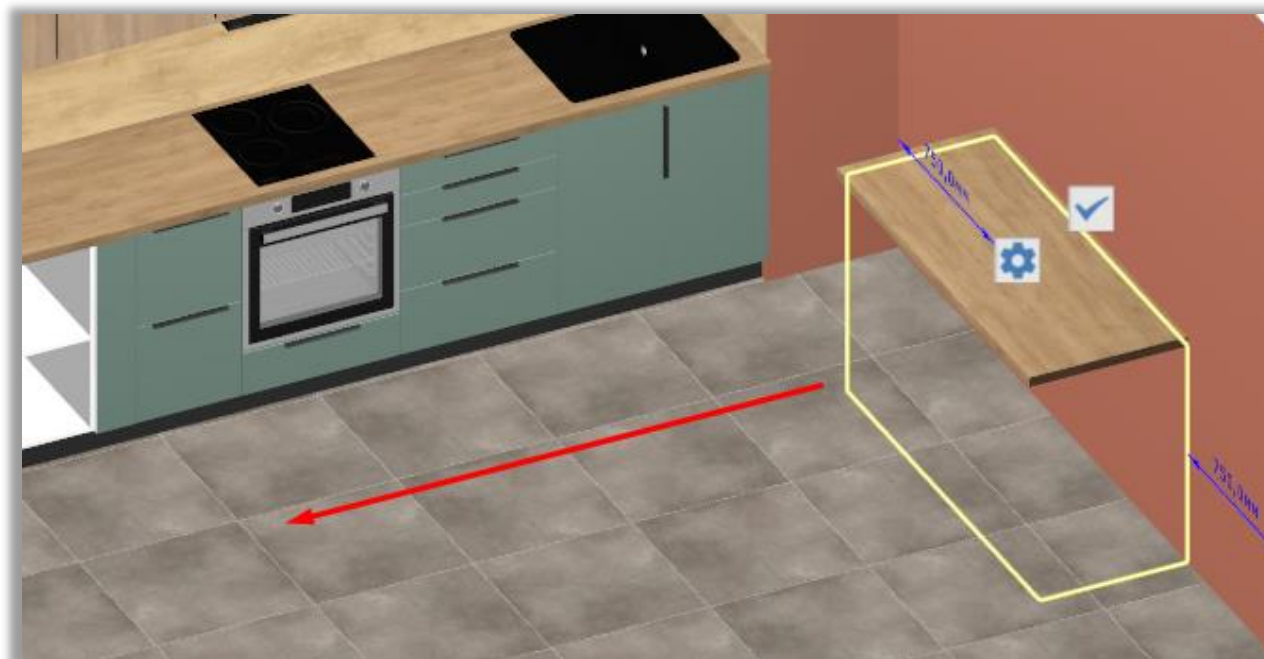
Если модели нет в конфигураторе, используйте модели из Облачного каталога, или постройте самостоятельно, используя инструмент - **Короб**

6. Выберите подходящую модель и перетяните в проект



Построение барной стойкой, совмещенной с основной столешницей под углом

1. Установите шкаф к стене, где планируете построить барную стойку – «родительский модуль», от него мы построим столешницу и после – удалим
2. От модуля постройте столешницу, после чего модуль удалите
3. Отредактируйте столешницу
4. Выделите столешницу и перетяните к месту установки (зажмите левую клавишу и тяните мышкой)

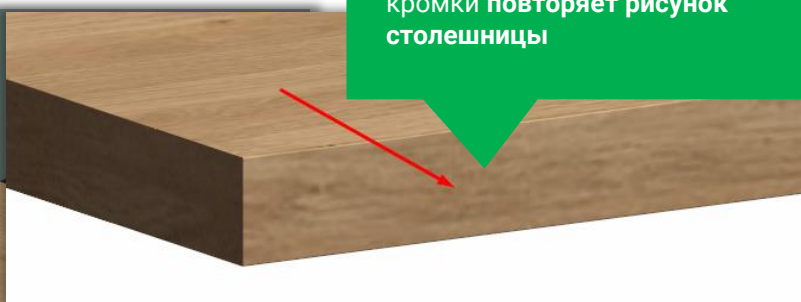


5. Разверните столешницу таким образом, чтобы передняя кромка была обращена вовнутрь кухонного гарнитура

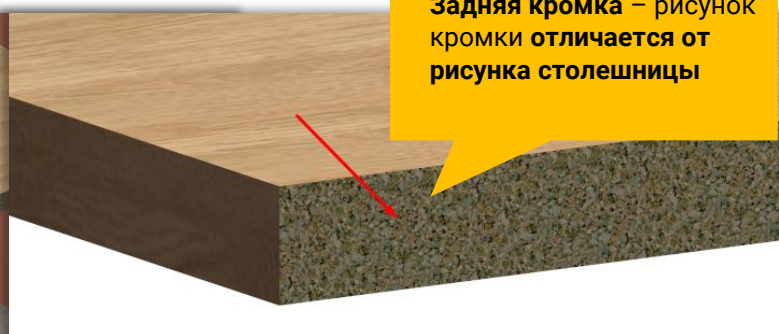
Обратите внимание!

У столешницы есть задняя кромка, примыкающая к стене, и передняя кромка – обращенная вовнутрь

Передняя кромка – рисунок кромки повторяет рисунок столешницы

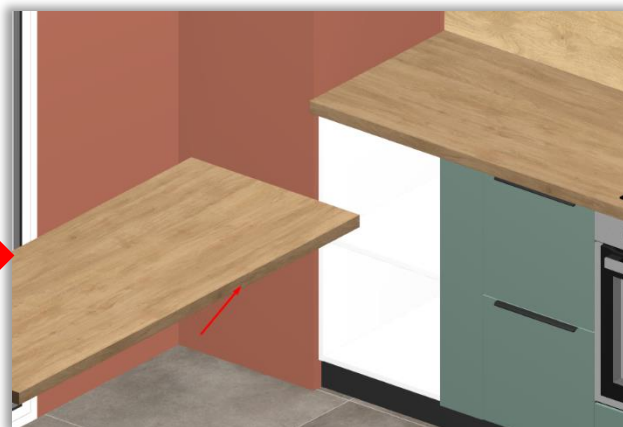
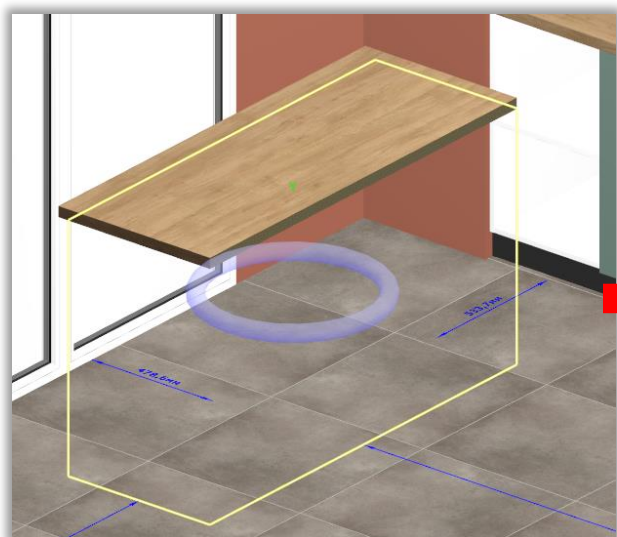


Задняя кромка – рисунок кромки отличается от рисунка столешницы

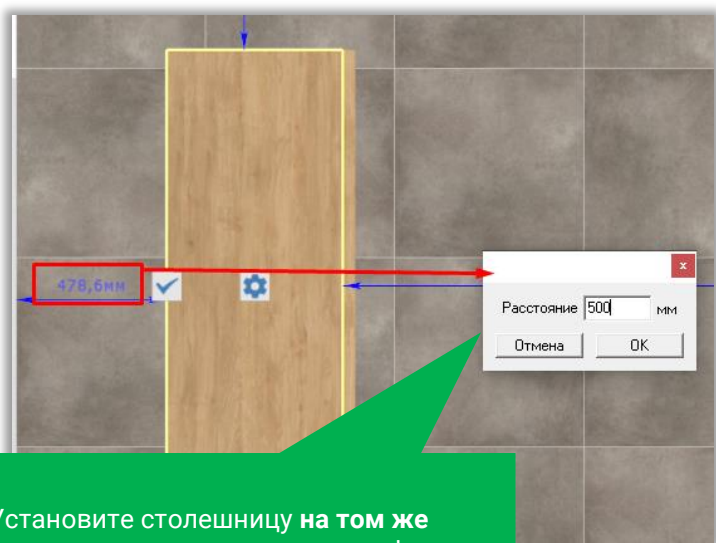


- **Чтобы развернуть** – выделите столешницу и нажмите сочетание **Ctrl+R**, далее, потяните за окружность

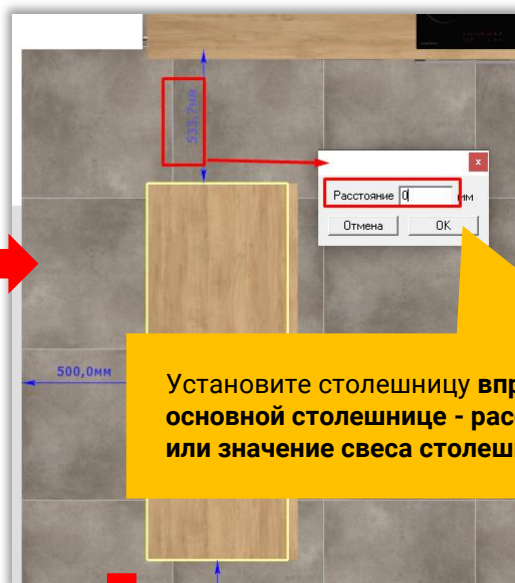
- **Передняя кромка** столешницы **обращена внутрь** кухонного гарнитура



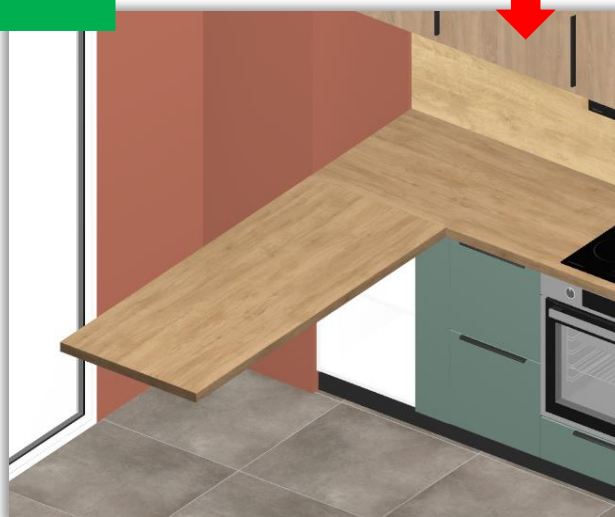
6. Выберите положение столешницы, используя точный сдвиг



Установите столешницу на том же расстоянии от стены, что и шкаф, к которому будет примыкать столешница



Установите столешницу вплотную к основной столешнице - расстояние «0» или значение свеса столешницы



7. Установите подстолье

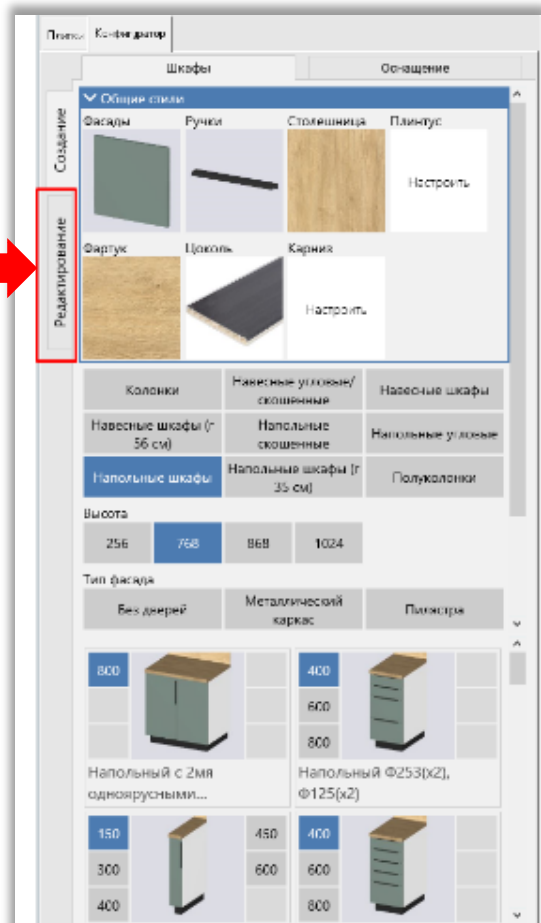


Вернуться к началу

2. РЕДАКТИРОВАНИЕ МАТЕРИАЛОВ КУХОННОГО ГАРНИТУРА

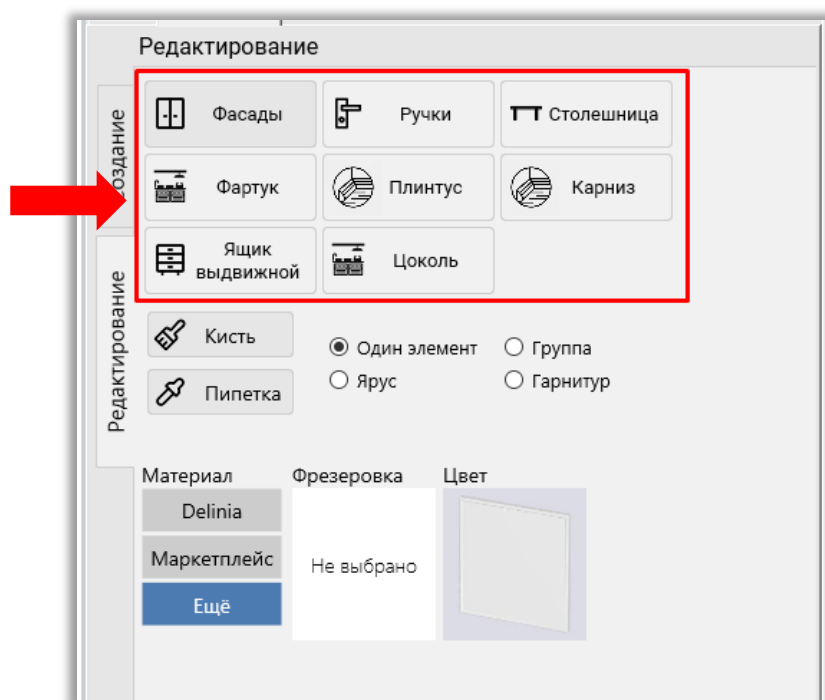
комплексный подход к замене материалов и моделей

➤ Перейдите во вкладку - **Редактирование**



➤ В этом режиме можно:

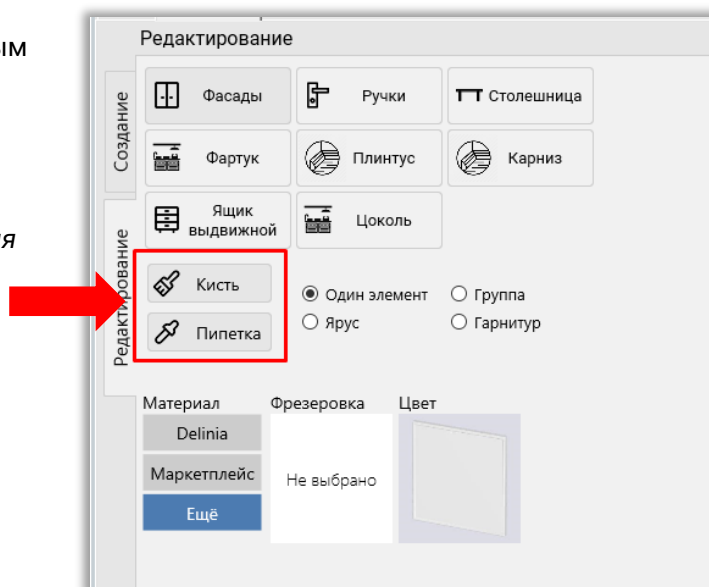
- **изменить цвет, материал или модель** элементов кухонного гарнитура
- **добавить элемент**, если не выбрали изначально (карниз, цоколь, фартук, плинтус)
- **убрать элемент**, добавленный при выборе элементов кухонного гарнитура (карниз, цоколь, фартук, плинтус)



➤ В режиме редактирования **2 инструмента** с разным функционалом:

КИСТЬ - применяем выбранные параметры в фильтрах к гарнитуру

ПИПЕТКА – считываем параметры с элементов гарнитура из проекта для дальнейшего применения



В данном режиме можно **заменить все элементы кухонного гарнитура**, кроме конструктивных – **модели корпуса, положения ручек и петель, размера фартука и столешницы**

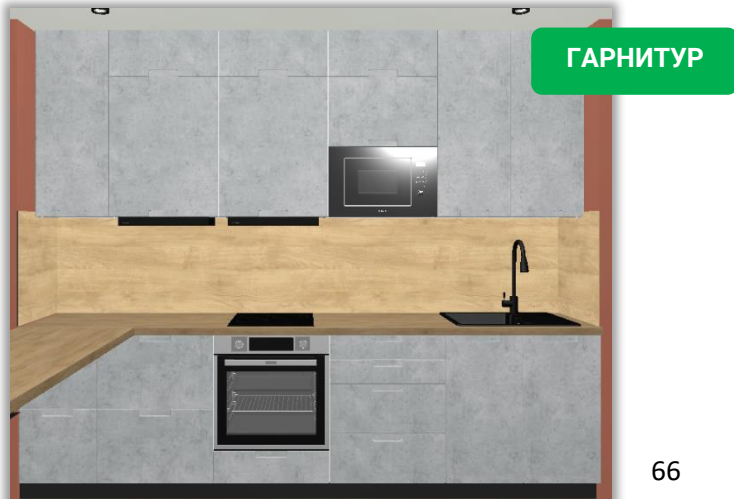
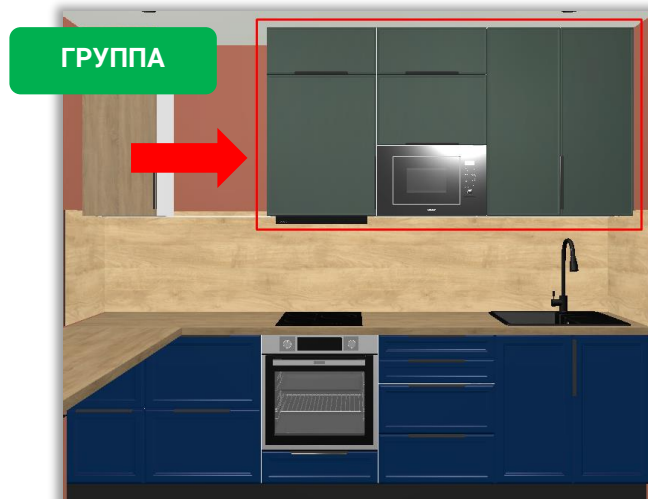
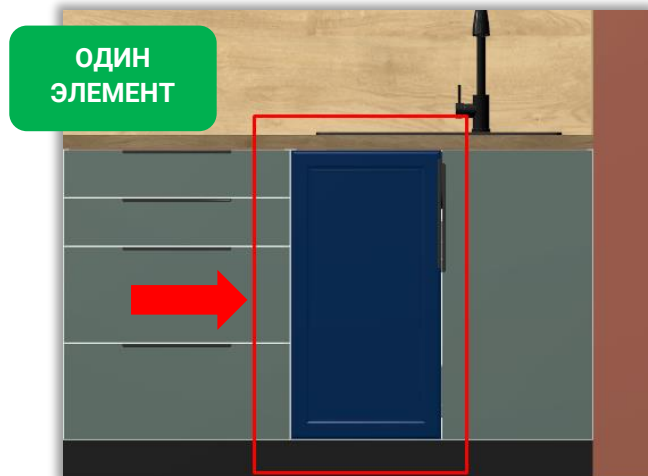
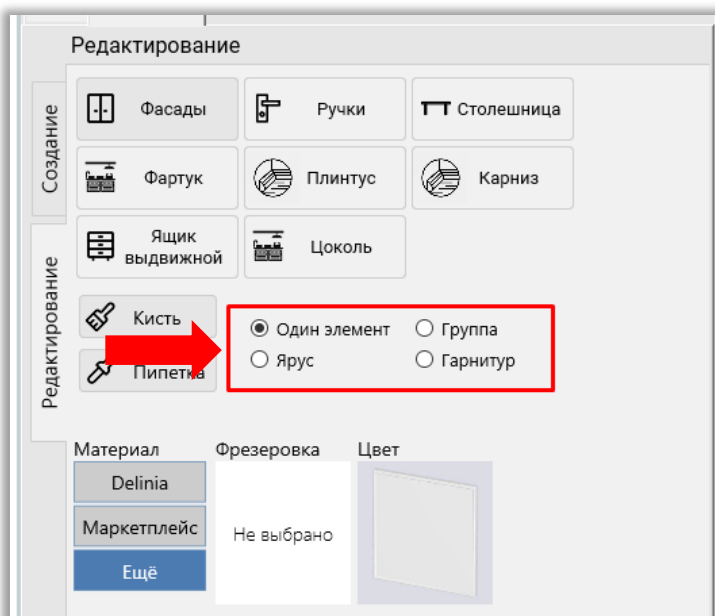
➤ **Область применения** выбранного параметра:

Один элемент – изменения коснутся одного шкафа или одного фасада

Ярус – изменения коснутся шкафов, расположенных на одном уровне – напольные, навесные, антресоли

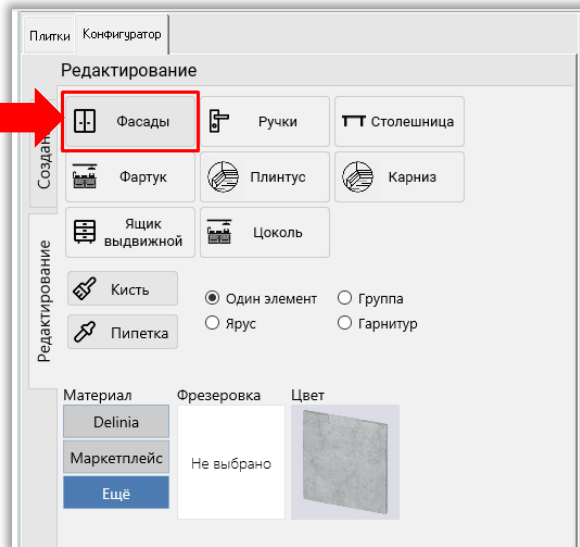
Группа – изменения коснутся шкафов, расположенных на одной плоскости, корпуса которых касаются друг друга боковыми поверхностями

Гарнитур – изменения коснутся всего гарнитура

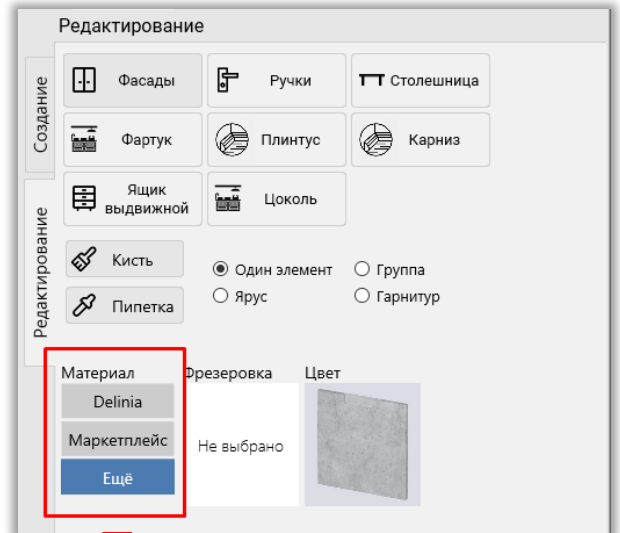


Как изменить материал или цвет фасада

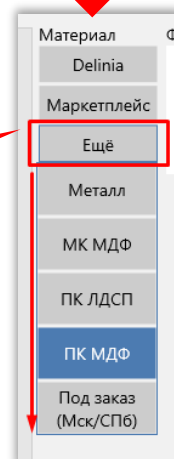
1. Выберите категорию – **Фасад**, кликните левой клавишей мыши – **кнопка активная**



2. Выберите материал



- По нажатию на кнопку – **Ещё**, раскрывается доп. список материалов

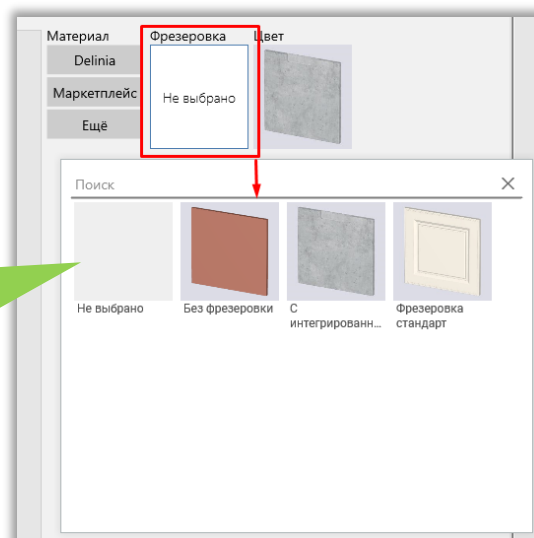


Обратите внимание!

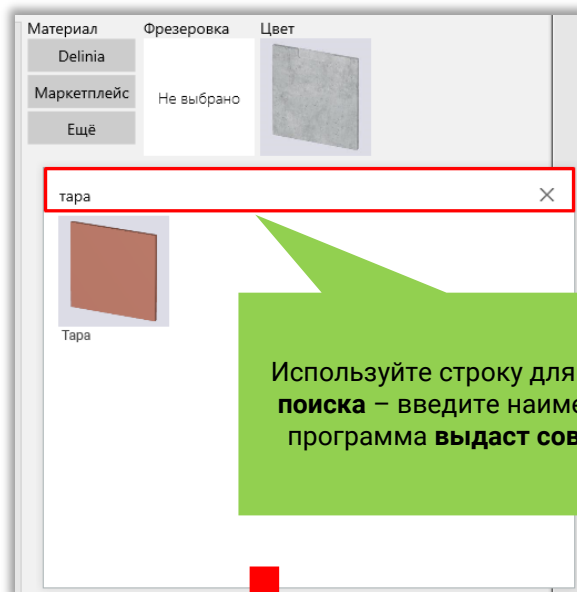
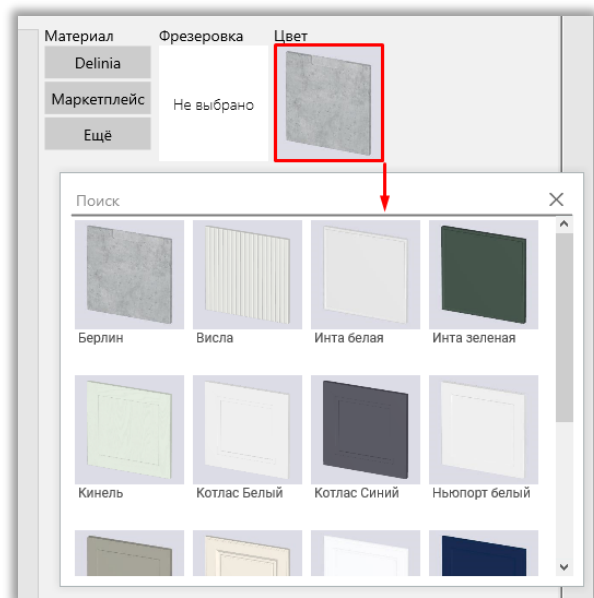
Список материалов определяется производителем и может отличаться от имеющихся на ваших ключах!

3. Определите наличие или отсутствие **фрезеровки** – **нужное выберите левым кликом**

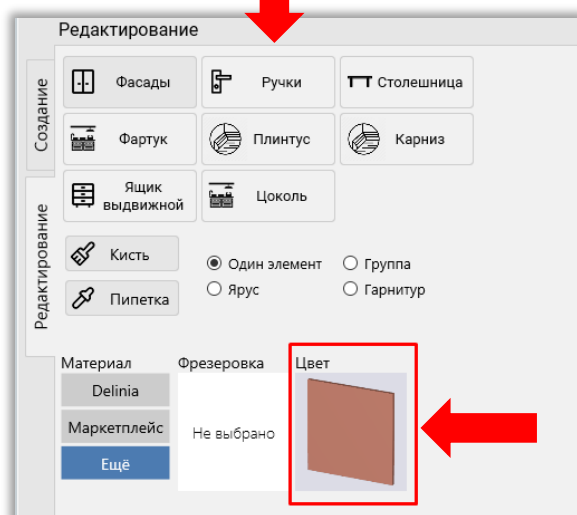
Если выберите категорию – **Не выбрано**, программа выведет **все цвета фасадов** (и с фрезеровкой, и без) **из выбранного ранее материала**



4. Выберите **цвет** фасадов по **названию коллекций** и **кликните по нужно мышкой**

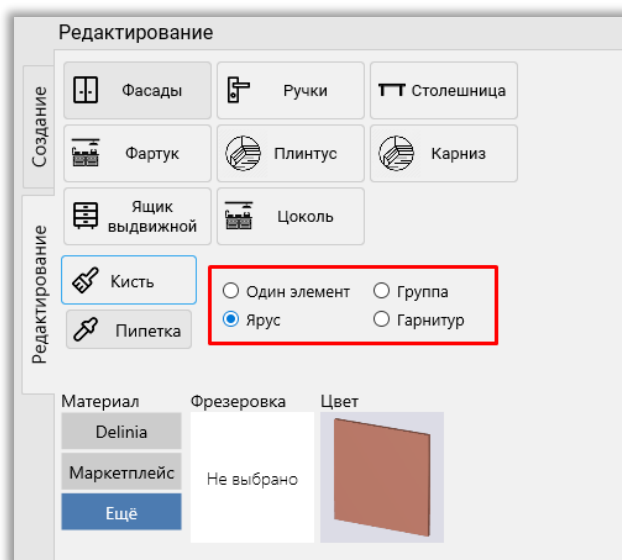
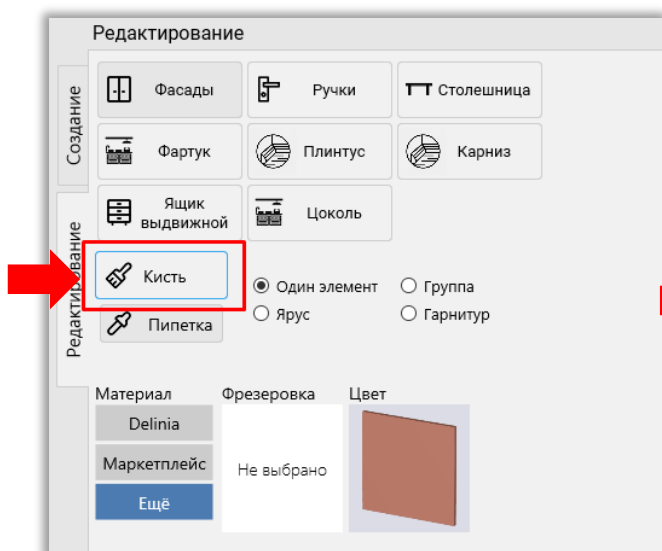


- **Выбранные параметры** – фрезеровка, цвет, отображаются на обложке категории

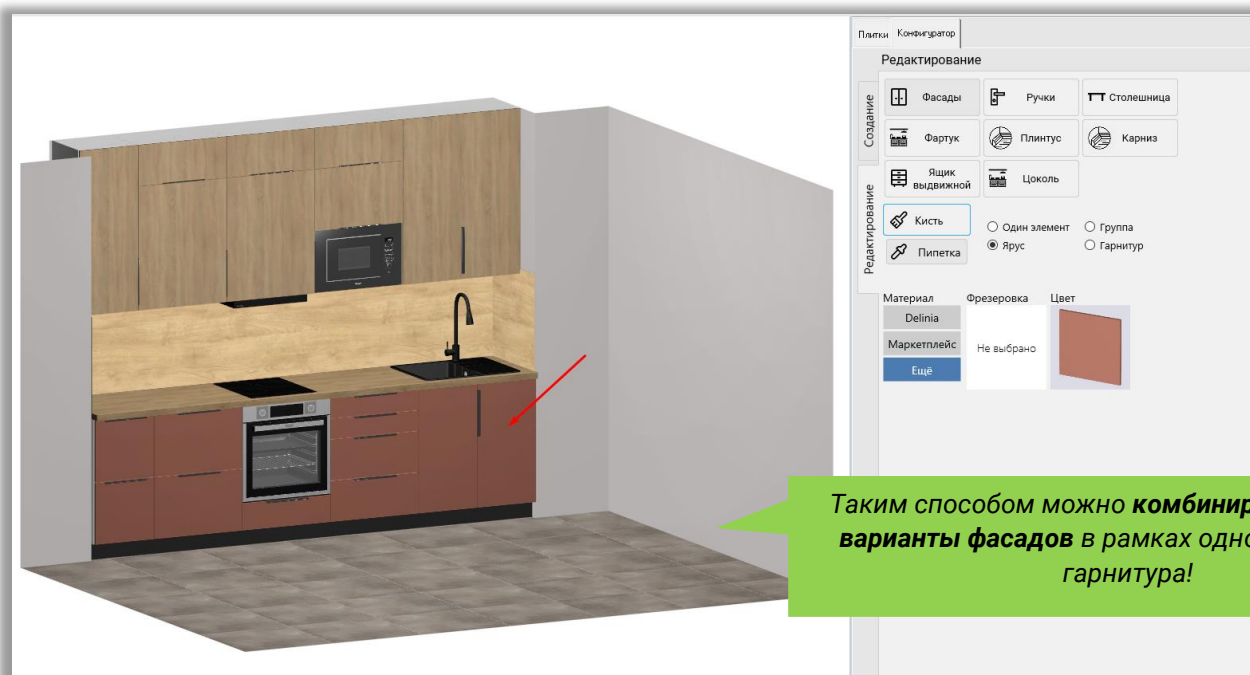


5. Кликните по кнопке – **Кисть**, кнопка станет **активной**, а **курсор**, при наведении на проект **изменит** иконку на «**кисть**»

6. **Выберите область применения** (левым кликом) – один элемент / ярус / группа / гарнитур



7. Наведите курсор на **ФАСАД** шкафа, или группы шкафов, которые хотите изменить и **кликните левой клавишей мыши** – **фасады заменятся на выбранный материал!**



Таким способом можно **комбинировать разные варианты фасадов** в рамках одного кухонного гарнитура!

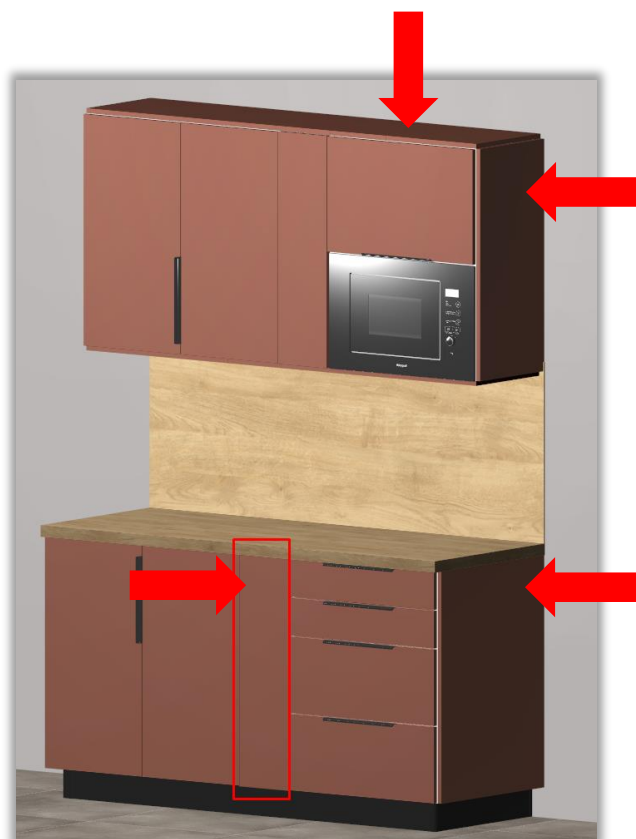
ВАЖНО!

Если при редактировании шкафа, **фасад не меняется, это значит:**

1. Модель в выбранном фасаде и в выбранной конфигурации **НЕ ПРЕДУСМОТРЕНА ПРОИЗВОДИТЕЛЕМ**
2. Данная конфигурация **НЕ ДОБАВЛЕНА** в каталог – обратитесь к вашему руководителю для загрузки

- **Замена фасадов на доборах и фальшпанелях** производится одновременно со сменой материала на основных фасадах кухни

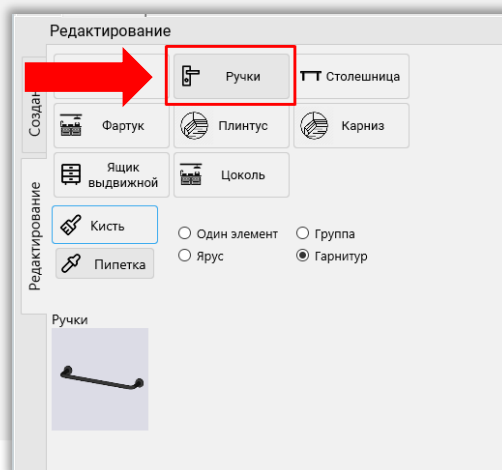
Основное условие! Используется материал фасада или фальшпанель!



Как изменить модель ручек, добавить ручки или убрать

В данном режиме можно:

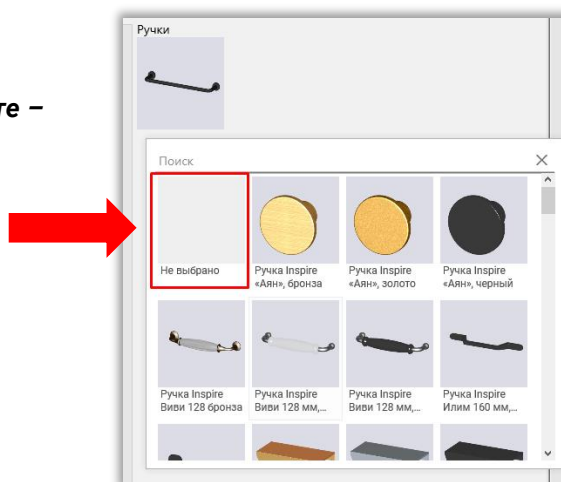
- **Изменить** модель ручки
- **Убрать** ручки с фасада
- **Установить** ручки на фасад



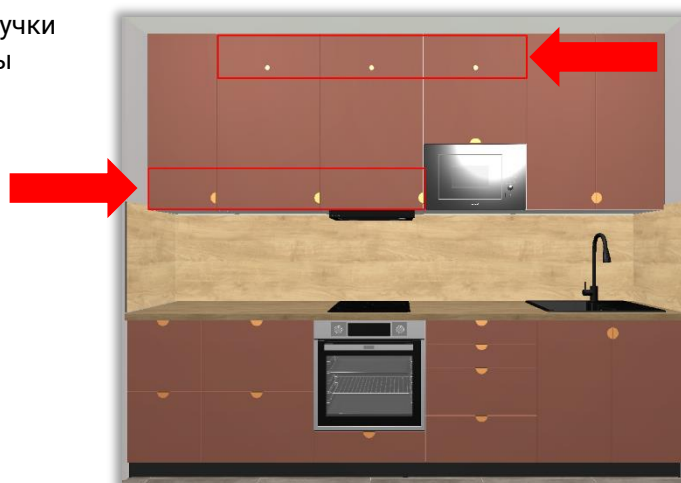
Работа с ручками производится по аналогии со сменой фасадов!

1. Кликните по категории – **Ручки**
2. **Выберите модель ручек** – для скорости используйте строку фильтров

Если вы хотите убрать ручки с фасадов, выберите – «Не выбрано»



3. **Выберите область применения** – разные ручки могут быть установлены на разные фасады

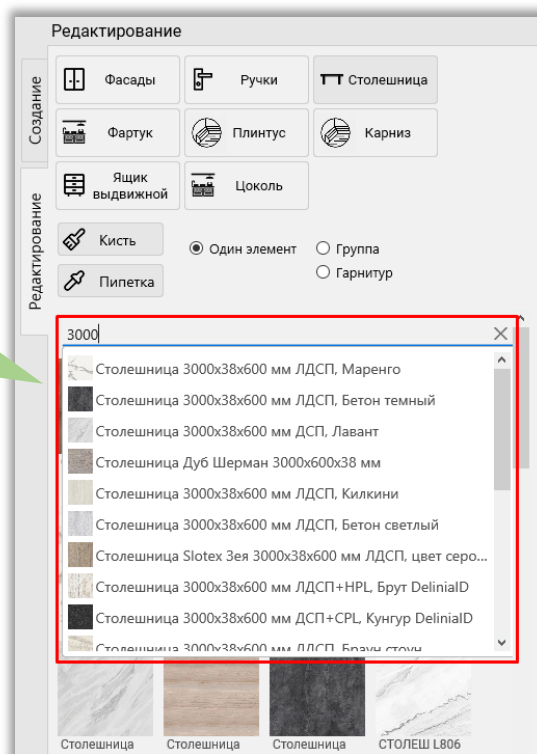


4. **Включите** инструмент – **Кисть** и кликните по фасадам в проекте

Как изменить материал столешницы

1. Кликните по категории – **Столешница**
2. **Выберите материал** - для скорости используйте строку фильтров

Найти столешницу можно по названию материала, по глубине, высоте или длине



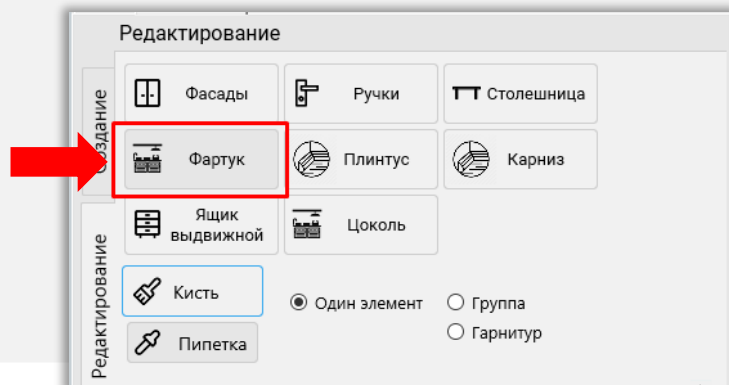
3. **Выберите область применения** – как правило, столешница меняется для **всего гарнитура**
4. **Включите инструмент** – **Кисть** и кликните по **фасадам** в проекте



Как изменить материал фартука, добавить или убрать из проекта

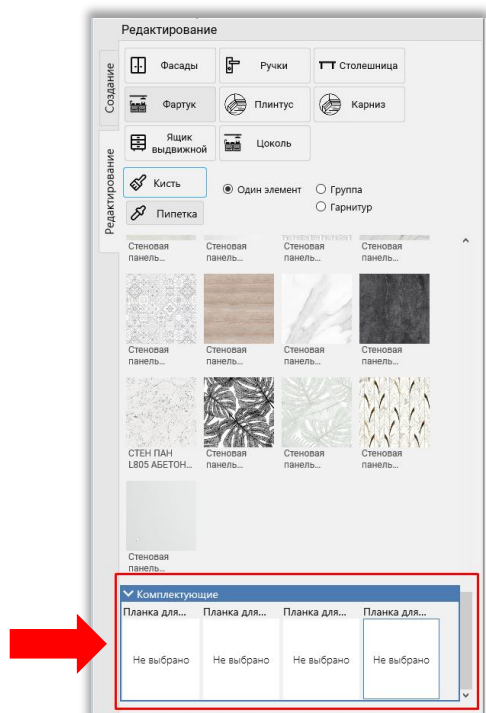
В данном режиме можно:

- **Изменить** материал фартука (стеновой панели)
- **Установить** фартук в проект, в случае, если он не был добавлен на этапе выбора элементов кухонного гарнитура
- **Добавить или изменить комплектующие** - планки

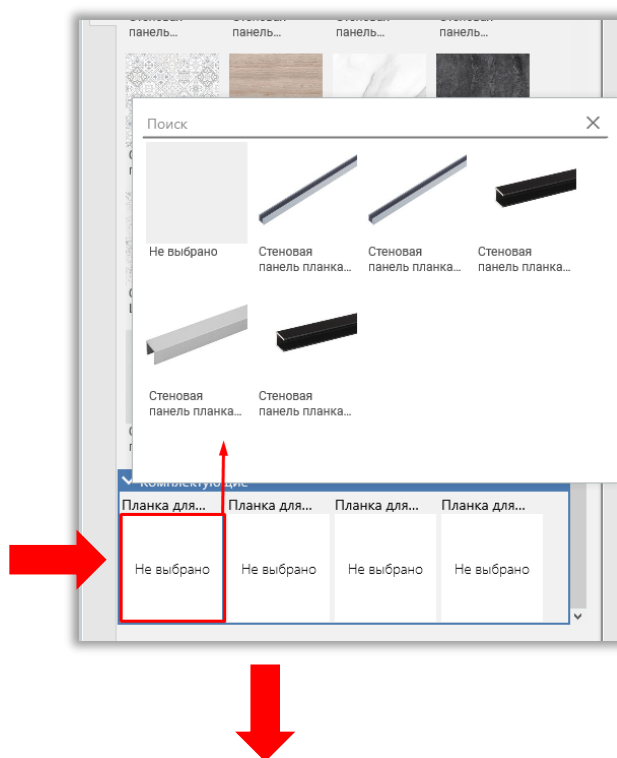


1. Кликните по категории – **Фартук**
2. **Выберите материал** - для скорости используйте строку фильтров (по названию, размерам фартука)
3. **Выберите комплектующие - планки**

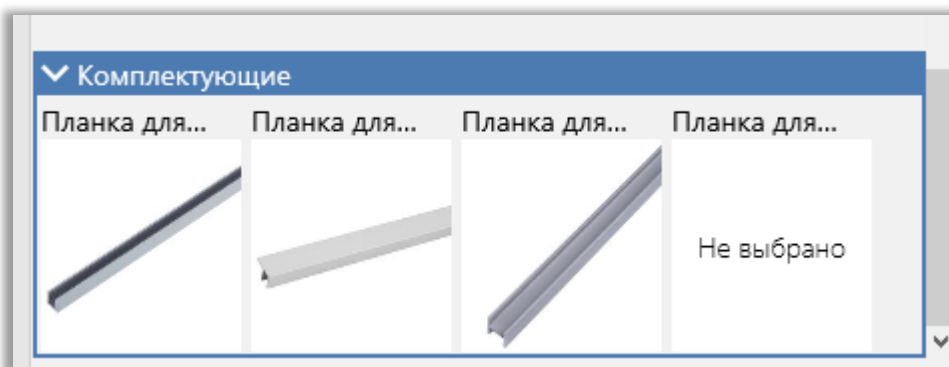
- Комплектующие находятся в самом низу, после перечня доступных фартуков



- Поочередно кликаете на доступные категории планок и выбираете нужную из списка (левым кликом)



- Выбранные элементы **появятся на обложке категории**



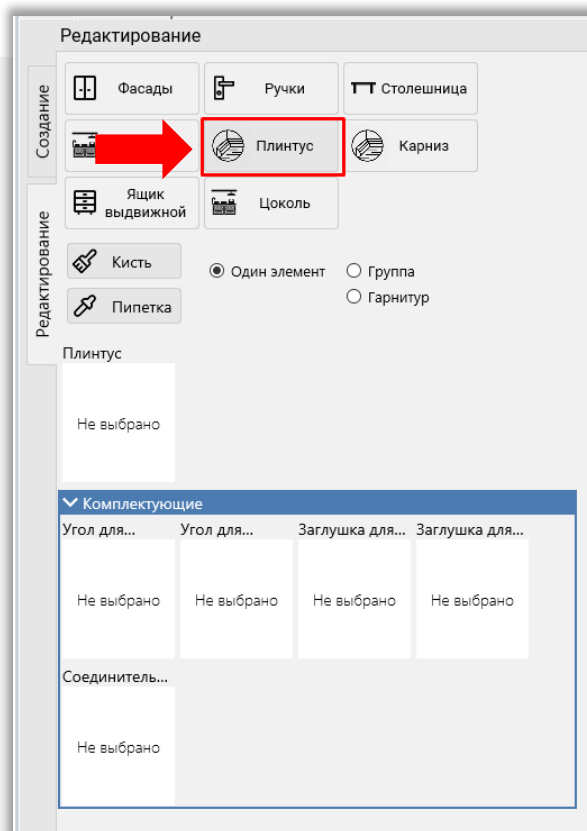
4. Выберите область применения
5. Включите инструмент – **Кисть** и кликните по фасадам в проекте



Как изменить материал плинтуса, добавить или убрать из проекта

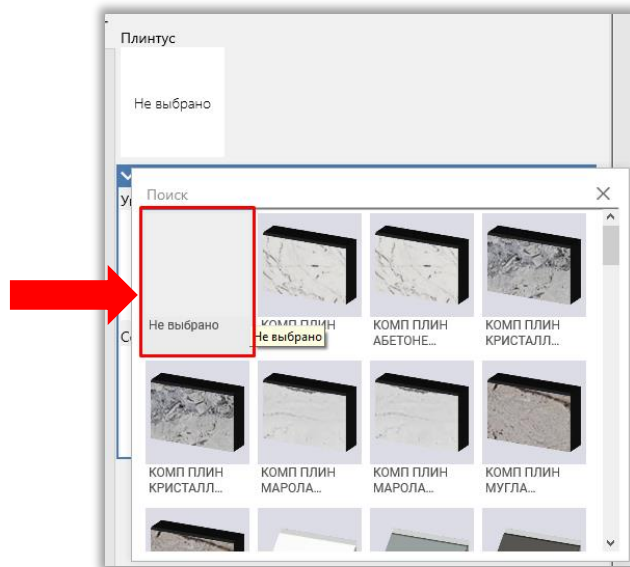
В данном режиме можно:

- **Изменить** материал плинтуса
- **Установить** плинтус в проект, в случае, если он не был добавлен на этапе выбора элементов кухонного гарнитура
- **Удалить** плинтус из проекта
- **Добавить или изменить комплектующие** – уголки, заглушки, соединительные элементы



1. Кликните по категории – **Плинтус**
2. **Выберите материал** - для скорости используйте строку фильтров

Если вы хотите удалить плинтус, выберите – «Не выбрано»

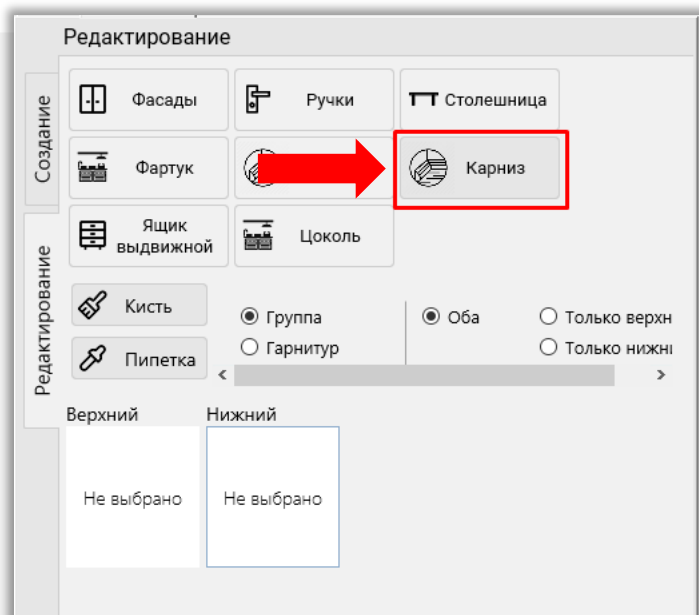


3. **Выберите комплектующие** (уголки, заглушки и соединители) по аналогии с предыдущим этапом
4. Выберите область применения
5. Включите инструмент – **Кисть** и кликните по фасадам в проекте

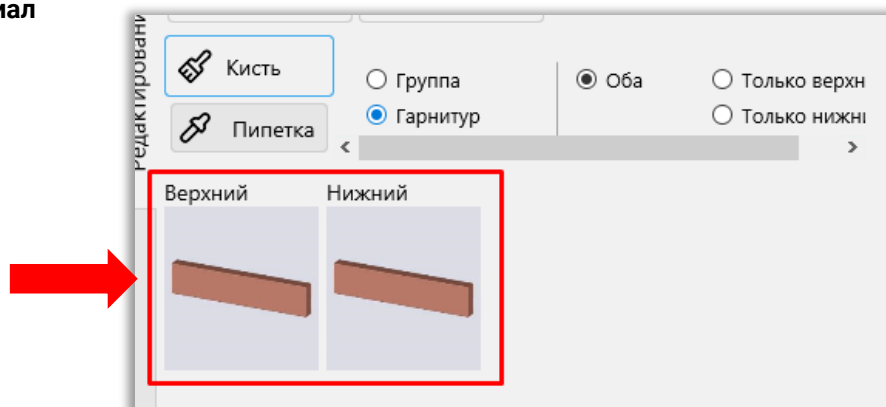
Как изменить материал карниза, добавить или убрать из проекта

В данном режиме можно:

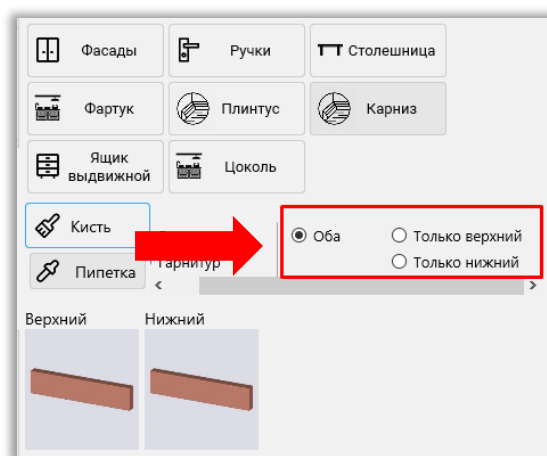
- **Изменить** материал карниза
- **Установить** карниз в проект (верхний и/или нижний), в случае, если он не был добавлен на этапе выбора элементов кухонного гарнитура
- **Удалить карниз из проекта (верхний и/или нижний)**



1. Кликните по категории – **карниз**
2. Выберите вид карниза – **верхний и/или нижний**
3. Выберите материал



4. Выберите вариант установки карниза – **Оба / Только верхний / Только нижний**



5. Выберите область применения, включите кисть и кликните по фасадам в проекте

ВОПРОС

Почему карнизы не устанавливаются в проекте?

Вариант 1

Карниз (верхний) не ставится в проект, если расстояние между шкафами и потолком меньше, чем высота карниза

Решение: увеличьте высоту потолка таким образом, чтобы расстояние было больше или равно высоте карниза **(конечно, если реальные размеры помещения покупателя позволяют это сделать!)**

Вариант 2

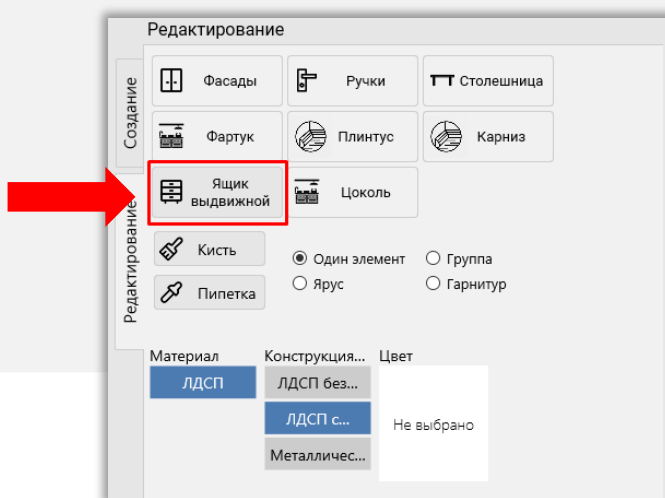
Карнизы не ставятся в проект, если на верхней или нижней поверхности модуля установлены фальшпанели

Решение: перейдите в режим – **Создание**, и удалите фальшпанели, после чего вернитесь в режим - **Редактирование**, и установите карнизы

Как изменить конструкцию ящика

В данном режиме можно:

- **Изменить** конструкцию ящика

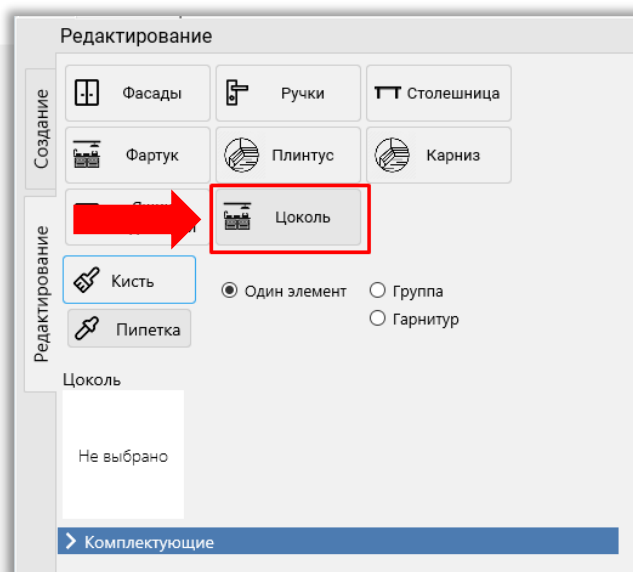


1. **Выберите** категорию – **Ящик выдвижной**
2. **Выберите конструкцию** ящика и цвет
3. **Выберите область** применения, включите – **Кисть**, примените к проекту

Как изменить материал цоколя, добавить или удалить из проекта

В данном режиме можно:

- **Изменить** материал цоколя
- **Установить** цоколь в проект, в случае, если он не был добавлен на этапе выбора элементов кухонного гарнитура
- **Удалить цоколь из проекта**
- **Добавить или изменить комплектующие** – уголки, заглушки, соединительные элементы



1. **Выберите** категорию – **Цоколь**
2. **Выберите материал цоколя и его комплектующие** – заглушки, соединители и уголки

Если вы хотите удалить цоколь, выберите – «**Не выбрано**»

3. **Выберите область** применения, включите – **Кисть**, примените к проекту

Вернуться к началу

Инструмент используется для **экономии времени на поиске уже используемого** в проекте **материала**

В режиме – **Пипетка**, можно считать параметры (материал, цвет, модель) с элементов кухонного гарнитура для дальнейшего применения «**кистью**»

Как это работает?

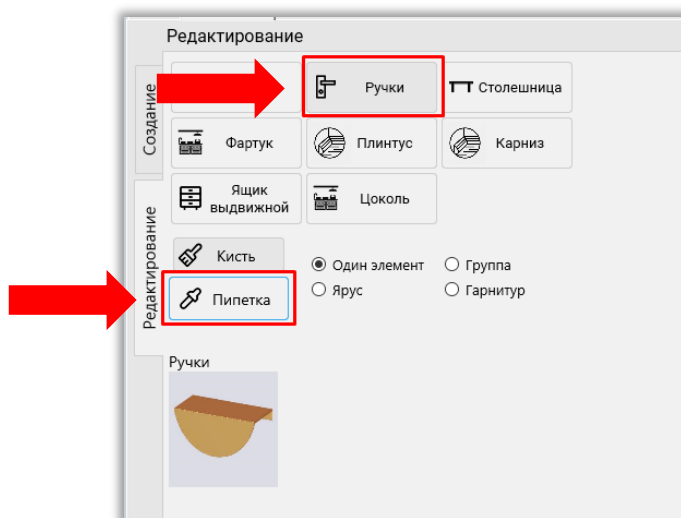
Пример

В проекте используется **несколько видов ручек или фасадов** (или любого другого элемента)

Вас устраивает один из элементов, например, ручка-скоба, и вы хотите **применить** ее **на все фасады гарнитура**

Чтобы сэкономить время на поиске данной модели в списке товаров:

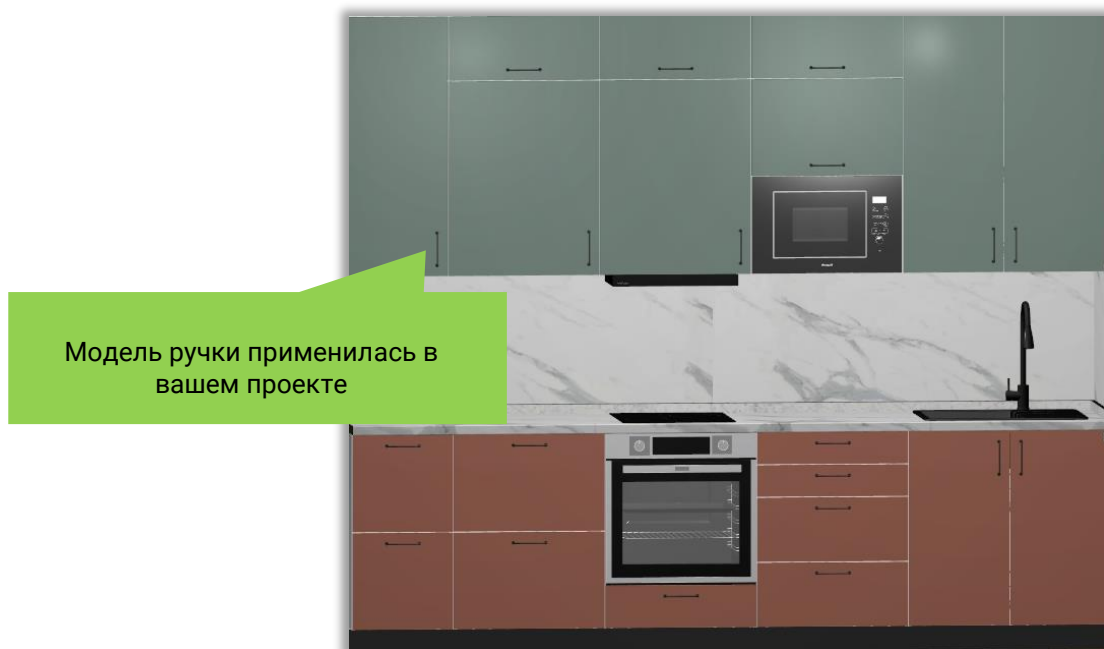
1. Выберите категорию – **Ручки**
2. Включите режим – **Пипетка** (кнопка активная, курсор изменил иконку на «пипетку» при наведении на проект)



3. Наведите курсор на фасад, где используется искомая модель ручки и кликаете по фасаду



4. Включите инструмент – **Кисть**, выбираете область применения и кликаете по фасадам проекта



Таким образом, можно считать любой элемент, который используется в проекте и далее – применить на весь кухонный гарнитур или его часть!

Основное условие – **предварительно, необходимо выбрать категорию, материал которой хотите считать!**

Пример

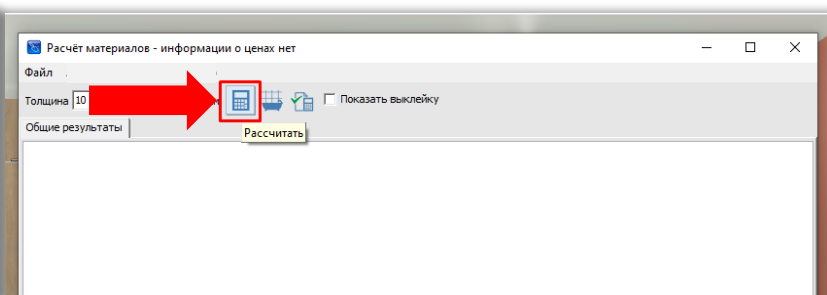
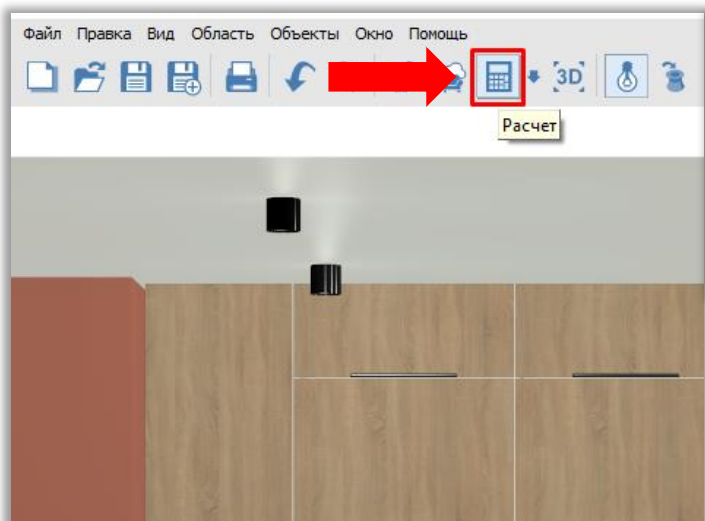
Выбираете категорию – **Фасад**, если хотите считать материал и цвет фасада
категорию – **Карниз**, если хотите считать материал и цвет карниза

V. РАСЧЕТ И ДОКУМЕНТАЦИЯ ПО ПРОЕКТУ

РАСЧЕТ КУХОННОГО ГАРНИТУРА

1. Кликните по иконке «калькулятора»

2. Кликните по иконке - Рассчитать



3. Во вкладке – **Кухни**, сформируется **расчет по кухонному гарнитуру** (фасады, ручки, петли, техника и т.д.) с **указанием общей стоимости**

Пример расчета с интеграцией

Расчет материалов - информации о ценах нет						
Файл						
Толщина	10	мм	Дюплекс	10	мм	☐ Показать выклейку
Общие результаты						
Кухни						
Описание	Артикул	Количество	Стоимость единицы	Общая стоимость	Плановая дата поступления	Количество товара в плановой поставке
Мебельный гарнитур				219295,00 р		
Модуль ПК Навесной шкаф Ф253(х1), Ф765(х1) 600x1024x350 мм				7250,00 р		
 КАРКАС НАВЕС Ш600XB1024XГ350БЕ Л ЛДСП	12121212	1,00 шт	3085,00 р	3085,00 р		
 Фасад 597x765 мм ЛДСП	13131313	1,00 шт	992,00 р	992,00 р		
 Фасад 597x253 мм ЛДСП универсальный	14141414	1,00 шт	443,00 р	443,00 р		
 Заглушка для отверстий D 35 мм 2шт + D 10 мм 4шт, белый Hettich	15151515	1,00 шт	268,00 р	268,00 р		

Важно!

Если настроена интеграция с вашими учетными системами, то в расчет будут отображаться артикулы, цены, остатки, даты поступления товара!

Расчёт материалов - информации о ценах нет

Файл

Толщина 10 мм Допуск 10 мм

Общие результаты Кухни

Описание	Артикул	Количество	Стоимость единицы	Общая стоимость
Мебельный гарнитур				0,00 р
Модуль Верхний шкаф Антресоль Ш60см Г55см (тип 2)				0,00 р
Корпус верхнего шкафа Ш60 см, 360х600х550 мм, белый	c3d76839	1,00 шт	0,00 р	0,00 р
Фасад 356х596 мм, морской зеленый Y	c3d78014	1,00 шт	0,00 р	0,00 р
Ручка-кнопка 3801, черный матовый	c3d77131	1,00 шт	0,00 р	0,00 р
Модуль Верхний шкаф Антресоль Ш60см Г55см (тип 2)				0,00 р
Корпус верхнего шкафа Ш60 см, 360х600х550 мм, белый	c3d76839	1,00 шт	0,00 р	0,00 р
Фасад 356х596 мм, морской зеленый Y	c3d78014	1,00 шт	0,00 р	0,00 р
				0,00 р

Важно!

Если интеграции НЕТ – информацию по ценам нужно указывать В РУЧНОМ РЕЖИМЕ

Информация об остатках и дате поступления будет НЕДОСТУПНА

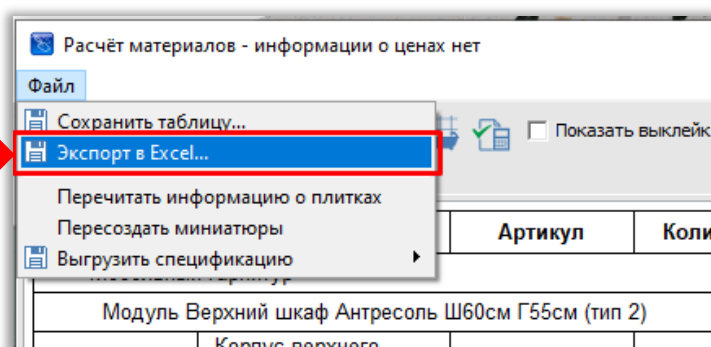
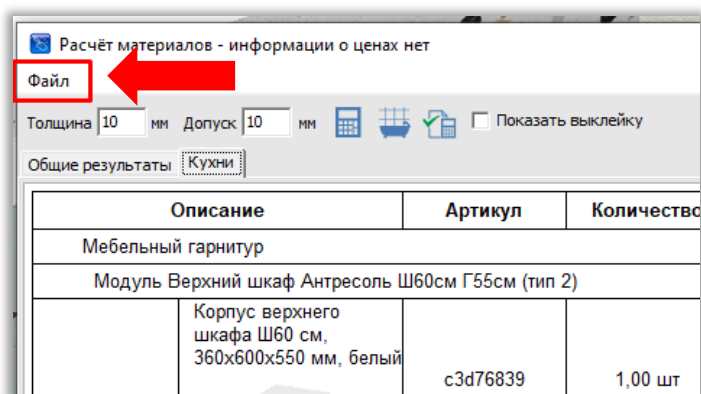
4. Сохраните расчет

Обратите внимание!

Путь сохранения расчета зависит от **наличия или отсутствия интеграции с вашими учетными системами**

➤ Нажмите - **Файл**

➤ Выберите – **Экспорт в Excel**





Excel spreadsheet titled 'Расчет проекта.xlsx' showing a table of materials. The table has columns: А (Артикул), В (Наименование), С (Кол-во), D (Ед.), Е (Цена единицы), F (Сумма), G. The table lists various kitchen items like 'Варочная панель газовая 450, Черный', 'Духовой шкаф электрический 600 Черный', etc. A red box highlights the 'Модульная мебель' tab at the bottom. A green callout box points to the table with the text: 'В таблицу попадают все товары, которые использовались в вашем проекте'.

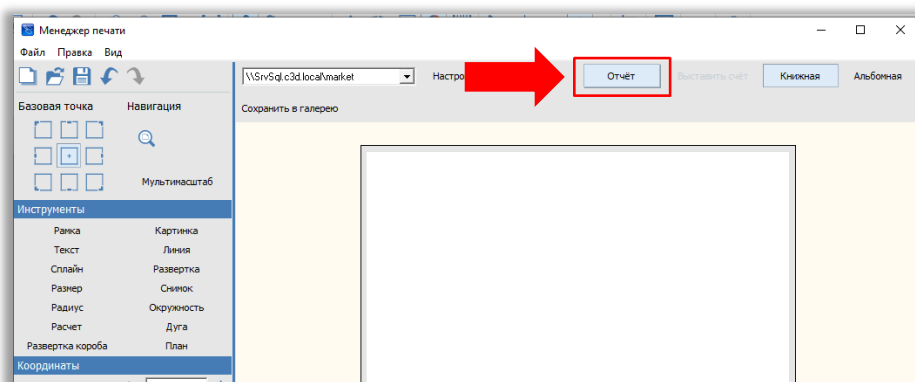
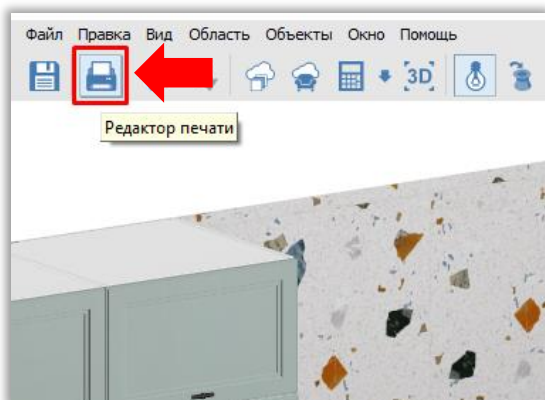
При настроенной интеграции, расчет сохраняется автоматически в вашу учетную систему

Вернуться к началу

ДОКУМЕНТАЦИЯ ПО ПРОЕКТУ

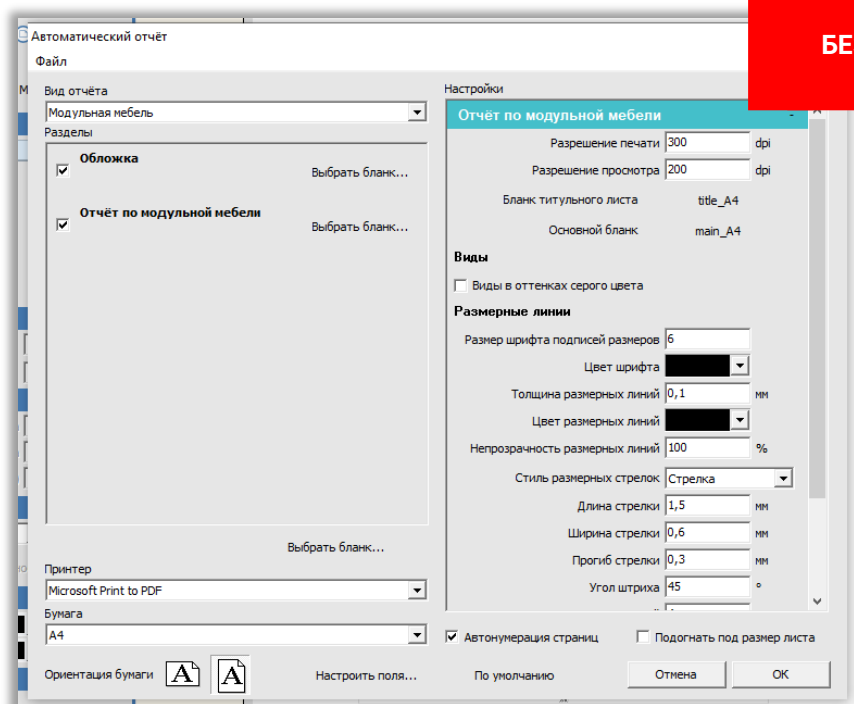
1. Нажмите – **Редактор печати**

2. Нажмите – **Отчет**



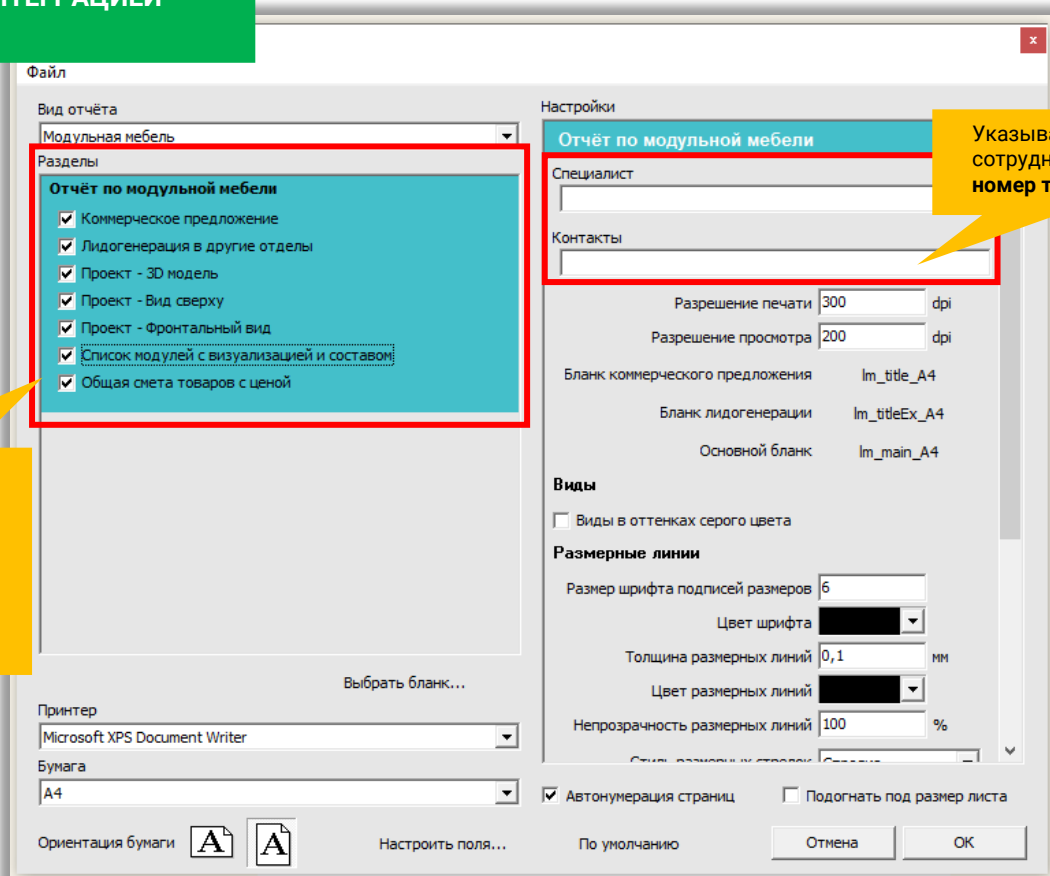
Откроется окно с настройками

Настройки отчета могут отличаться в зависимости от того – есть интеграция с учетными системами или нет



БЕЗ ИНТЕГРАЦИИ

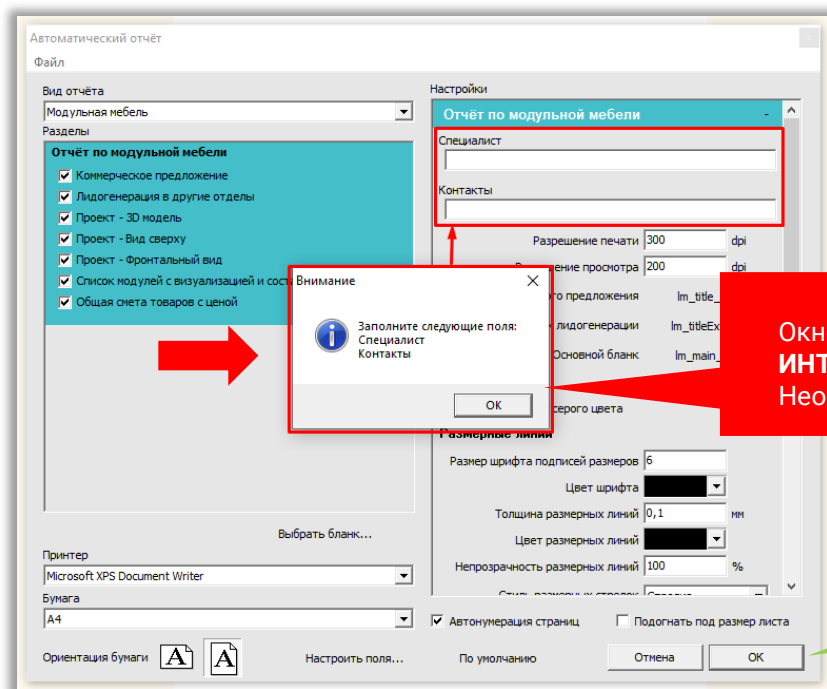
С ИНТЕГРАЦИЕЙ



Указываются данные сотрудника – ФИО и номер телефона

Документация формируется на фирменном бланке с общей информацией по проекту, коммерческим предложением, сметой с ценами

3. В окне с настройками нажмите - **ОК**



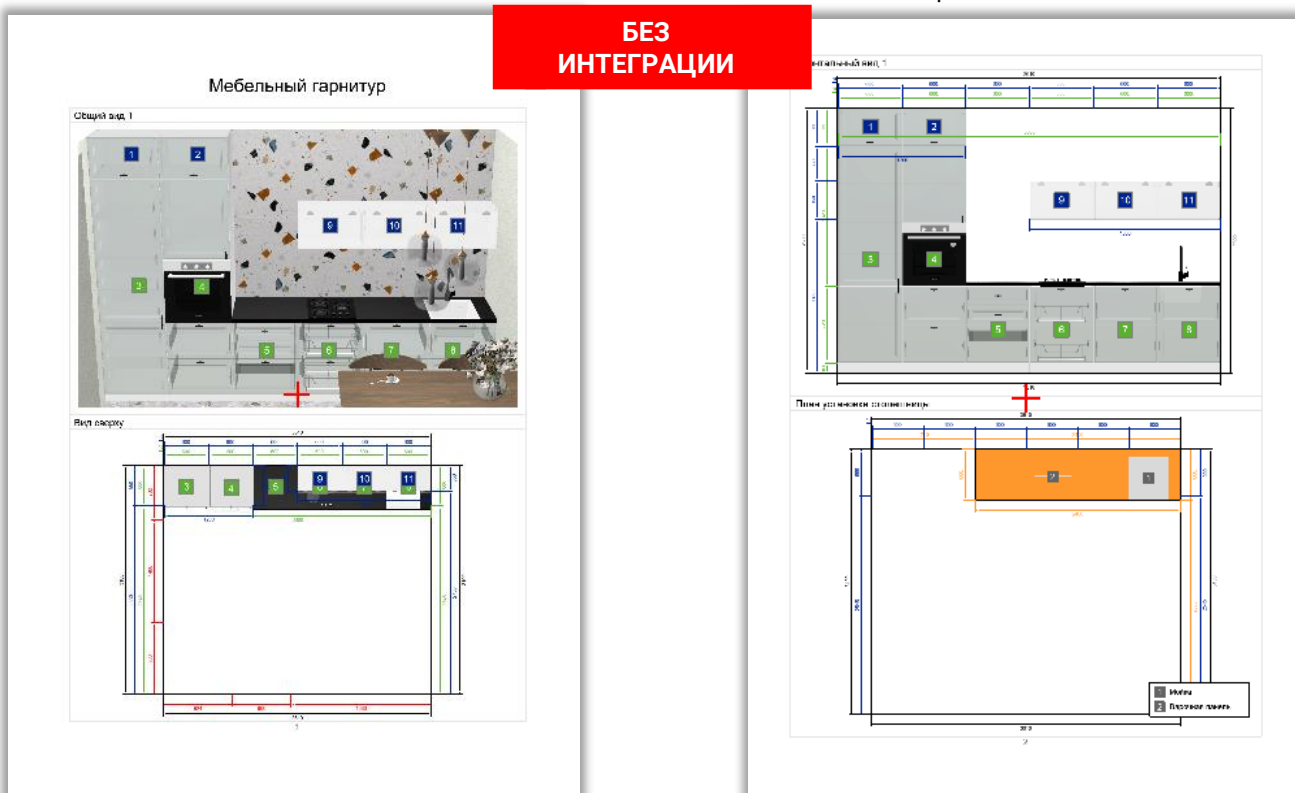
Окно появляется **ТОЛЬКО** при наличии **ИНТЕГРАЦИИ!**
Необходимо внести данные о сотруднике!

После чего, нажмите - **ОК**

4. **Отчетно-сметная документация** формируется **автоматически** и включает в себя:

➤ Общий вид и вид сверху

➤ Фронтальный вид и план установки столешницы



- Список элементов кухонного гарнитура ➤ Смета проекта

**БЕЗ
ИНТЕГРАЦИИ**

Кухни

Элементы кухни	
1 Модуль. Верхний шкаф 4-х секции 11160см Г55см 1тип 21	2 Модуль. Верхний шкаф 4-х секции 11160см Г55см (тип 21)

[illegible]

c3d77052 Томск 1 шт
c3d78316 Москва 1 шт
c3d76886 Орлов Хабаровск 4 шт

А Модель Пятиштыковой 12200 с открытой решеткой		Б Модель Пятиштыковой 12200 с 2-мя ступенями	
	W: 680 H: 720 D: 213 с/б76815 Корпус 1 шт с/б76860 Опора ребристая 4 шт с/б76814 Фланец 1 шт с/б76731 Рукава 3 шт с/б76873 Рукав 1 шт с/б76824 Прокладочная резина для оплотнения вышка модели 1260 178x98 мм 1 шт с/б76870 Фланец 3 шт		W: 680 H: 720 D: 200 с/б76802 Корпус 1 шт с/б76811 Фланец 2 шт с/б77131 Рукава 2 шт с/б76886 Опора ребристая 4 шт с/б76814 Рукав 2 шт

7 Модуль Нижний шкаф Ш60см 2 ящика БОКС (тип 2) W: 600

	H: 720 D: 511		H: 720 D: 511
- СД76815 Корпус 1 шт - СД78014 Фаска 2 шт - СД/8992 Ящик 2 шт - СД77131 Ручка 2 шт - СД76866 Опора антивибрации 4 шт		- СД76815 Корпус 1 шт - СД78014 Фаска 2 шт - СД/8992 Ящик 2 шт - СД77131 Ручка 2 шт - СД76866 Опора антивибрации 4 шт	

9 Модуль Верхний шкаф Антресоли Ш60см I 30см (тип 2) W: 600	10 Модуль Верхний шкаф Антресоли Ш60см I 30см (тип 2)
--	---

H: 360 D: 150	W: 600 H: 360 D: 350
c3d76838 Корпус 1 шт c3d78013 Фланец 1 шт c3d69122 Петля для дефлектора 2 шт	c3d76838 Корпус 1 шт c3d78013 Фланец 1 шт c3d69152 Петля для дефлектора 2 шт

Смета проекта

Корпуса шкафов		0,00 p
с3476803	1,00 шт	0,00 p

Корпус внешнего шкафа ИББ от 720х600х500 мм, белый	0,00 р.	0,00 р.
с3476806	2,00 шт.	0,00 р.
Корпус шкафа внешнего ИББ от 1200х600х550 мм, белый	0,00 р.	0,00 р.
с3476816	3,00 шт.	0,00 р.
Корпус внешнего шкафа ИББ от 720х600х511 мм, белый	0,00 р.	0,00 р.
с3476838	3,00 шт.	0,00 р.
Корпус внешнего шкафа ИББ от 360х600х550 мм, белый	0,00 р.	0,00 р.
с3476830	2,00 шт.	0,00 р.
Корпус внешнего шкафа ИББ от 360х600х550 мм, белый	0,00 р.	0,00 р.

Фасады и ящики		0,00 р
c3d77932	1,00 шт	0,00 р

Фоток 117х56 мм, портретный снимок	0,00 руб.	
Фоток 3378013	3,00 руб.	0,00 руб.
Фоток 356х56 мм, баттл с танками V		
с3478014	1,00 руб.	0,00 руб.
Фоток 356х56 мм, портретный снимок V	0,00 руб.	
Фоток 337816	2,00 руб.	0,00 руб.
Фоток 71х56 мм, портретный снимок	0,00 руб.	
с3478534	2,00 руб.	0,00 руб.
Фоток для выкладки на витрину 176х56 мм, портретный снимок	0,00 руб.	
с3478614	2,00 руб.	0,00 руб.
Картонный альбом/доска 800 мм (размер фото)	0,00 руб.	
с3478970	4,00 руб.	0,00 руб.
Линия для выкладки шкафа 1160 см 176х56 мм стандарт	0,00 руб.	
с3479000	0,00 руб.	0,00 руб.

Лярик для кухонного шкафа 1160 мм 356x596 мм стандарт белый	0,03 р	0,00 р
Бытовая техника		0,00 р

c3d76223	Безопасные пакеты с объемом 450, Черный	1,00 шт	0,00 р
c3d76436	Держатель упаковки с объемом 600 Черный	1,00 шт	0,00 р
c3d76755	Коробочка резак 450x713x500, Белый	1,00 шт	0,00 р

Столешницы и стеновые панели		0,00 р
c3d77640	3,00 м	0,00 р
Столешница из 30.59x600x36 мм. акрил А	0,00 м	

Аксессуары		0,00 р
с3d76479	1,00 шт	0,00 р

Зернушка для шкотов несев, белый	0,00 р	0,00 р
с3d/6483	1,00 шт	0,00 р
Зернушка для шкотов прасан, белый	0,00 р	
с3d/6866	24,00 шт	0,00 р
Urope n100 5	0,00 р	

с3d77006	2,00 шт	0,00 р
Шоколь для кухни ДСП, белый	0,00 р	
с3d77062	4,00 шт	0,00 р
Полка для	0,00 р	

Полка для кухонного пенала 60 см белая	4,00 шт	0,00 р
c3d77081	0,00 р	
c3d77131	16,00 шт	0,00 р

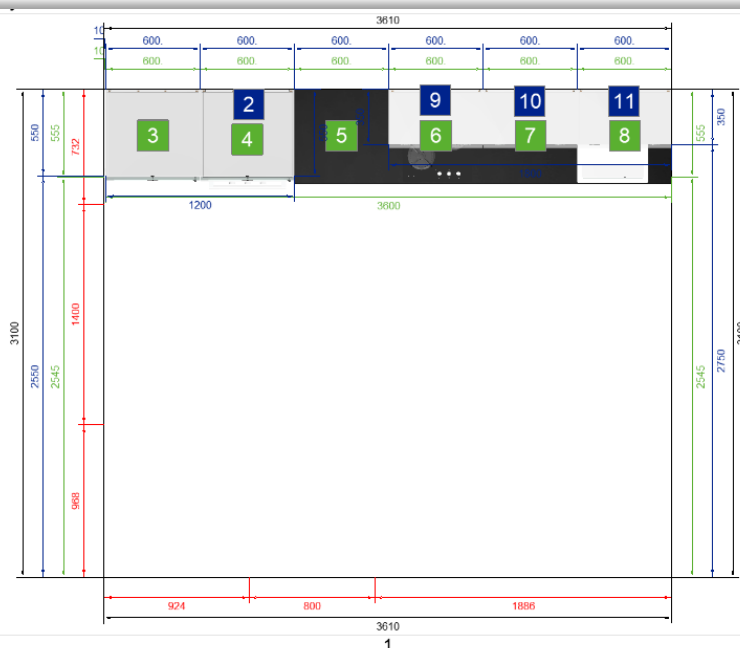
Ручка-кнопка 3901, черный матовый	0,00 р	
с3d77484	1,00 шт	0,00 р
Соединитель для шпона 100, белый	0,00 р	

c3d78952	1,00 шт	0,00 р
Фрезеровка: пазовый для внутреннего шлица подерн Ш50 176x596 мм	0,00 р	
c3d86152	6,00 шт	0,00 р
Всего: без учета НДС	0,00 р	

Итого:	0,00 р
--------	--------

Важно! При настроенной интеграции, отчет будет сформирован на фирменном бланке с логотипом и данными организации, с актуальными ценами и артикулами!

Расшифровка многоуровневой разметки

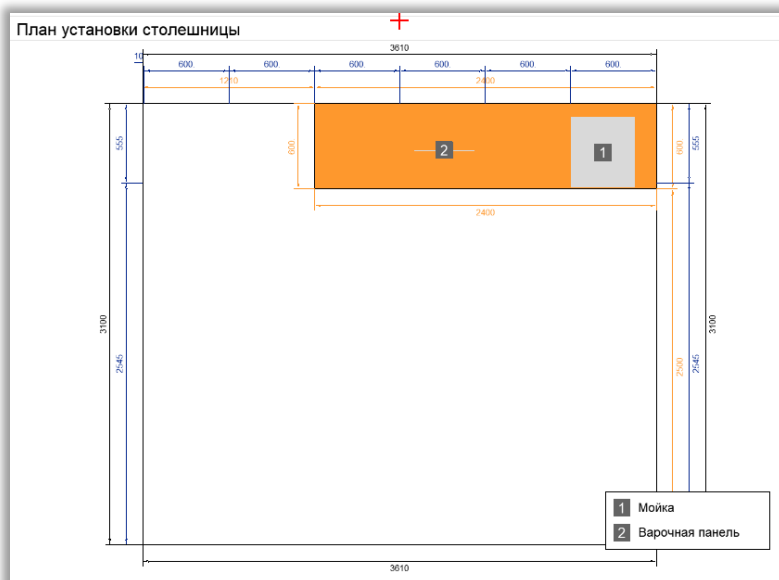


Черный цвет - размеры помещения

Красный цвет - отвечает за размеры конструктивных элементов, меняющих архитектуру помещения - окна и двери, ниша, коробка и показывают расстояние до ближайшей стены

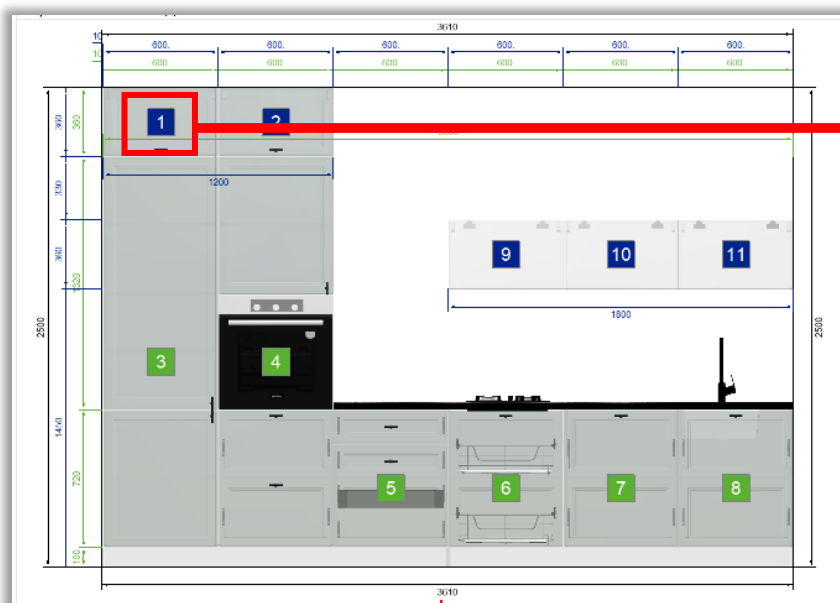
Синий цвет - верхние шкафы и антресоли

Зеленый цвет - нижние шкафы и колонки



Желтый цвет - размеры столешницы и положение относительно стен

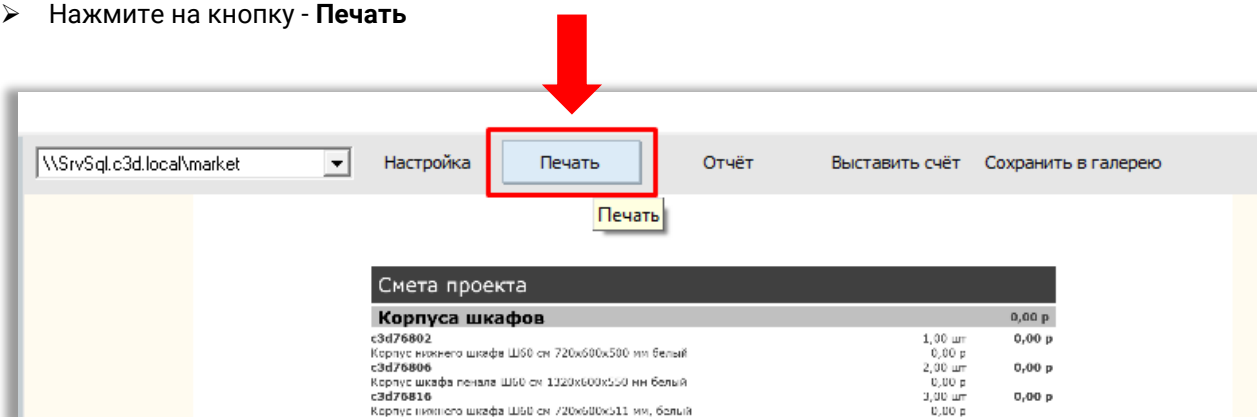
Нумерация шкафов на видах кухонного гарнитура соответствует нумерации указанной в листе - **Элементы кухни**



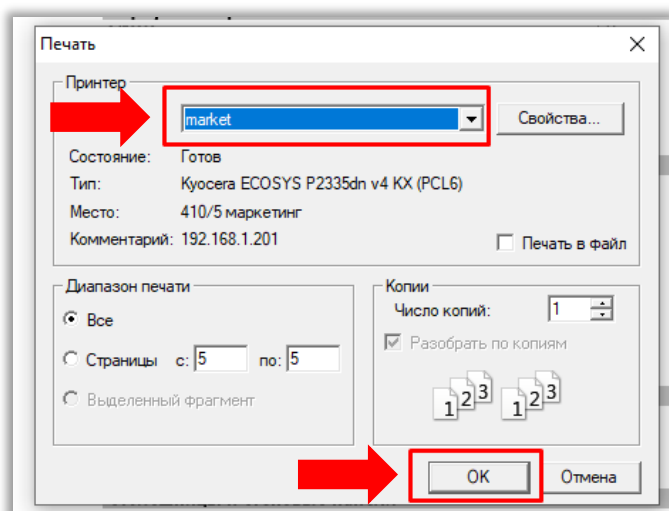
Кухни	
Элементы кухни	
1 Модуль Верхний шкаф Антресоли Ш60см Г55см (тип 2) W: 600 H: 360 D: 350 с3d76839 Корпус 1 шт с3d78014 Фасад 1 шт с3d77131 Ручка 1 шт	2 Модуль Верхний шкаф Антресоли Ш60см Г55см (тип 2) W: 600 H: 360 D: 350 с3d76839 Корпус 1 шт с3d78014 Фасад 1 шт с3d77131 Ручка 1 шт
3 Модуль Пенал ВЫСОКИЙ ФАСАД Ш60см один фасад (тип 2) W: 600 H: 2040 D: 350 с3d76806 Корпус 1 шт с3d77081 Полка 2 шт с3d77052 Полка 3 шт с3d78316 Фасад 1 шт с3d77131 Ручка 2 шт с3d77932 Фасад 1 шт с3d76806 Опора мебельная 4 шт	4 Модуль Пенал ДУХОВКА Ш60см один фасад 2 ящика БОКС (тип 2) (деленная) W: 600 H: 2040 D: 350 с3d76806 Корпус 1 шт с3d76436 Духовый шкаф электрический 600 Черный 1 шт с3d78014 Фасад 2 шт с3d78982 Ящик 2 шт с3d77131 Ручка 3 шт с3d77081 Полка 2 шт с3d77062 Полка 1 шт с3d78316 Фасад 1 шт с3d76806 Опора мебельная 4 шт
5 Модуль Нижний шкаф Ш60см Г51см скрытый ящик W: 600 H: 720 D: 511 с3d76816 Корпус 1 шт с3d76806 Опора мебельная 4 шт с3d78014 Фасад 1 шт с3d77131 Ручка 3 шт с3d78979 Ящик 4 шт с3d78952 Фронтальная панель для внутреннего шкафа Ш60 170x590 мм 1 шт с3d78534 Фасад 2 шт	6 Модуль Нижний шкаф Ш60см 2 ящика СУШИЛКА W: 600 H: 720 D: 500 с3d76802 Корпус 1 шт с3d78014 Фасад 2 шт с3d77131 Ручка 2 шт с3d76866 Опора мебельная 4 шт с3d76614 Ящик 2 шт
7 Модуль Нижний шкаф Ш60см 2 ящика БОКС (тип 2) W: 600 H: 720 D: 511 с3d76816 Корпус 1 шт с3d78014 Фасад 2 шт с3d77131 Ручка 2 шт с3d76806 Опора мебельная 4 шт	8 Модуль Нижний шкаф Ш60см 2 ящика БОКС (тип 2) W: 600 H: 720 D: 511 с3d76816 Корпус 1 шт с3d78014 Фасад 2 шт с3d78982 Ящик 2 шт с3d77131 Ручка 2 шт с3d76866 Опора мебельная 4 шт

5. Распечатайте или сохраните документацию

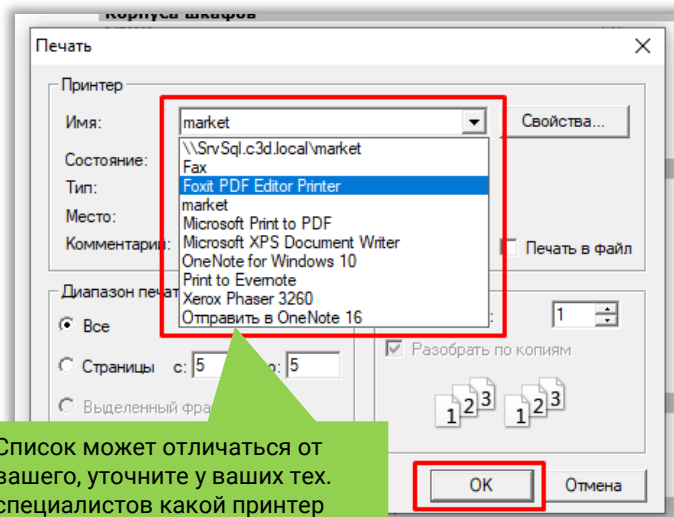
- Нажмите на кнопку - **Печать**



- Чтобы распечатать, выберите принтер и нажмите - ОК

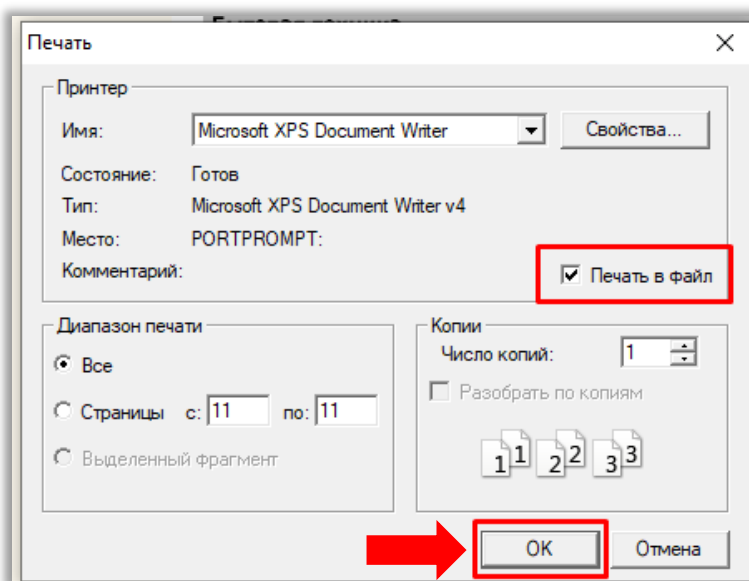


- Чтобы сохранить в PDF, выберите принтер PDF списке и нажмите - ОК



Список может отличаться от вашего, уточните у ваших тех. специалистов какой принтер нужно использовать

- Чтобы сохранить в Jpeg, установите галочку – Печать в файл, нажмите - ОК



Обратите внимание!

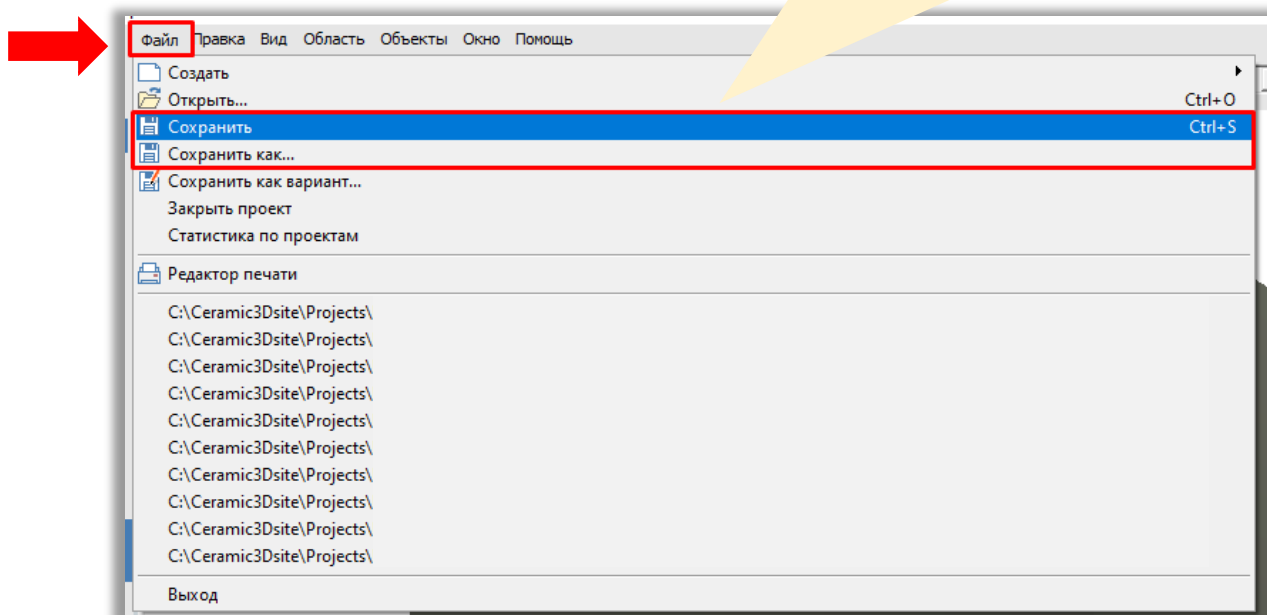
Если подключена CRM Ceramic 3D, то распечатывать смету потребности нет!
В момент сохранения проекта, отчетно-сметная документация преобразуется в ссылку, которую далее, вы направите клиенту

VI. КАК СОХРАНИТЬ И ОТКРЫТЬ ПРОЕКТ

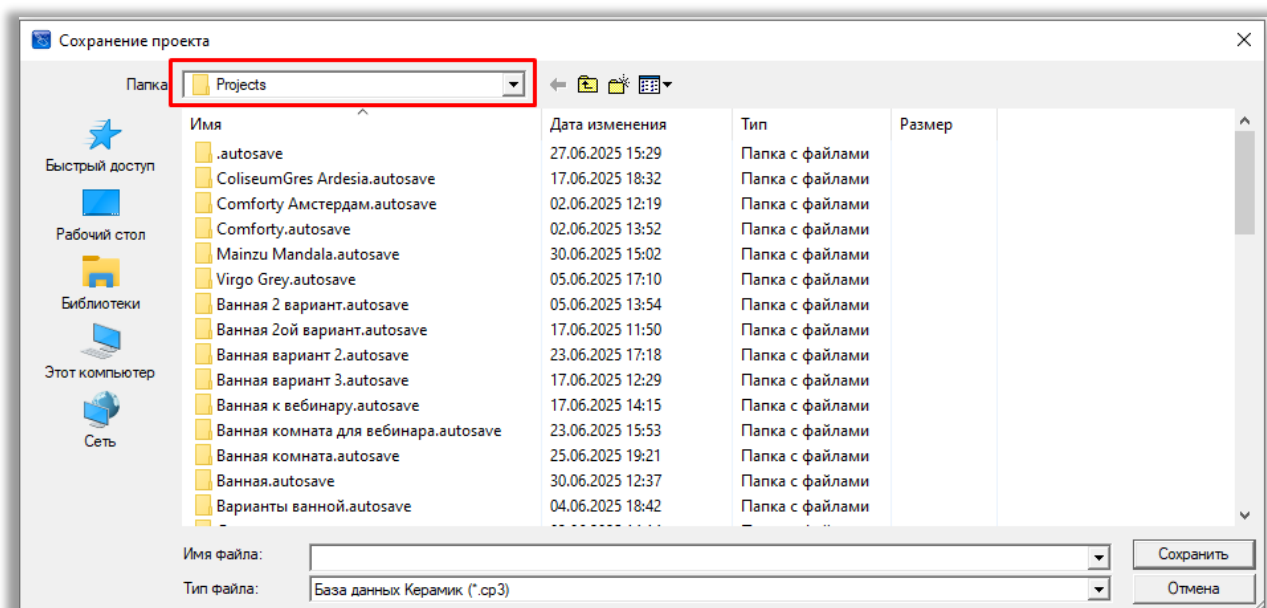
Как сохранить и открыть проект, если нет интеграции с учетными системами

- Чтобы **сохранить** проект, нажмите – **Файл - Сохранить**

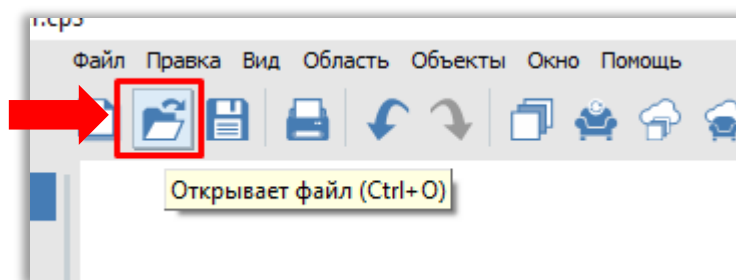
Сохранить – сохранение текущего проекта
Сохранить как – сохранение варианта проекта



- **Выбираете путь сохранения**
По умолчанию, программа сохраняет все проекты в **папку Projects**, но вы можете выбрать или создать **свою папку**

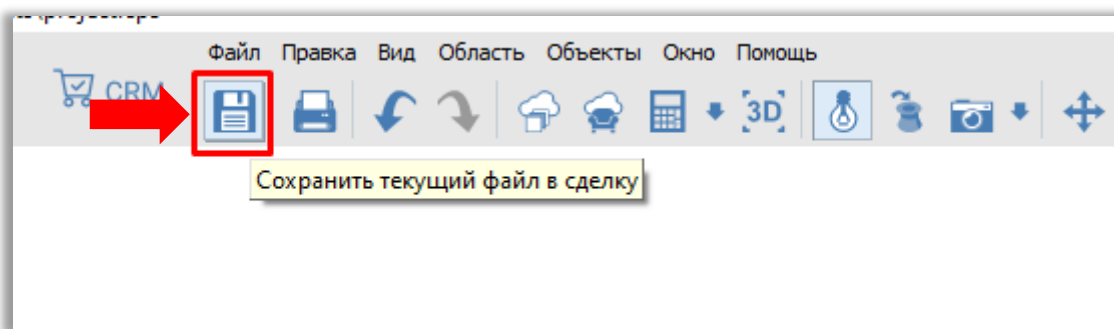


- Чтобы **открыть** проект, кликните по иконке «папки» - **Открывает файл**
Найдите свой **проект** и кликните **двойным левым кликом** – проект откроется в программе

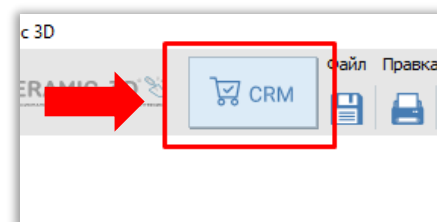
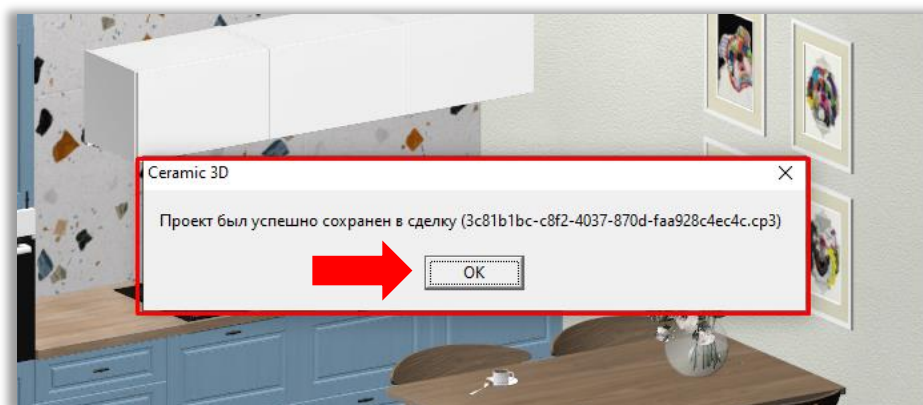


Как сохранить и открыть проект, если вы работаете через CRM Ceramic 3D

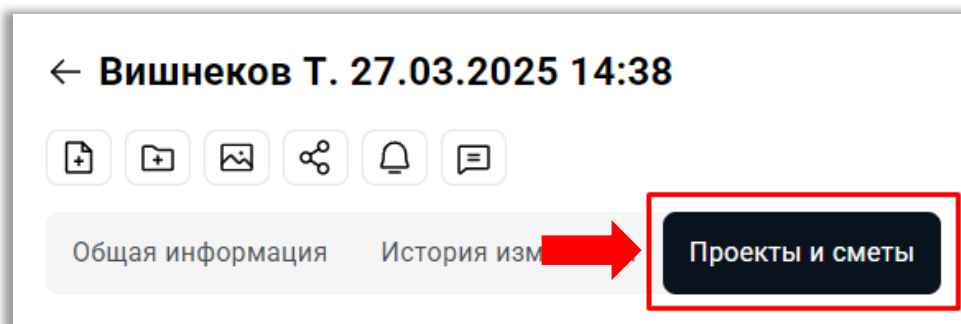
- Чтобы **сохранить** проект, нажмите на иконку «дискеты» - **Сохранить текущий файл в сделку**



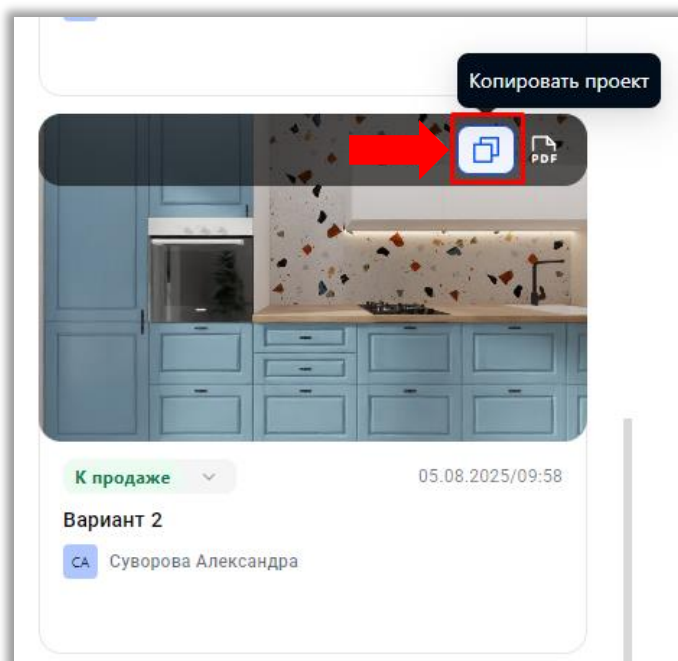
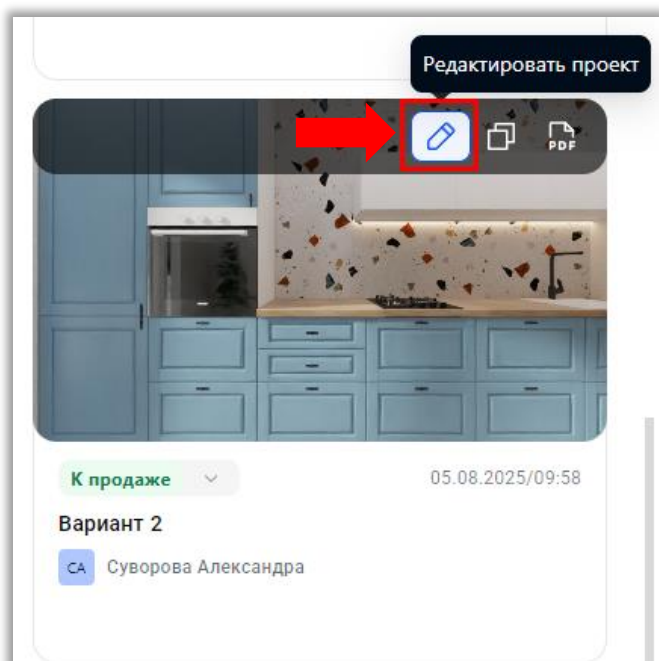
- После того, как появится **уведомление о том, что проект сохранен**, нажмите – **ОК**, и вернитесь в CRM, нажав на кнопку **CRM**



- Чтобы **открыть** сохраненный проект, найдите **сделку** с этим проектом, перейдите во вкладку – **Проекты и сметы**



- Нажмите на иконку «карандаша» (редактировать проект) или «копировать проект»

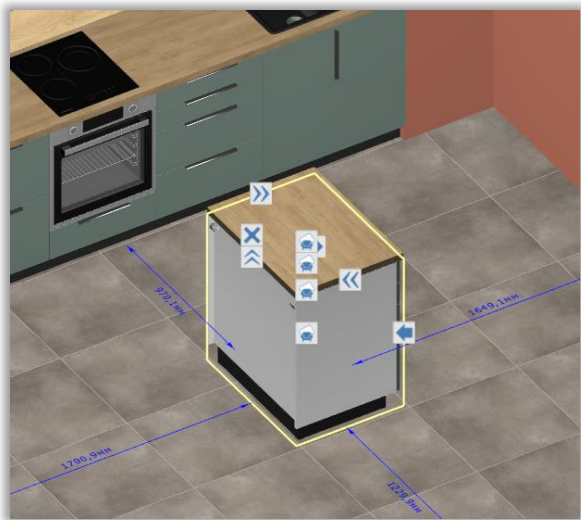


Вернуться к началу

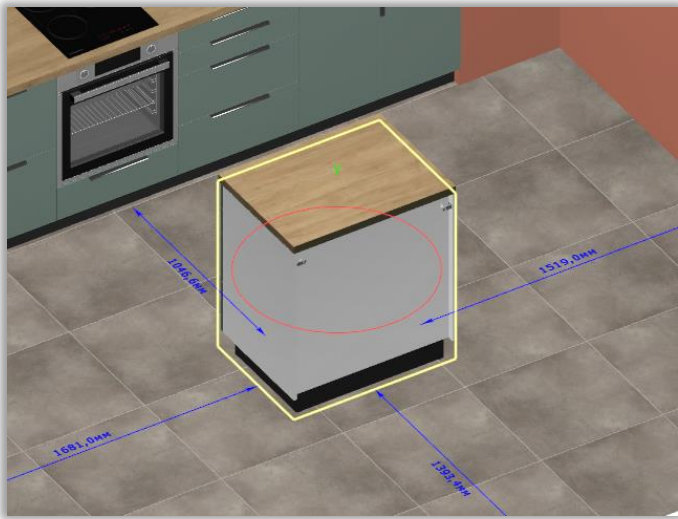
VII. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Как построить остров

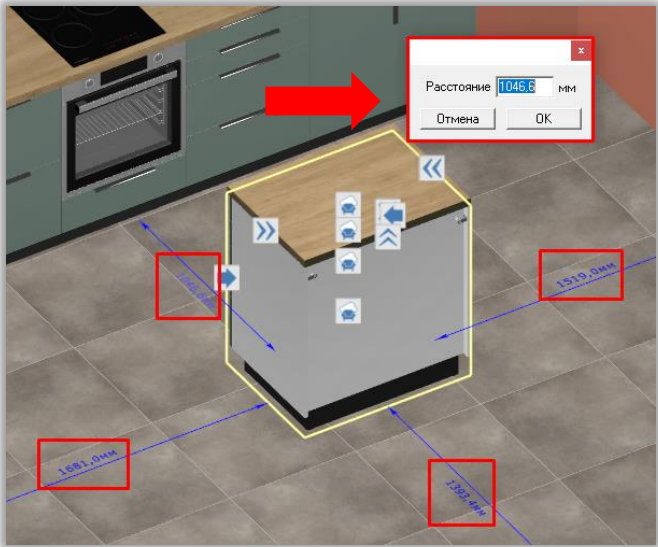
Шаг 1
Установите шкаф в проект



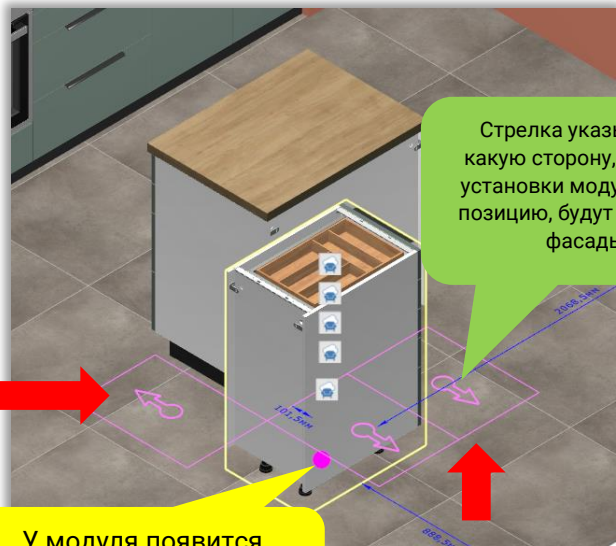
Шаг 2
Разверните модель, согласно проекту (как развернуть шкаф изучали [здесь](#))



Шаг 3
Выберите точное положение шкафа относительно кухонного гарнитура и плоскостей



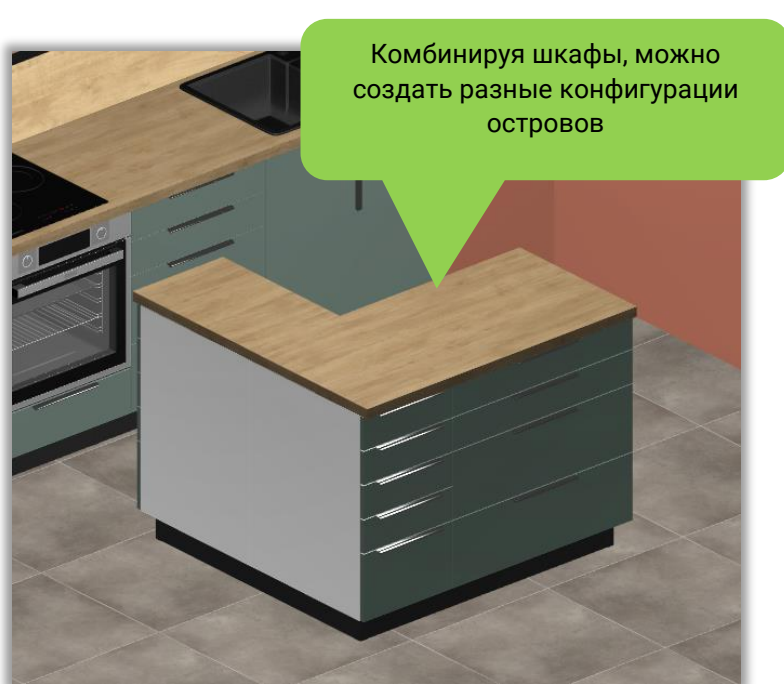
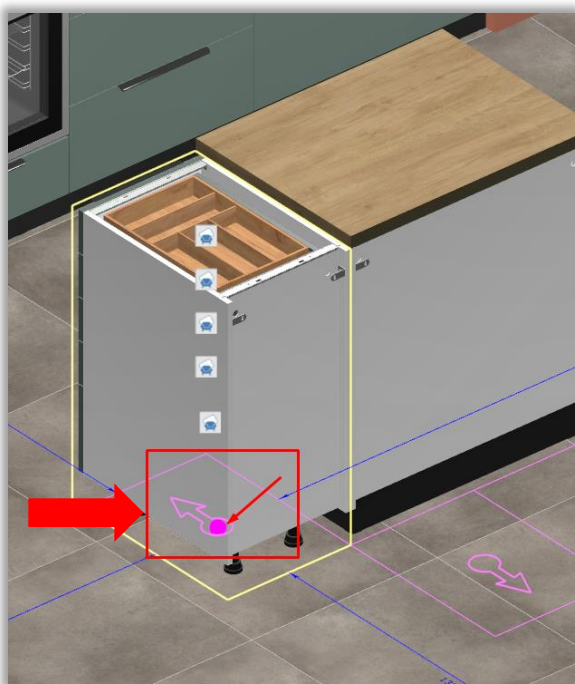
Шаг 4
Перетяните новый модуль в проект, направляя курсор на уже установленный шкаф. Программа покажет возможные позиции установки модуля (в виде розового контура с иконкой стрелки)



У модуля появится иконка в виде розовой сферы

Шаг 5

Движением мыши, состыковываете розовую сферу нового шкафа с круглым разъемом, указанным на позиции. Привязки «примагнитят» корпуса друг к другу, после чего, мышку отпускаете



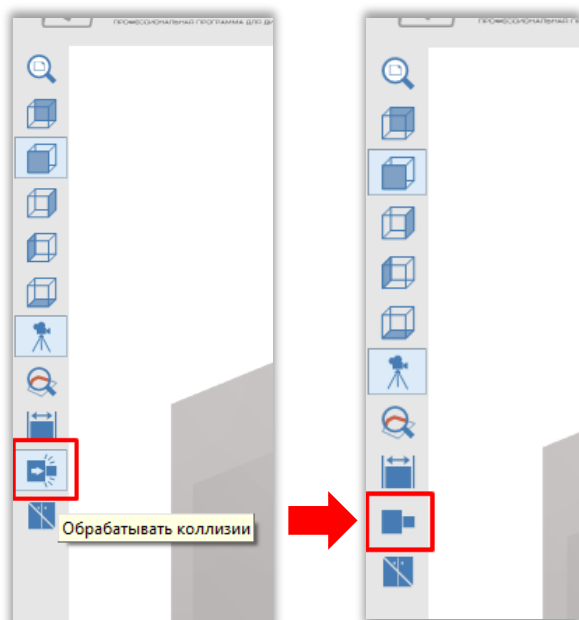
Вернуться к началу

Как установить шкаф на выступ

Используется в том случае, когда необходимо **установить шкаф с заходом на выступ** – «упиливание» шкафа

Шаг 1

Отключите инструмент – **Обрабатывать коллизии** (иконка не активна)

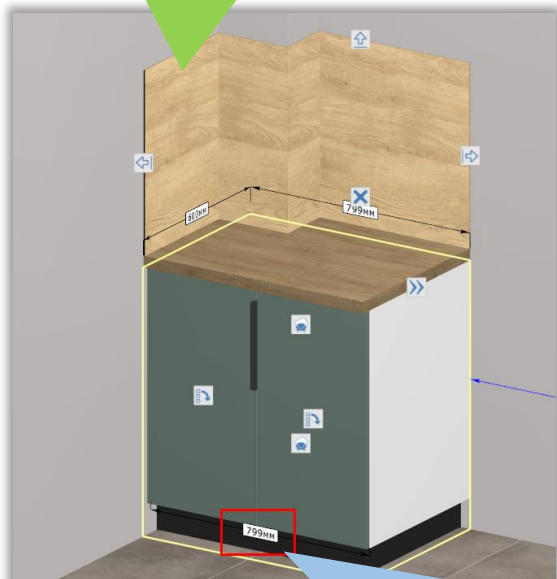


Шаг 2

Перетяните шкаф в проект – курсор должен всегда смотреть на стену, **НЕ НА ВЫСТУП**



При правильной установке, фартук построится и с торца шкафа



При движении модуля, включите отображение размеров, так будет удобнее контролировать глубину проникновения корпуса – значение должны быть равно изначальной ширине корпуса (+/- 1-2 мм)

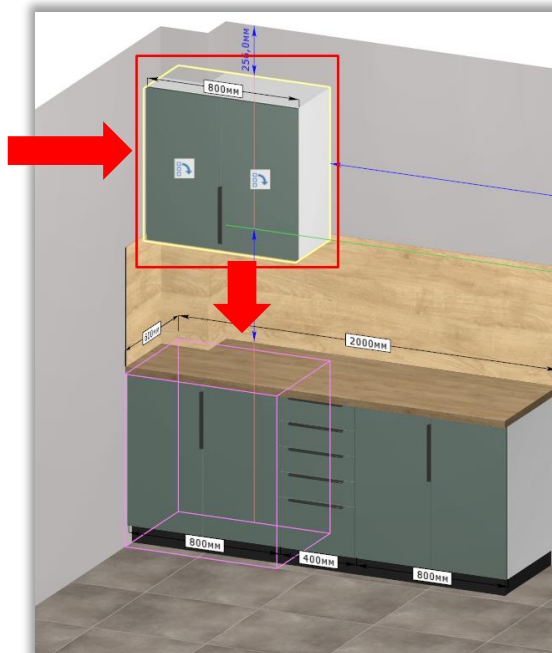
Шаг 3

Включите инструмент – **Обрабатывать коллизии**, и установите остальные шкафы



Верхние шкафы устанавливаем по тому же принципу:

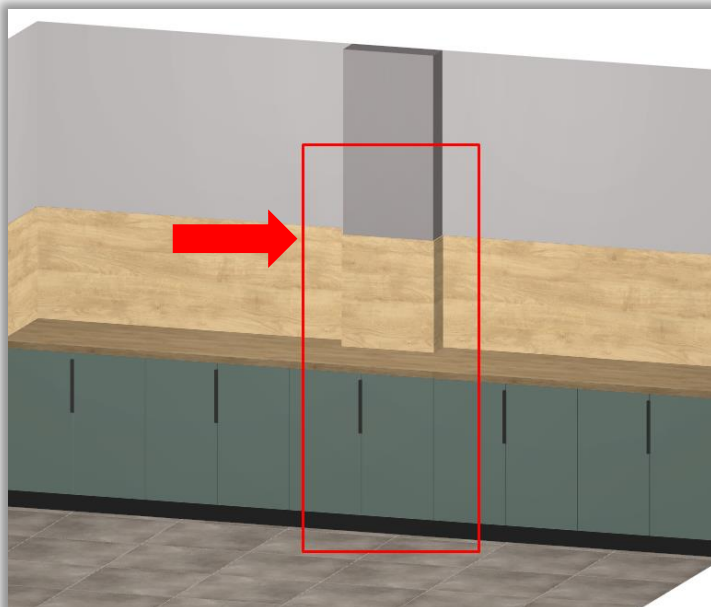
1. **Отключаем** привязку – **Обрабатывать коллизии**
2. Перетягиваем на стену проекта, ориентируясь на **привязку по нижнему шкафу** – шкаф «зависнет» в момент, когда положение корпусов совпадет!
3. **Включаем** привязку – **Обрабатывать коллизии**
4. Устанавливаем остальные шкафы



Пример использования

Нужно «упилить» часть шкафа по выступающей колонне

Действуете по вышеописанному алгоритму!



Вернуться к началу

Как «упилить» шкаф

Технически, в программе «упилить» шкаф невозможно, но **можно вынести модуль за пределы соседней стены и стены, на которой размещен модуль**. Таким образом, «упилить» шкаф по ширине и глубине соответственно

Как «упилить» шкаф по ширине

Шаг 1

Выберите вид **прямо на поверхность**, на которой планируете разместить модуль



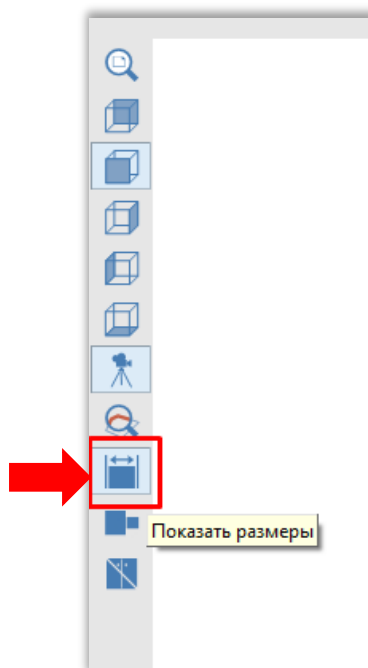
Шаг 2

Отключите функцию – **Обрабатывать коллизии**



Шаг 3

Включите функцию – **Показать размеры**



Шаг 4

Перетяните модуль в проект (напольный или навесной)

При перемещении, курсор должен быть в **пределах поверхности**, на которой размещен шкаф, т.е. в пределах стены

Как двигать модуль:

- При помощи **мышки** (стандартно)
- При помощи **стрелок** на клавиатуре с шагом в **10 мм**
- При помощи **стрелок** на клавиатуре с шагом в **1 мм** – **при движении, зажмите клавишу CTRL**

Обратите внимание!

Шкаф может выходить за пределы помещения не более чем на 50% ширины его корпуса!

Пример

Ширина шкафа – 1000 мм

Вынести за стену можно только на 500 мм



Значение выноса модуля за стену

Остаточная ширина модуля в пределах помещения

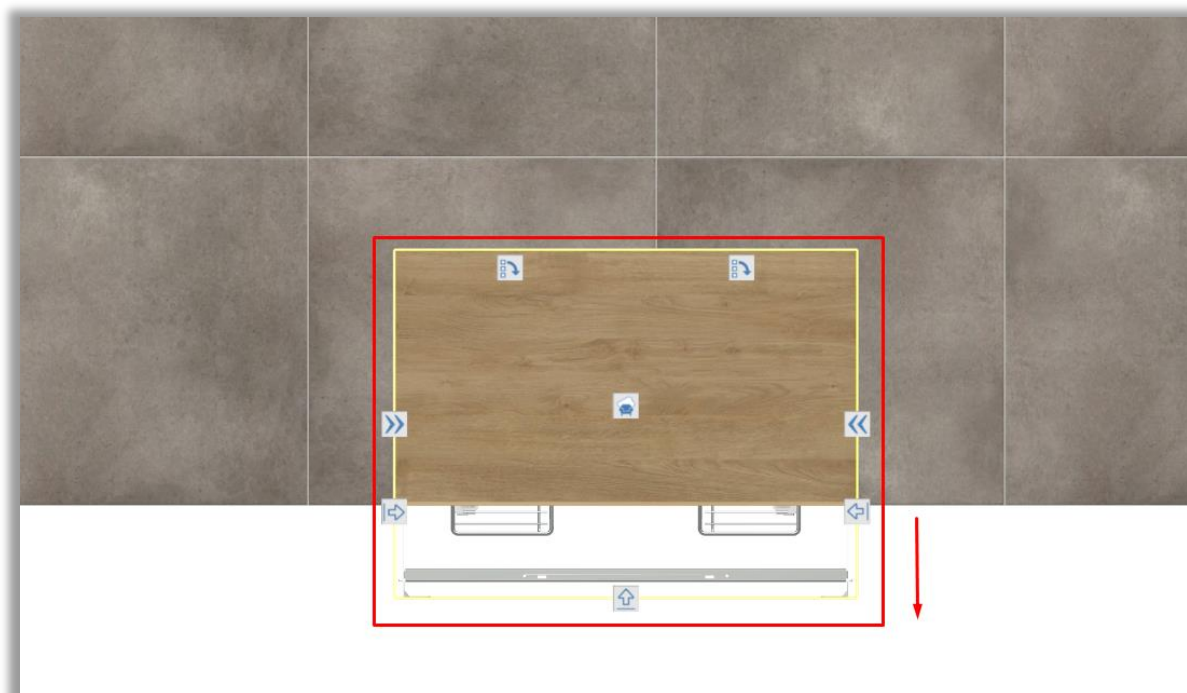
Как «упилить» по глубине НАПОЛЬНЫЙ шкаф

Шаг 1

Выберите вид **прямо на поверхность пола**, отключите инструмент – **Обрабатывать коллизии**

Шаг 2

Перетяните модуль в проект и передвиньте за пределы помещения – мышкой или стрелками на клавиатуре (**вверх или вниз**)



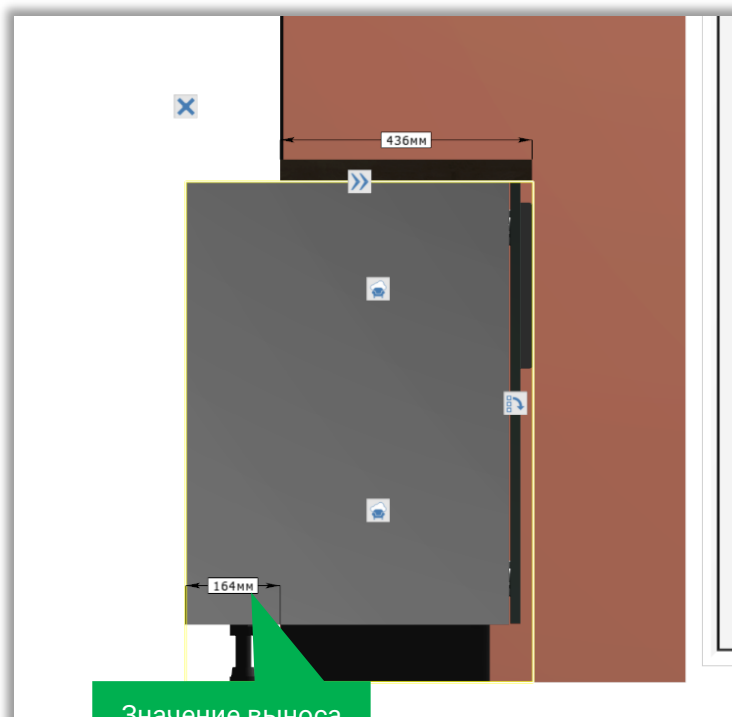
Шаг 3

Выберите **вид сбоку**, чтобы контролировать вынос

На виде сбоку, двигать модуль можно только **стрелками на клавиатуре** – вверх и вниз

Стандартно, шаг в 10 мм

При зажатой клавише Ctrl – 1 мм



Обратите внимание!

Шкаф может выходить за пределы помещения не более чем на 50% глубины его корпуса!

Пример

Глубина корпуса – 560 мм

Возможный вынос - 280 мм

Значение выноса
модуля за стену

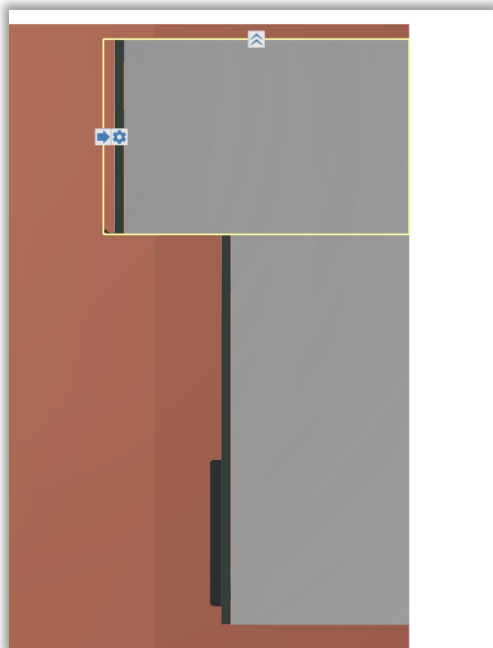
Как «упилить» по глубине НАВЕСНОЙ шкаф

Шаг 1

Выберите вид **прямо на поверхность пола**, отключите инструмент – **Обрабатывать коллизии**,

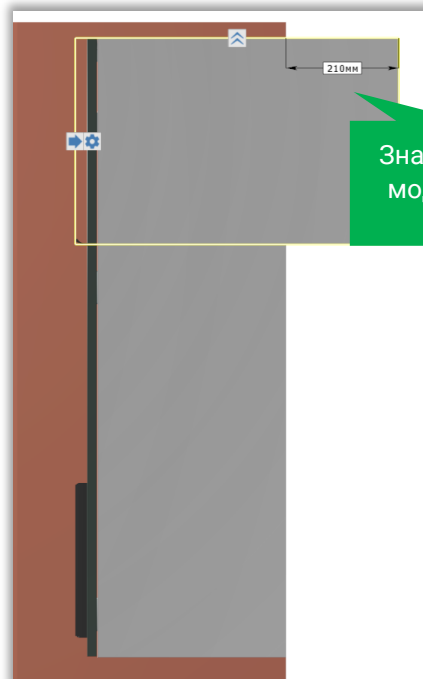
Шаг 2

Выберите вид сбоку



Шаг 3

Передвиньте шкаф:
вглубь стены - **Page Up**
выдвинуть вперед - **Page Down**

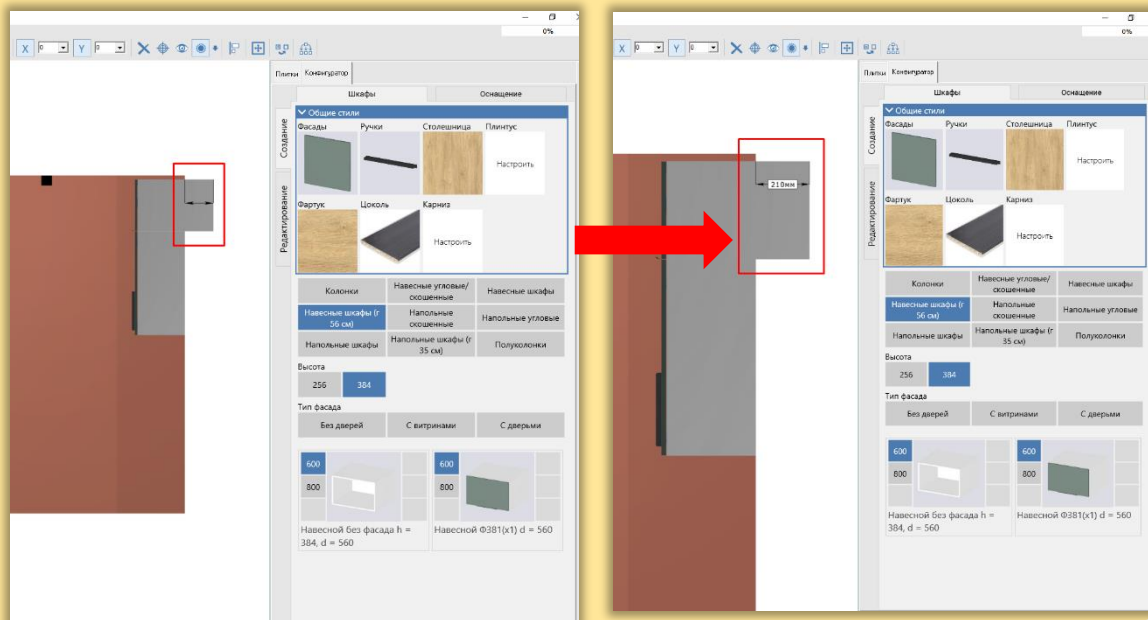


ВОПРОС

Почему не видно размера выноса?

Размер выноса не виден, если проект находится далеко от камеры

Решение: нужно приблизить проект



Вернуться к началу