

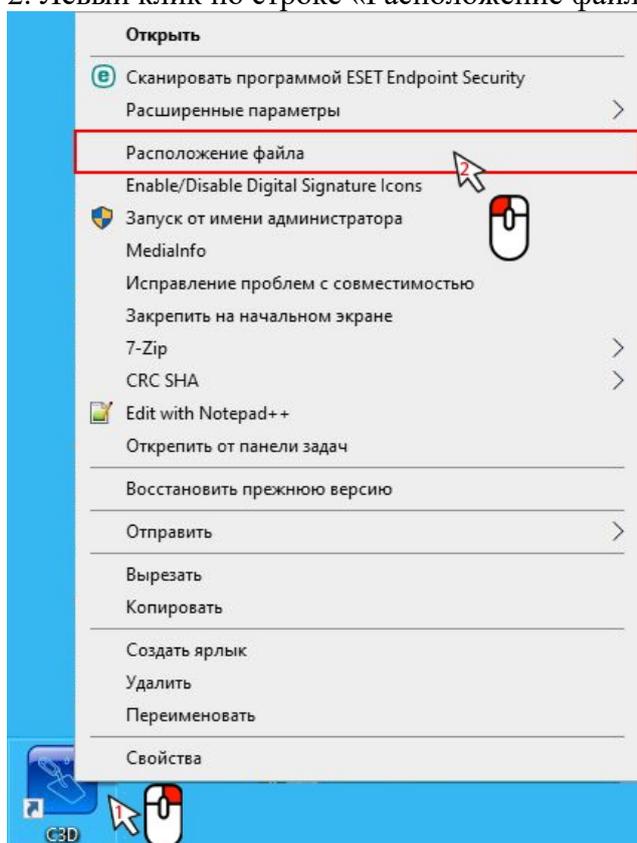
# Инструкция: Импорт обоев в файловый каталог. Версия программы: 2.0.3.7816

## Содержание

Создание собственных каталогов обоев	1
Добавление обоев	2

### Создание собственных каталогов обоев

1. Правый клик по иконке программы.
2. Левый клик по строке «Расположение файла» для быстрого перехода в каталог программы.



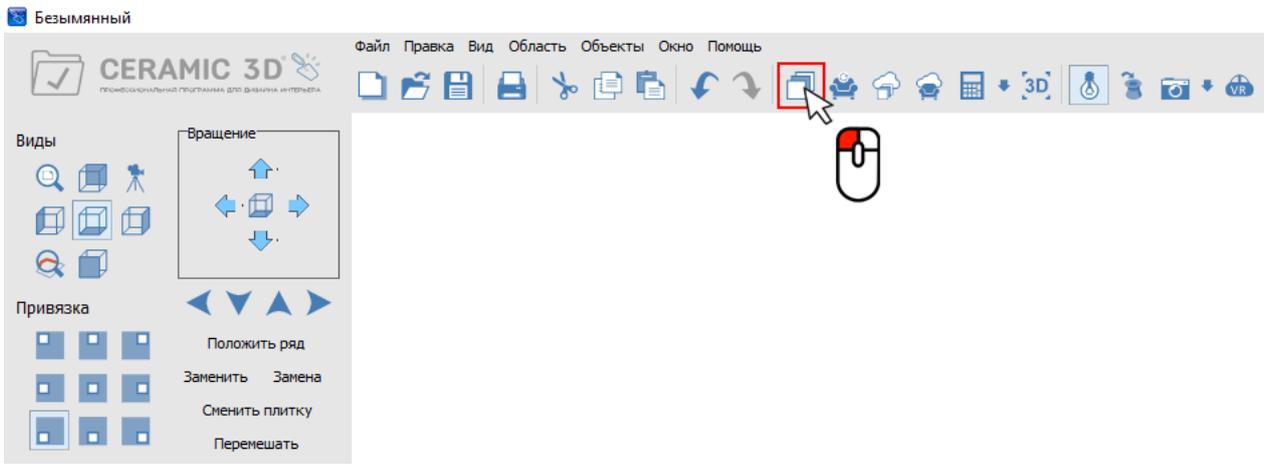
Для сохранения изображений в качестве обоев можно создать новые папки в .../Ceramic3D/Lib/Catalog/...

Названия папок и уровни вложенности могут быть любыми!

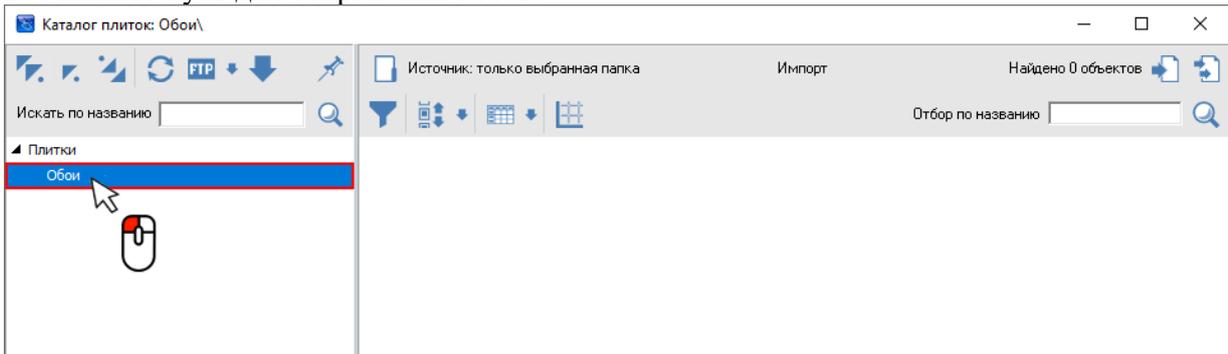
Этот компьютер > Windows (C:) > Ceramic3D_LM > Lib > Catalog >				
Имя	Дата изменения	Тип	Размер	
Мои обои	28.01.2020 17:47	Папка с файлами		
Моя плитка	28.01.2020 17:47	Папка с файлами		
default	16.02.2016 11:02	Материал Керамик	9 КБ	

### Добавление обоев

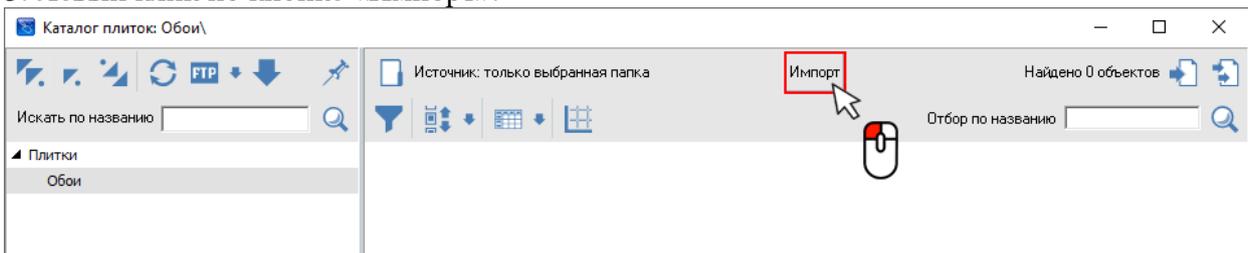
1. Откройте каталог плитки.



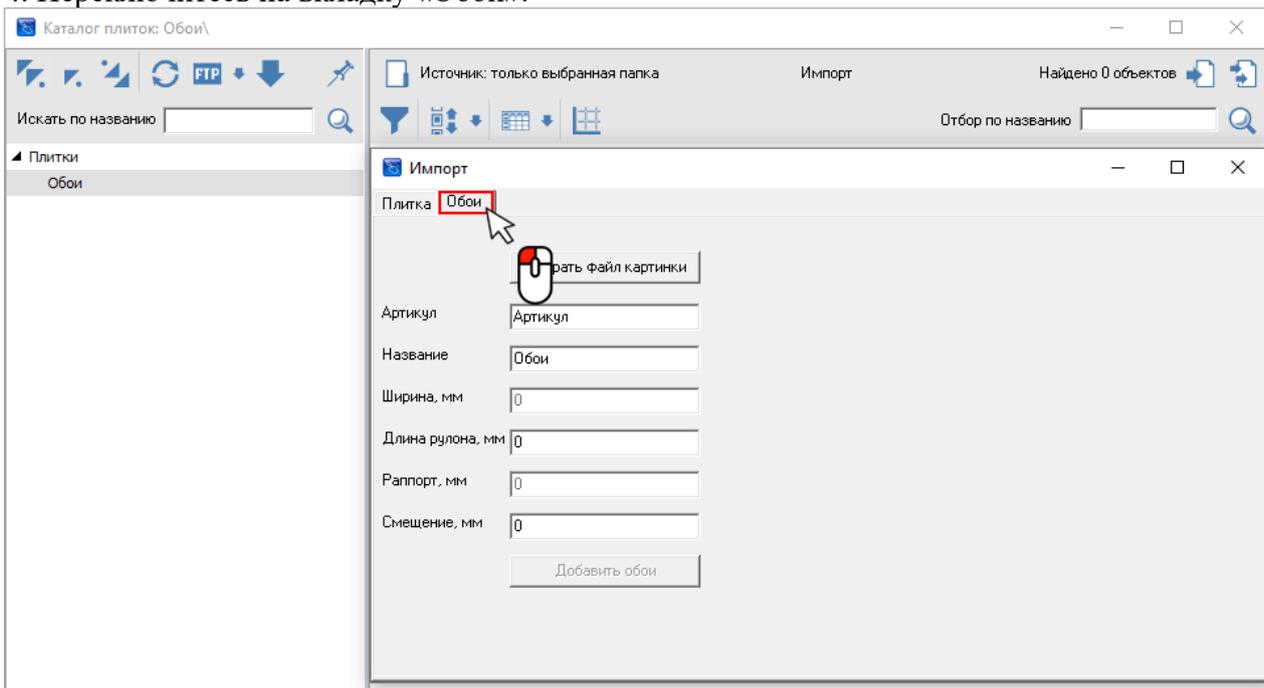
## 2. Укажите путь для сохранения обоев.



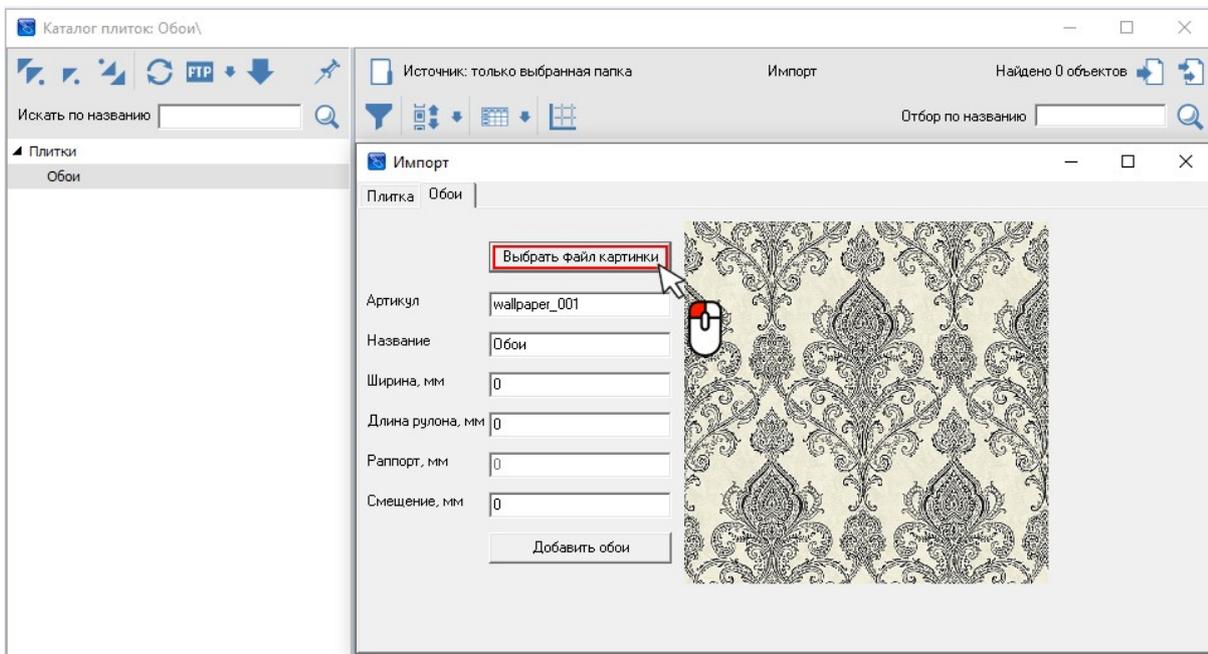
## 3. Левый клик по кнопке «Импорт».



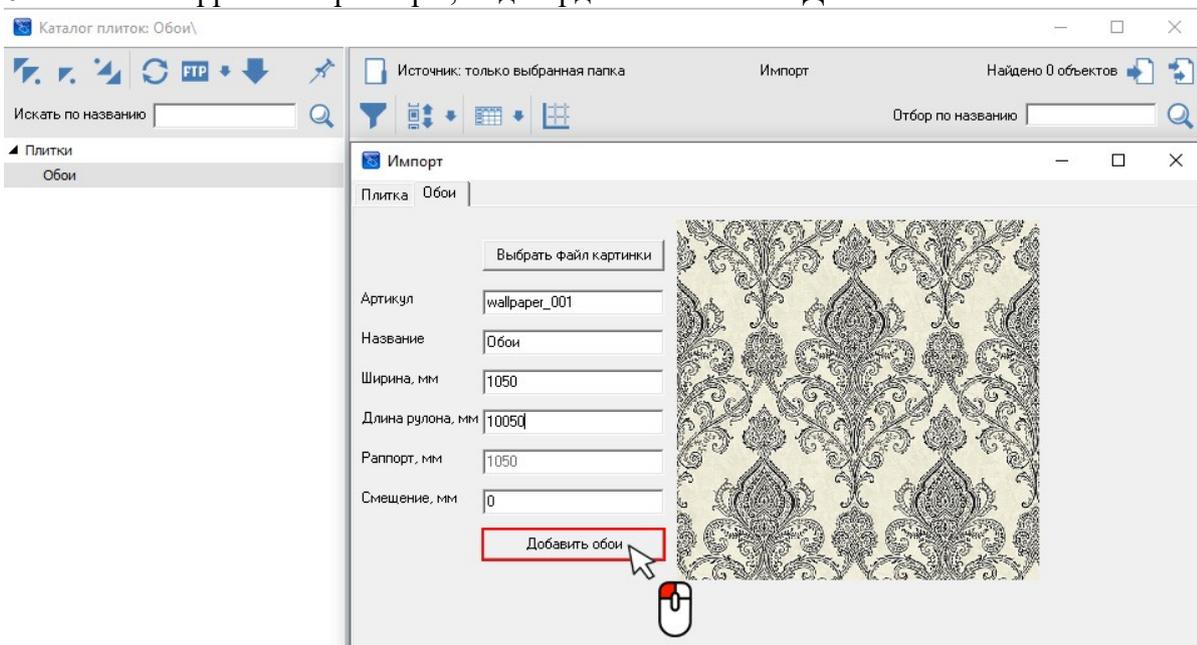
## 4. Переключитесь на вкладку «Обои».



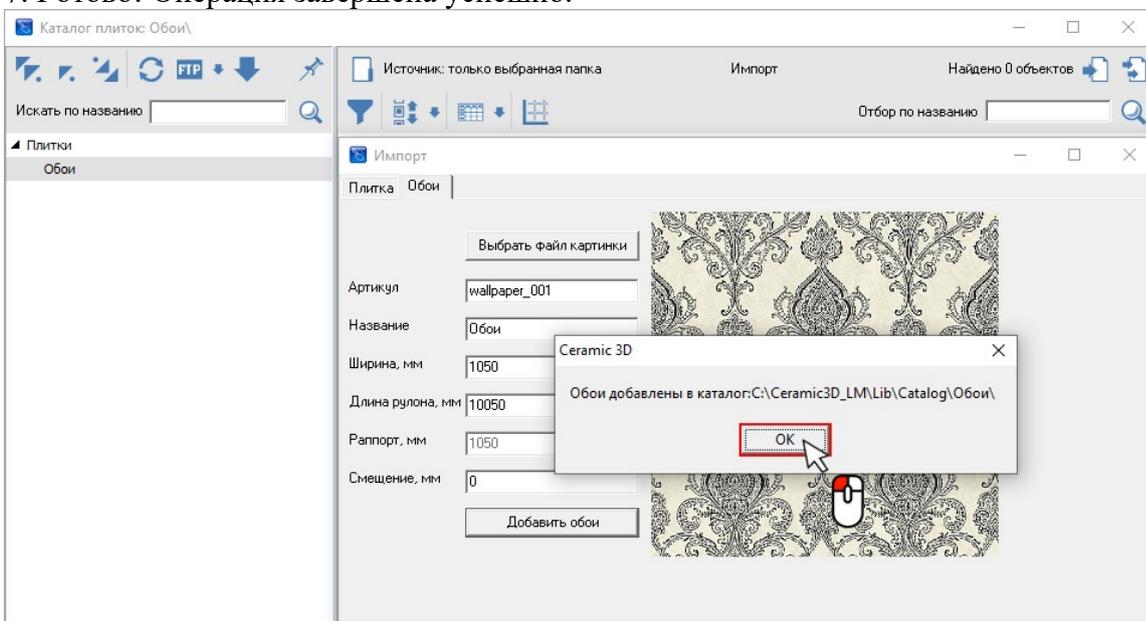
## 5. Загрузите одно или несколько изображений с помощью кнопки «Выбрать файл картинки». При импорте нескольких изображений размеры обоев должны быть одинаковыми!



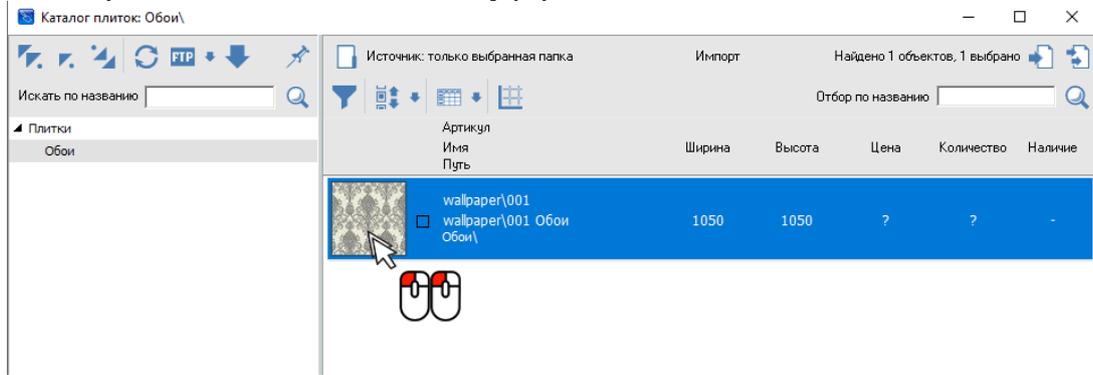
6. Укажите корректные размеры, подтвердите нажатием «Добавить обои».



7. Готово! Операция завершена успешно.



## 8. Теперь обои можно добавить в буфер двойным левым кликом.



## 9. Результат.

