


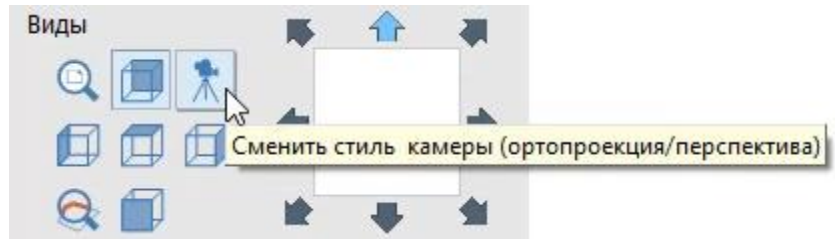
Новый функционал:

+ *Добавлена функция вращения проекта правой кнопкой мыши.*

Чтобы вращать проект: 1) зажать  правую кнопку мыши; 2) не отпуская правой кнопки мыши, передвигать мышкой.

+ *Добавлена кнопка выбора стиля камеры («Сменить стиль камеры (ортопроекция / перспектива)»).*

Кнопка находится в правом верхнем углу меню «Виды».



«Ортопроекция»
Без искажений



Ограничения: если движение, вращение или масштабирование осуществляется с помощью **горячих клавиш**, то необходимо переключиться на вид спереди (сзади, слева, справа, сверху или снизу).

«Перспектива»

Искажение пропорций и формы объектов при их визуальном восприятии

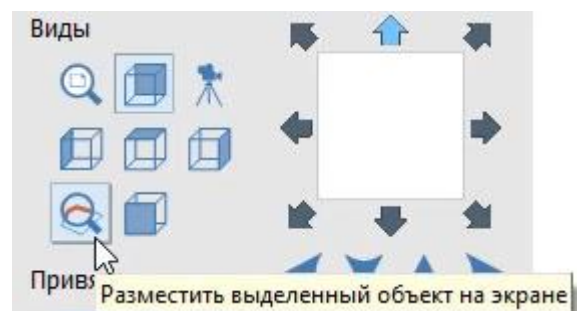


Ограничения: перед изменением контура плитки переключитесь в «ортопроекцию». Источники света не отображаются, даже при включенной опции «Показать источники света».

+ *Добавлена возможность масштабировать объект по размеру экрана.*

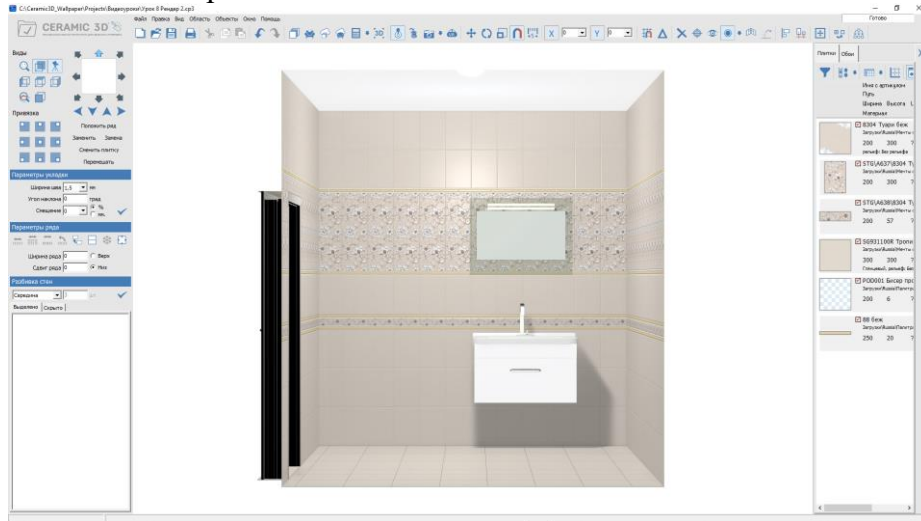
Чтобы масштабировать объект на всю рабочую область: 1) выделить объект (левый клик по объекту); 2) нажать на кнопку «Разместить выделенный объект на экране».

После применения функции проект увеличится в размерах так, чтобы выделенный объект занимал все основное окно программы.

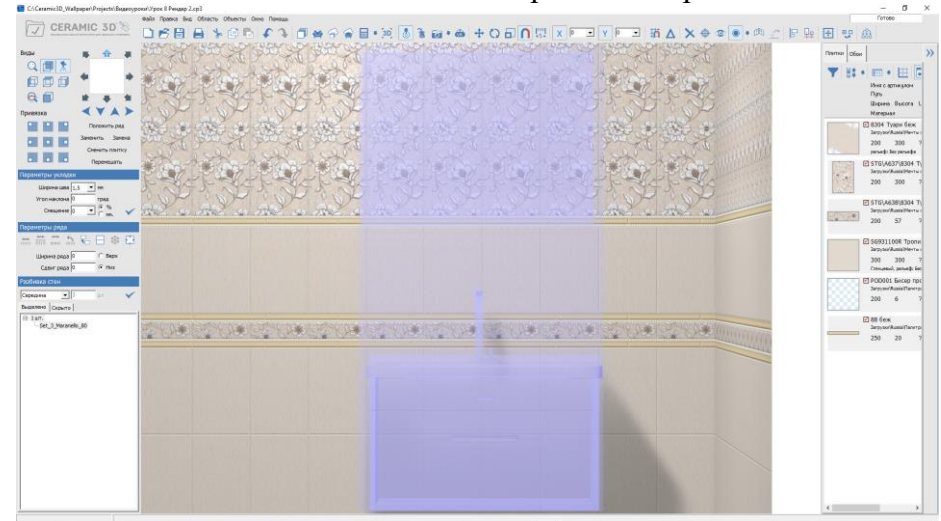


Функция «Масштабировать по размеру окна».

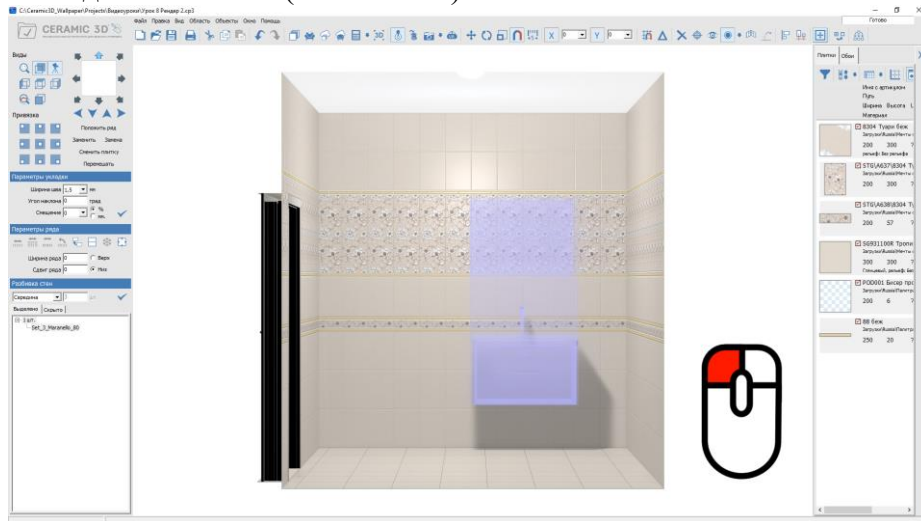
1. Исходный проект.



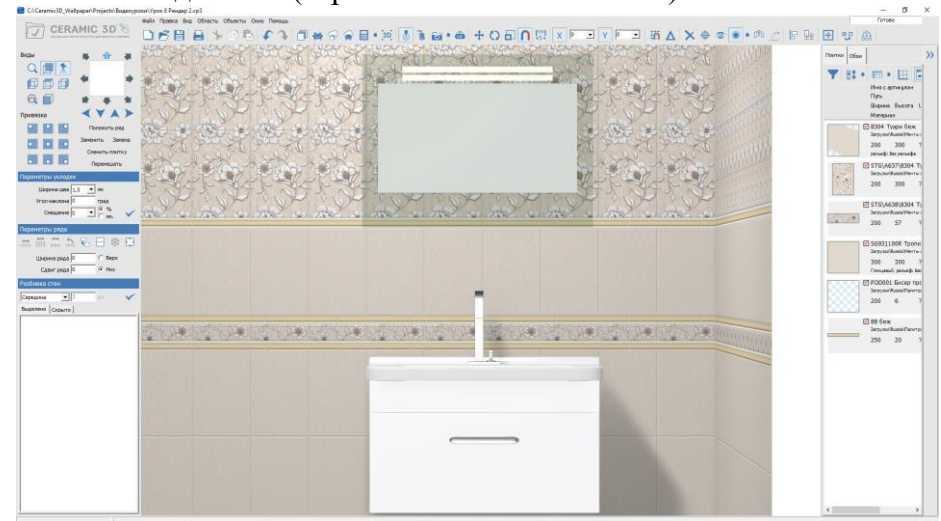
3. Нажать «Разместить выделенный проект на экране».



2. Выделить объект (левый клик).

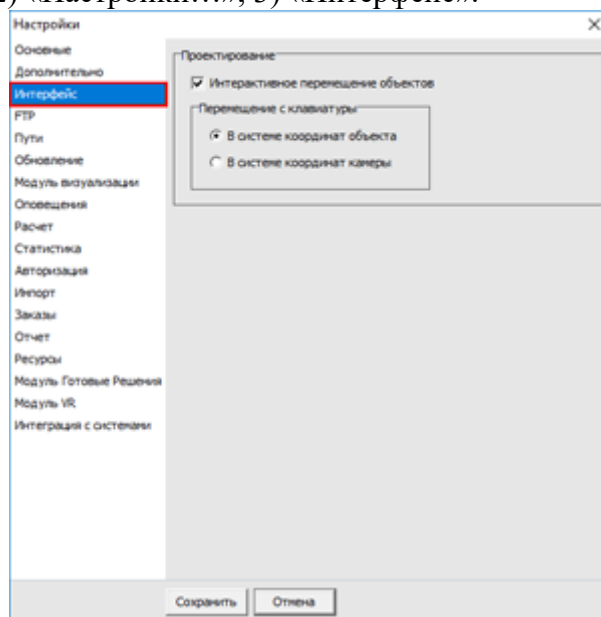
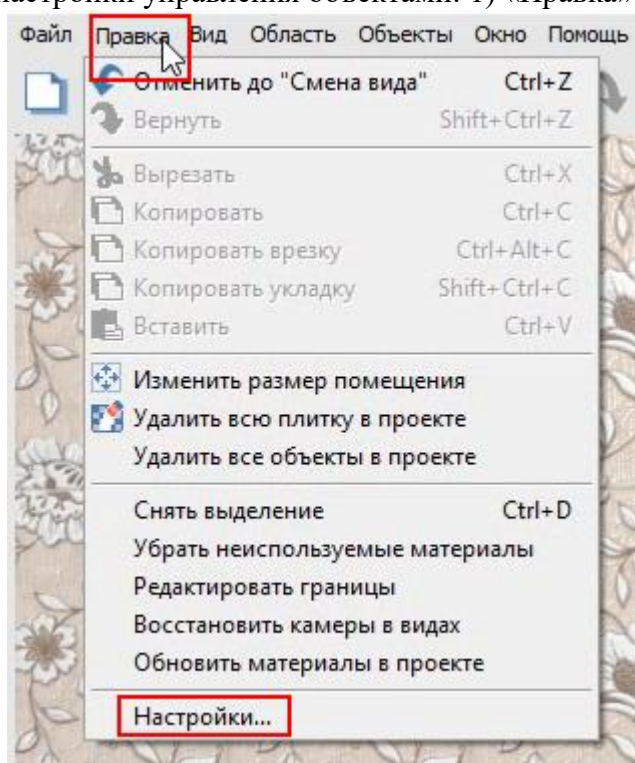


4. Снять выделение (горячие клавиши «Ctrl+D»).

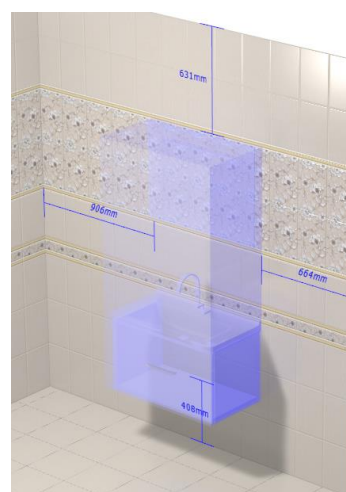


+ Добавлены новые способы перемещения объектов.

Способ перемещения объекта зависит от текущих настроек программы. Чтобы перейти в настройки управления объектами: 1) «Правка»; 2) «Настройки...»; 3) «Интерфейс».



Включенная опция **«Интерактивное перемещение объектов»** позволяет двигать объекты одной кнопкой мыши, а при движении объекта автоматически наносятся размерные линии до стен, пола и потолка. При отключении интерактивного перемещения возможность двигать объект мышью блокируется, размерные линии не появляются.



Для перемещения объекта левой кнопкой мыши: 1) выделить объект (левый клик); 2) зажать левую кнопку мыши на объекте; 3) не отпуская левую кнопку мыши, перемещаем мышку; 4) при перемещении объекта появляются размерные линии.

Раздел **«Перемещение с клавиатуры»** предназначен для настройки перемещения объектов кнопками с клавиатуры (← ↑ ↓ →). В этом разделе обязательно выбираем одну из предложенных опций.

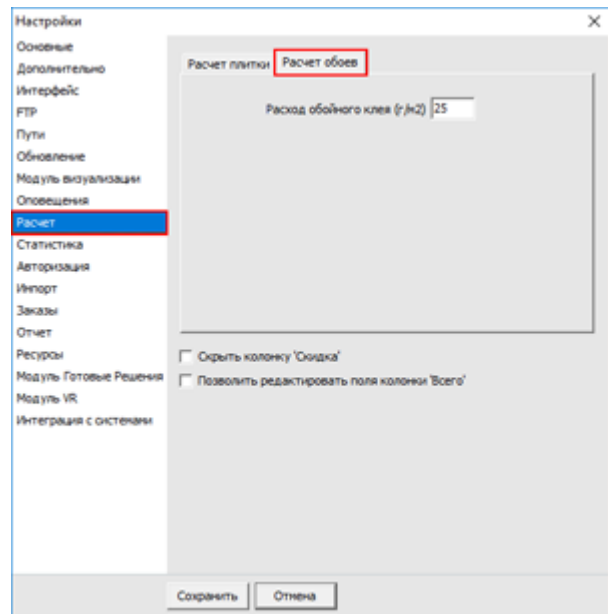
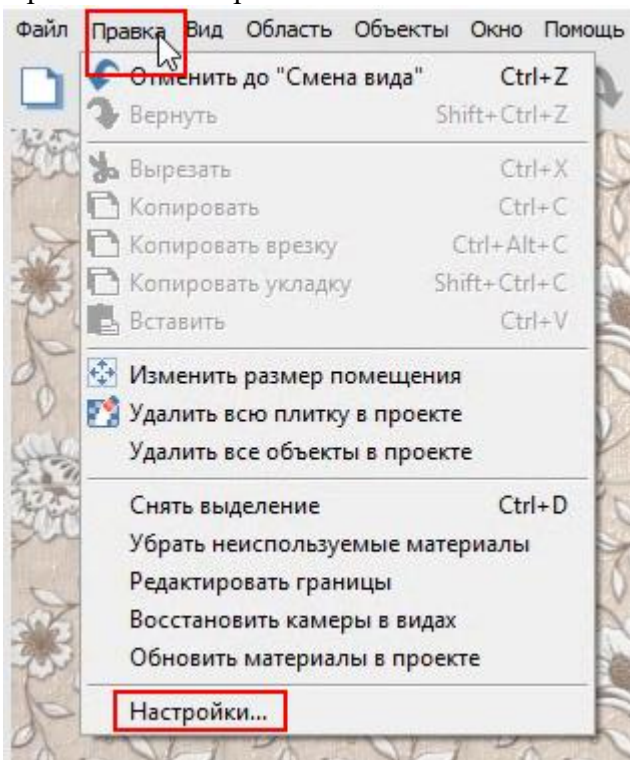
Опция **«В системе координат объекта»** (активна по умолчанию): объект перемещается вдоль плоскости, на которой он установлен. Например, если объект был установлен на стену, то и перемещаться будет вдоль стены.

Опция **«В системе координат камеры»**: объект перемещается параллельно зрителю, при перемещении объект игнорирует прочие объекты и может пересекать пол, стены и потолок.

Работа с горячими клавишами «M» («Двигать»), «R» («Вращать»), «S» («Масштабировать») всегда в **«В системе координат камеры»**. Если Вы привыкли при работе с объектами использовать горячие клавиши, то предварительно переключайте вид «Сверху», «Снизу», «Слева», «Справа», «Спереди», «Сзади» в режиме камеры «ортопроекция».

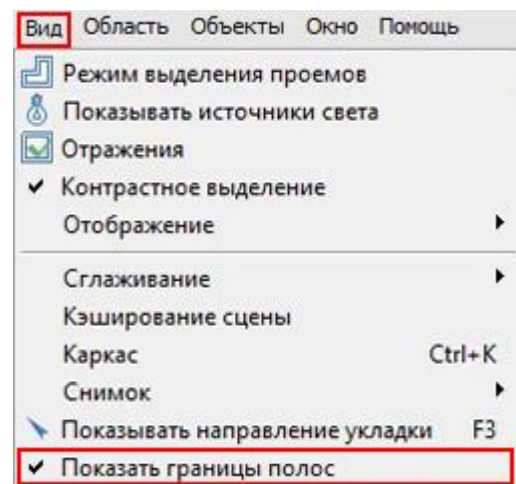
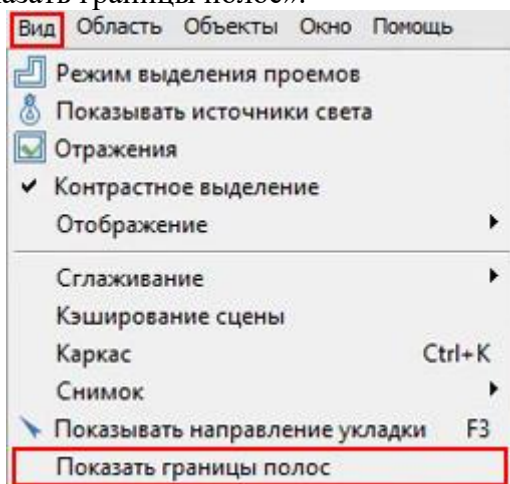
+ *Добавлены настройки расчета обоев.*

В текущей реализации доступна возможность вручную установить расход обоев: «Правка» > «Настройки» > «Расчет обоев».



+ *Добавлена функция показа границ полос обоев.*

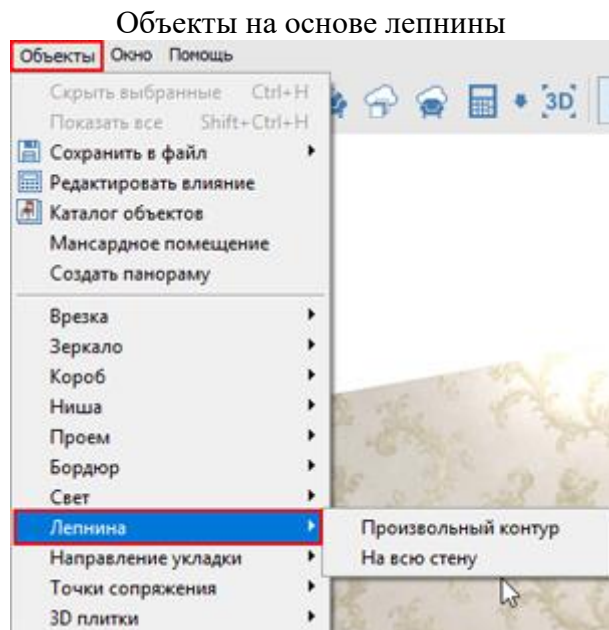
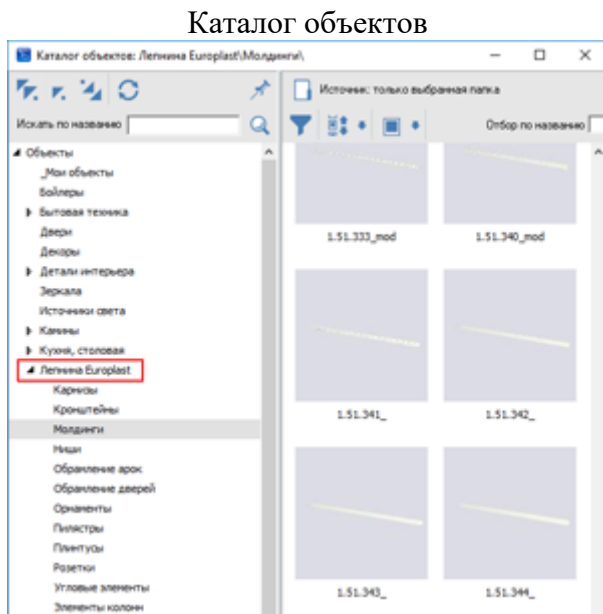
Для проверки расчета необходимого количества рулонов можно включить опцию: «Вид» > «Показать границы полос».



+ Добавлен новый модуль «Лепнина».

Лепнина – это рельефный декор в интерьере. В каталоге объектов в раздел «Лепнина» входят: карнизы, кронштейны, молдинги, ниши, обрамления арок и дверей, орнаменты, пилястры, розетки, угловые элементы и элементы колонн.

Путь к объектам: 1) по кнопке «Каталог объектов» ; 2) «Объекты» > «Каталог объектов».



Установка объектов из каталога «Лепнина»

Лепнина по периметру поверхности.

Чтобы установить плинтус (молдинг) по периметру потолка (пола): 1) «перетащить» левой кнопкой мыши лепнину **из каталога объектов** на поверхность; 2) левый клик в произвольной точке, чтобы обновить проект.

Горячие клавиши.

Выделить объект, «Q» или «Shift+Q»: изменить положение лепнины (снаружи помещения или внутри).

Внутри контура



Снаружи контура



Выделить объект, «Ctrl+Q»: вращать объект на 90 градусов относительно контура.

Положение №1



Положение №2



Положение №3



Положение №4



Вырезать часть контура.

Чтобы вырезать часть лепнины, можно: 1) выделить объект (левый клик); 2) вызвать меню объекта (правый клик); 3) в появившемся списке выбрать «Свойства»; 4) в окне свойств объекта поставить галочку напротив «Влияет на окружение».

Любой объект или группа объектов со свойством «Влияет на окружение» будет вырезать часть лепнины собственными габаритами.



Лепнина как декор для объекта.

Чтобы декорировать объект по его контуру (например, зеркало или врезку): 1) «перетащить» левой кнопкой мыши лепнину **из каталога объектов** на зеркало или врезку; 2) левый клик в произвольной точке, чтобы обновить проект.

Лепнина на одну стену.

Чтобы добавить молдинг только вдоль одной стены: 1) выделить стену (левый клик); 2) двойной левый клик по объекту в каталоге объектов (не перетаскиваем молдинг на стену!), на поверхности появится образец молдинга; 3) «Объекты» > «Лепнина» > «На всю стену»; 4) удалить образец.

Лепнина по произвольному контуру.

Чтобы добавить молдинг по произвольному контуру: 1) выделить стену (левый клик); 2) двойной левый клик по объекту в каталоге объектов (не перетаскиваем молдинг на стену!), на поверхности появится образец молдинга; 3) «Объекты» > «Лепнина» > «Произвольный контур»; 4) построить контур, используя векторный редактор; 5) удалить образец

Лепнина вокруг объекта (зеркала)



Лепнина по контуру объекта



+ Добавлена автоматическая группировка объекта и ниши по габариту для этого объекта.

Для удобства пользователей при помещении объекта в нишу по габариту, объект и ниша по габариту группируются.

Сгруппированные объекты перемещаются как единое целое. Свойства группы распространяются на все элементы группы (при наличии у всех элементов группы этого свойства).

Для разгруппирования объектов можно: 1) использовать горячие клавиши «Ctrl+U»; 2) выбрать группу (левый клик) > вызвать список свойств (правый клик) > «Группировка» > «Разгруппировать объекты».